

<<Visual C++程序设计教程与上机指>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计教程与上机指导>>

13位ISBN编号：9787301205235

10位ISBN编号：7301205236

出版时间：2012-6

出版单位：北京大学出版社

作者：牛江川

页数：310

字数：471000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++程序设计教程与上机指>>

内容概要

《21世纪全国应用型本科计算机案例型规划教材：Visual C++程序设计教程与上机指导（第2版）》深入浅出地介绍了Visual C++编程技术的各个知识要点，首先介绍了Visual C++开发环境，并概要性地介绍了基于MFC的应用程序，然后以实例的形式对图形和文本输出，对话框和Windows标准控件，菜单、工具栏和状态栏，组件与ActiveX控件，文档和视图，数据库，Windows动态链接库，多线程与网络编程方面的知识进行了详细介绍，其中包括了Visual C++程序设计的方法和技巧，读者能够直接引用并从中受益。

《21世纪全国应用型本科计算机案例型规划教材：Visual C++程序设计教程与上机指导（第2版）》可作为本科院校“Visual C++程序设计”课程的教科书，也可用于上机实训和等级考试实训，还可供其他有C++基础的、想利用Visual C++进行应用程序开发的技术人员参考使用。

书籍目录

第1章 VisualC++开发环境

1.1.NET FramewOrk

1.1.1 概述

1.1.2 公共语言运行库

1.1.3.NETFramework类库

1.2 Visual Studio集成开发环境

1.2.1 解决方案、项目和项

1.2.2 Visual Studio的主窗口

1.3 集成开发环境的菜单栏

1.3.1 【文件】菜单

1.3.2 【编辑】菜单

1.3.3 【视图】菜单

1.3.4 【项目】菜单

1.3.5 【生成】菜单

1.3.6 【调试】菜单

1.3.7 【工具】菜单

1.3.8 【测试】菜单

1.3.9 【窗口】菜单

1.3.10【社区】菜单

1.3.11【帮助】菜单

1.4 集成开发环境的工具栏

1.4.1 标准工具栏

1.4.2 文本编辑器工具栏

1.5 项目模板和应川程序向导

1.6 程序调试

1.6.1 查找源程序中的语法错误

1.6.2 跟踪调试程序

1.7 卜机指导

1.8 习题

第2章 MFC应用程序概述

2.1 Windows应用程序概述

2.1.1 窗口、消息和事件

2.1.2 Win32应用程序

2.2 MFC基础

2.2.1 MFC简介

2.2.2 MFC结构体系

2.2.3 MFC应用程序的基本框架分析

2.2.4 文档 / 视图结构

2.3 消息映射与消息处理

2.3.1 消息的类别及其描述

2.3.2 MFC消息映射机制

2.3.3 自定义消息处理

2.4 上机指导

2.5 习题

第3章 图形和文本输出

3.1 图形设备接口和设备环境

3.1.1 图形设备接口

3.1.2 设备环境

3.1.3 设备环境类

3.1.4 颜色的设置

3.1.5 获取设备环境

3.1.6 编程实例

3.2 GDI对象CGdiobject

3.3 画笔和画刷的使用

3.3.1 使用库存对象

3.3.2 创建和使用自定义画笔

3.3.3 创建和使用自定义画刷

3.4 处理文本

3.4.1 设置文本显示属性

3.4.2 设置字体

3.4.3 格式化文本

3.4.4 常用文本输出函数

3.5 位图

3.5.1 DDB和DIB

3.5.2 位图操作函数

3.5.3 位图的显示

3.6 GDI+编程

3.6.1 GDI+的J力能

3.6.2 GDI+的绘图命名空间

3.6.3 创建Graphics对象

3.6.4 Pen对象

3.6.5 Brush对象

3.6.6 Font对象

3.6.7 GDI+常用图形图像绘制方法

3.7 上机指导

3.8 习题

第4章 对话框和Windows标准控件

4.1 对话框的组成与分类

4.1.1 对话框的组成

4.1.2 对话框的分类

4.1.3 对话框控什

4.2 创建对话框

4.2.1 创建对话框资源

4.2.2 创建对话框类

4.2.3 对话框的调用

4.3 模式对话框的编程

4.4 Windows通用对话框

4.4.1 CFileDialog类

4.4.2 CColorDialog类

4.4.3 CFontDialog类

4.4.4 je他通用对话框类

4.5 Windows标准控件

<<Visual C++程序设计教程与上机指>>

4.5.1 标准Windows控件

4.5.2 公共控件

4.6 上机指导

实现步骤

4.7 习题

第5章 菜单、工具栏和状态栏

5.1 资源与资源编辑器

5.1.1 资源和资源符号

5.1.2 资源编辑器

5.2 菜单的使用

5.2.1 菜单的类型

5.2.2 编辑菜单

5.2.3 建立消息映射

5.2.4 菜单的有效控制

5.2.5 使用快捷菜单

5.2.6 创建动态菜单

5.2.7 创建基于对话框的菜单

5.3 工具栏的使用

5.3.1 编辑工具栏

5.3.2 建立消息映射

5.3.3 自定义工具栏的操作

5.4 状态栏的使用

5.4.1 状态栏类的继承关系

5.4.2 状态栏类的成员函数

5.4.3 状态栏操作

5.5 上机指导

5.6 习题

第6章 组件与ActiveX控件

6.1 COM基础

6.1.1 COM组件

6.1.2 COM接口

6.1.3 COM组件注册

6.2 ActiveX控件简介

6.2.1 ActiveX控件的属性

6.2.2 ActiveX控件的方法

6.2.3 ActiveX控件的事件

6.3 ActiveX的使用

6.3.1 控件的注册

6.3.2 向应用程序添加ActiveX控件

6.4 创建自定义ActiveX控件

6.4.1 创建控件

6.4.2 测试控件

6.4.3 改变ActiveX控件的图标显示

6.4.4 定制ActiveX控件的界面

.....

第7章 文档和视图

第8章 数据库编程

第9章 Windows动态链接库

第10章 多线程与网络编程初步

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>