第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计案例 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787301174371

10位ISBN编号：7301174373

出版时间：2010-7

出版时间：北京大学出版社

作者：严学道 编

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

Visual Basic6.0自公布之日起由于其简单易学、功能强大、软件费用低、见效快等特点迅速得到推广。
其可视化程序设计的特点也易于被非专业人员掌握、使用，使其成为非计算机专业学生学习的主要编程语言。

以就业为导向、能力为本位，培养学生掌握岗位所需要的实际技能已成为高等职业技术院校改革的方向。

随着Visual Basic.Net的出现，教材升级的呼声很高。
为此，我们本着掌握能力与实际技能为主的高等职业教学理念，对经济、商务等非计算机类专业学生的就业岗位进行调研，发现在实际中以Visual Basic为平台开发的应用仍然占有相当大的比例；普遍反映的不是VisllalBasic不够用，而是传统的教材与实际应用脱离较多，这坚定了我们编写本书的信心。

职业教育类的计算机教学应该以案例教程为主，这已经成为共识，但什么是真正符合职业教育需要的案例教程还有争议。
有的教材设计了一些案例，但与知识是分割的，缺乏知识的系统性、实用性；有的教材例子较多，但涉及的知识和技能并不多，仅是一些例子的无序堆积。

本书从实用出发，以一个简单的“进销存系统”为主线，遵照Visual Basic知识体系划分章节，将“进销存系统”中与对应章节相关的内容作为主要案例逐章介绍，最终将各章节案例组合实现一个完整的进销存系统。

内容概要

《Visual Basic程序设计案例教程》是在多年教学实践的基础上，贯彻以能力为本位、掌握计算机编程能力和实际技能的高职教育理念编写而成的。
《Visual Basic程序设计案例教程》以实用的“进销存系统”项目为主线，遵照VisualBasic知识体系划分章节，将项目中与对应章节相关的内容作为主要案例逐章介绍。
全书分为10章，以项目为主线，通过案例逐章介绍数据库和VisualBasic编程的知识与技巧。
《Visual Basic程序设计案例教程》是一本真正以项目为驱动的教材。
以此书为参考，读者可以依照案例实现自己的简单应用。
《Visual Basic程序设计案例教程》适合作为高职院校非计算机类学生的教材，也可以作为初、中级社会培训班的教材，还可以作为初学者自学用书。

