第一图书网, tushu007.com

<<Maya贵族>>

图书基本信息

书名：<<Maya贵族>>

13位ISBN编号：9787301180273

10位ISBN编号：7301180276

出版时间：2011-2

出版时间：北京大学出版社

作者：于洋 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书主要介绍Maya角色设定的内容。
全书共分为1章。
第l章为理论基础讲解，第2章讲解Maya软件中变形器的使用和编辑，第3章讲解Maya软件中骨骼的创建方式和方法，第4章讲解约束工具在Maya软件的应用，第5章进入实例操作阶段，第6章在骨骼系统的基础上讲解控制系统的建立，第7章讲解角色设定中蒙皮的流程。
全书内容丰富，结构清晰，技术参考性强，讲解由浅入深且循序渐进，涵盖面广又不失清晰细致的细节描述。
本书适合广大CG爱好者，尤其是想进入和刚从事影视动画工作的初、中级读者阅读，也可供从业多年的业内人士参考。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 Character Setup概述
1.1 了解Setup的技术发展
1.2 Setup_T_作流程
1.3 Setup综述
本章小结
任务分析
复习思考题
第2章 Deformers[变形器] 的创建与编辑
2.1 变形器概述
2.2 Blend Shape
2.2.1 Blend Shape主要参数设置
2.2.2 Blend Shape的应用
2.3 Lattice
2.4 Wrap
2.5 Cluster
2.5.1 Cluster的应用
2.5.2 修改Cluster
2.5.3 修改Cluster的权重
2.6 Soft Modification[软修改]
2.6.1 Soft Modification变形器的应用
2.6.2 Soft Modification变形器衰减曲线的调整
2.7 Nonlinear[非线性变形]
2.7.1 Bend[弯曲]
2.7.2 Flare[扩张]
2.7.3 Sine[正弦]
2.7.4 Squash[挤压]
2.7.5 Twist[螺旋]
……
第3章 Skeleton[骨骼]
第4章 Constrain[约束]
第5章 实例操作——搭建角色骨骼
第6章 实例操作——建立控制器
第7章 实例操作——为角色蒙皮

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页：插图：

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Maya贵族:Character Setup》：全国高职高专规划教材·艺术设计系列(动漫篇)。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com