第一图书网, tushu007.com

<<Visual C# 程序开发案例教 >

图书基本信息

书名：<<Visual C# 程序开发案例教程>>

13位ISBN编号：9787301157404

10位ISBN编号：7301157401

出版时间：2009-9

出版时间：北京大学出版社

作者：韩朝阳　主编

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

目前我国以应用型人才培养为主要目的的本科教育正在迅猛发展，传统教育与教学的改革势在必行，多年的教学实践使我们深感以应用性、实践性为主的教材在教学改革中的重要性，这也是我们编写本书的出发点。

随着微软Visual Studio.NET集成开发环境的普及，社会对掌握.NET软件开发人才的需求也在不断地增加。

C＃是微软在Visual Stlldio.Net集成开发环境中推出的一门新语言，是从C和C++中派生出来的。

不但具有c++的基本功能和特点，也拥有Java和Delphi的一些优点，更主要的是，它还像Visual Basic一样简单易学。

为此我们组织具有丰富软件开发经验的工程师和具有教学经验的高校老师，共同编写了这本《Visual C》程序开发案例教程》。

通过对本书的学习，读者可以了解剑.NET框架结构，掌握C＃的基本语法知识，能够使用C＃对XML、数据库进行基本操作并掌握常用编程技巧等。

由于本书以C＃ windows应用程序案例为主，所以读者在学习前面提到的内容的同时，还能获得很多Visual Studio.NET 2005集成开发环境提供的Windows应用程序控件的方法和技巧，从而使读者最终能够独立开发出相对简单实用的程序。

案例驱动、任务驱动、工程化实训是本书的最大特色。

作者根据C＃2005的知识结构，精心设计了一些相关的案例。

按照教学要求，作者在每个章节先提出一个案例开发要求，然后分析完成这个案例需要掌握的知识点，并对每个知识点在案例中的使用方法以及技巧进行说明，让读者怀着为完成某项任务而寻求解决方法的激情，去对知识进行渴求。

这样使读者在获得知识的前提下，还得到了解决某项难题的愉悦，克服了传统的填鸭式、被动式学习模式的弊端。

理论与实践的完美结合是本书的另一个特色，本书的每个案例都经过作者的精心构思，并对主要代码进行了详细的注释，既有广泛的知识性，又有很强的实用性。

本书知识结构层次鲜明，语言活泼，通俗易懂，图文并茂。

内容概要

案例驱动、任务驱动、工程化实训是本书的最大特色。
编者根据C＃2005的知识结构，精心设计了一些相关的案例。
按照教学要求，编者在每个章节首先提出一个案例开发要求，然后分析完成这个案例需要掌握的知识点，并对每个知识点在案例中的使用方法以及技巧进行说明，让读者带着任务而去寻求解决方法，克服了传统的填鸭式、被动式学习模式的弊端。
本书的每个案例都经过编者的精心构思，并对主要代码进行了详细的注释。
　本书适合作为高等学校计算机类相关专业的教材，也可作为软件开发人员和软件爱好者的自学用书。

书籍目录

第1篇 Visual C#基础知识 第1章 Visual c#简介 1.1 Visual c＃语言简介 1.2 配置开发环境 1.2.1 安装VS.NET 2005环境要求 1.2.2 装Visual.Studio.NET 2005步骤 1.2.3 安装MSDN 1.3 使用C#创建简单Windows应用程序 1.4 创建控制台应用程序 1.5 创建Web应用程序 第2章 C#基本语法知识 2.1 c#基本语法规则 2.2 变量与常量 2.2.1 变量 2.2.2 常量 2.3 数据类型 2.4 值类型 2.4.1 简单值类型 2.4.2 枚举 2.4.3 结构体 2.5 引用类型 2.5.1 数组 2.5.2 string字符串 2.6 数据类型转换 2.6.1 隐式转换 2.6.2 显式转换 2.7 运算符、表达式 2.7.1 算术运算符 2.7.2 关系运算符 2.7.3 赋值运算符 2.7.4 自加、自减运算符 2.7.5 逻辑运算符 2.7.6 溢出异常控制运算符 2.7.7 三元运算符 2.8 c#语句 2.8.1 声明语句 2.8.2 赋值语句 2.8.3 表达式语句 2.8.4 选择语句 2.8.5 循环语句 2.8.6 跳转语句 习题 第3章 异常处理和类 3.1 异常处理语句 3.1.1 try-catch语句 3.1.2 try-finally语句 3.1.3 try—catch—finally语句 3.1.4 throw语句 3.2 预定义异常处理 3.3 自定义异常 3.4 类 3.4.1 类的创建 3.4.2 类中的方法 3.4.3 方法的重载（overload） 3.4.4 类的继承 3.5 C＃程序 习题 第4章 基础知识应用——创建个人通信录 4.1 创建个人通信录 4.1.1 本软件主要功能模块 4.1.2 各个功能模块的实现及程序运行结果 ……第2篇 综合实例——小型超市管理系统 第5章 小型超市销售管理系统整体设计 第6章 仓库管理子系统 第7章 超市经理子系统 第8章 收银管理子系统参考文献

章节摘录

第1篇 Visual C#基础知识 第1章 Vi suaI c#简介 1.1 VisuaI C#语言简介 Visual C#（读做C sharp，简称C#）是由微软公司的Visual Studio.NET（简称VS.NET）提供的一种重要开发语言。VS.NET是微软公司推出的第一种基于.NET FrameWork的可视化应用程序开发工具包，包括了C#、Visual Basic.NET、Visual C++.NET、Visual J#.NET等开发语言。
VS.NET通过公共运行语言环境，将这些应用程序开发语言紧密地集成在一起，使它们共同使用同一个集成开发环境和同一个基础类库，大大简化了应用程序的开发过程，为开发人员快速地创建分布式应用程序提供了强有力的支持。

说到C#的特点，不得不提到一个人：Anders Hajlsberg，正是这位曾经为Borland公司主持开发了优秀的、面向对象的Delphi语言的世界级编程语言设计和实现的顶尖高手，在比尔·盖茨的高薪诚聘下，又带领微软的开发团队，结合C++、Delphi、Java、Visual Basic等的成功经验，为.NET平台开发出了全新的、更加优秀的C#语言。

C#在这样的背景下产生，所以它拥有比目前其他开发语言更多的优势和特点。

1.易学易用 C#的语法比较简单，只有不到90个关键字，非常容易学习。
C#对大括号、大小写敏感，语句的结束要使用分号，这些特点使任何熟悉C、C++或Java的人员都可以轻松入手，同时它还像Visual Basic一样简单易用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com