书籍目录

第1章 VB可视化程序设计初阶1.1 工作目标一：了解“商场进销存管理系统”功能1.2 工作目标二：掌握VB可视化编程的基本步骤1.3 工作目标三：了解VB的集成开发环境1.4 工作目标四：了解VB工程管理的概念1.5 使用帮助功能1.6 本章小结思考与练习操作与实训第2章 VB程序设计语言基础2.1 工作目标与工作任务2.2 知识准备2.3 工作目标一：掌握VB语言基础知识2.4 工作目标二：了解代码编写规则2.5 工作目标三：掌握程序的三种基本控制结构及应用2.6 工作目标四：掌握数组的定义格式与使用方法2.7 问题探究2.8 项目实践思考与练习第3章 建立Access数据库表和登录界面3.1 工作目标3.2 工作任务3.3 准备知识3.4 工作任务一：建立进销存管理系统的数据库3.5 工作任务二：设计Admin、Splb、Spml等表结构，并修改字段属性3.6 工作任务三：为各表填写相应记录3.7 工作任务四：制作登录界面3.8 问题探究3.9 项目实践思考与练习第4章 建立菜单、工具栏界面4.1 工作目标4.2 工作任务4.3 准备知识4.4 工作任务一：商场进销存管理系统主窗体的设计4.5 工作任务二：完成管理人员登录界面中的菜单设计4.6 工作任务三：完成管理人员登录界面的工具栏与状态栏设计4.7 工作任务四：完成管理人员登录界面的代码编制4.8 工作任务五：系统运行与效果4.9 问题探究4.10 项目实践思考与练习第5章 进货管理模块的实现5.1 工作目标5.2 工作任务5.3 知识准备5.4 工作任务一：采购商品模块流程分析5.5 工作任务二：商品采购界面设计5.6 工作任务三：代码编写5.7 工作任务四：系统运行与效果测试5.8 问题探究5.9 项目实践思考与练习第6章 销售管理模块的实现6.1 工作目标6.2 工作任务6.3 知识准备6.4 工作任务一：商品销售模块流程分析6.5 工作任务二：商品销售界面设计6.6 工作任务三：代码编写6.7 工作任务四：系统运行与效果测试6.8 问题探究6.9 项目实践思考与练习第7章 存货管理模块的实现7.1 工作目标7.2 工作任务7.3 准备知识7.4 工作任务一：商品入库模块流程分析7.5 工作任务二：商品入库界面设计7.6 工作任务三：代码编写7.7 工作任务四：系统运行与效果测试7.8 问题探究7.9 项目实践思考与练习第8章 系统维护模块的实现8.1 工作目标8.2 工作任务8.3 准备知识8.4 工作任务一：商品资料维护模块功能分析8.5 工作任务二：建立商品资料维护界面8.6 工作任务三：商品资料维护模块代码编写8.7 工作任务四：系统运行与效果测试8.8 问题探究8.9 项目实践思考与练习第9章 “商场进销存系统”课程设计9.1 工作目标9.2 工作任务9.3 准备知识9.4 工作任务一：商场进销存系统需求与功能分析9.5 工作任务二：商场进销存系统功能模块设计9.6 工作任务三：商场进销存系统数据流程图设计9.7 工作任务四：商场进销存系统数据库设计9.8 问题探究9.9 项目实践第10章 多媒体与图形处理10.1 工作目标10.2 工作任务10.3 准备知识10.4 工作任务一：多媒体播放器的界面设计10.5 工作任务二：多媒体播放器的代码实现10.6 工作任务三：“画图程序”的界面设计10.7 工作任务四：“画图程序”的代码实现10.8 问题探究10.9 项目实践思考与练习参考文献

章节摘录

2.课程设计报告课程设计报告是在完成课程设计后对该设计的过程和结果的阐述和总结，下面介绍课程设计报告的要求和格式。

1）课程设计报告的主要内容 （1）项目背景及项目需求。

这一部分的内容相当于系统需求与功能分析，主要用于对课程设计项目的背景和功能进行分析。

在撰写设计报告时，这部分内容是对原始问题进行阐述，通常不需要很长的篇幅，主要目的是把项目及相关知识说明清楚。

如对“商场进销存系统”进行说明时，只要说明商场为什么要开发该项目，主要目的是什么。

（2）项目设计。

对项目的总体进行设计，处于项目设计阶段，主要工作是对课程设计的项目进行整体设计和详细设计。

关键问题是系统结构和模型，通常还包含了数据库设计。

“商场进销存系统”的项目设计包含了该系统的功能模块设计、系统流程图、系统数据流程图和数据库设计。

（3）项目实现。

对项目的实现进行阐述是项目的开发阶段。

说明设计模型是怎样实现的。

在课程设计报告中应对核心问题和重要问题的解决作论述。

本部分主要内容是各个具体功能模块的开发方法、界面、流程图及代码。

（4）项目总结。

对已经开发完成的项目进行测试、评价和总结。

主要内容是对项目运行状况的评价和总结，总结开发经验、主要优缺点，以及对已发现的错误和缺陷如何进行更改。

测试部分可以单独阐述。

编辑推荐

本书从实用出发，以一个简单的“进销存系统”为主线，遵照Visual Basic知识体系划分章节，将“进销存系统”中与对应章节相关的内容作为主要案例逐章介绍，最终将各章节案例组合实现一个完整的进销存系统。
为编写本书，课题组的老师完成了“进销存系统”的全部代码，可以登录www.pup6.com免费下载。
本书是一本真正以项目为驱动的教材，期待读者通过本书的学习，以“进销存系统”为参考，“依葫芦画瓢”地实现自己的第一个简单应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com