

<<Authorware课件制作实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Authorware课件制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787301183533

10位ISBN编号：7301183534

出版时间：2011-1

出版地点：北京大学

作者：张运林 编

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware课件制作实用教程>>

内容概要

本书针对多媒体基本概念、多媒体素材和多媒体创作三个领域，从不同角度进行阐述。

对于多媒体的基本概念与多媒体素材制作的介绍，力求简明扼要；对多媒体创作软件authorware，通过基础知识的讲解配以大量的典型实例以及上机练习，使读者能举一反三创作出精彩实用的课件。

全书共分十一章，第一章介绍多媒体课件的基础知识以及课件素材的创作，第二至十一章介绍多媒体的创作软件authorware在课件创作过程中的使用方法与技巧。

具体内容为多媒体课件概述；authorware概述；显示图标的应用；等待图标、擦除图标及计算图标的应用；移动图标的应用；音频图标、数字电影图标及媒体动画的应用；authorware的交互；authorware的结构设计；authorware变量和函数；库与知识对象；课件的调试与发布。

本书的特点是以实例带动教学，通过大量的实例促进教学。

为方便教师教学作者提供教材的电子课件和相关素材，联系电子邮箱：jlsdzyl@126.com。

本书既可以作为师范院校相关课程的教材，也可以作为普通读者的自学和参考用书。

书籍目录

第一章 多媒体课件概述 1.1 多媒体课件基础 1.2 多媒体课件素材及其获取与处理 习题1 第二章
authorware概述 2.1 authorware集成环境 2.2 authorware课件制作流程 习题2 第三章 显示图标的应用
3.1 显示图标的功能 3.2 显示图标的属性设置 习题3 第四章 图标的应用 4.1 等待图标 4.2 擦除图标
4.3 群组图标 4.4 计算图标 4.5 课件制作实例——桂林山水 习题4 第五章 移动图标 5.1 关于移动图标
5.2 指向固定点的运动 5.3 “指向固定直线上的某点”的运动 5.5 “指向固定路径的终点”的运动 5.6
“指向固定路径上的任意点”的运动 习题5 第六章 音频图标、数字电影图标及媒体动画的应用 6.1
音频图标 6.2 数字电影图标 6.3 导入flash动画 6.4 导入gif动画 6.5 qucktime视频文件导入 习题6 第七
章 authorware的交互 第八章 authorware结构设计 第九章 authorware变量和函数 第十章 库与知识对象 第
十一章 课件的调试与发布 参考文献 附：习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>