第一图书网, tushu007.com

<<多媒体计算机技术>>

图书基本信息

书名：<<多媒体计算机技术>>

13位ISBN编号：9787302012108

10位ISBN编号：7302012105

出版时间：1998-06

出版时间：清华大学出版社/广西科学技术出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

<<多媒体计算机技术>>

内容概要

内容简介
多媒体计算机技术是90年代计算机技术的重要发展方向。
本书从设计、制造、应用的角
度，综合论述了多媒体计算机技术的原理和基本关键技术，包括：多媒体计算机技术的现状、关键技术及发展趋势，视频和音频获取技术，多媒体计算机的硬件体系结构和系统软件，视频、音频数据的压缩和解压缩技术及当前流行的国际标准，超级文本系统技术等。

本书可供大、专院校计算机专业的师生阅读，也可供从事计算机技术研制、开发、应用的人员学习、参考。

作者简介

作者简介
钟玉琢，1963年毕业于清华大学自动控制系，现任清华大学计算机科学与技术系副系主任，副教授。

该作者长期从事机器人视觉，智能计算机声、文、图一体化智能接口以及多媒体计算机等方面的教学和科研工作，多年来取得多项成果，曾荣获机电部科技进步二等奖，国家科委八六三计划七五期间先进个人奖，清华大学先进工作者奖和教育工作者优秀奖等，在此期间，先后在国内外杂志和学术会议上发表论文20多篇。
现在，作者正承担国家八五科技攻关和八六三高技术信息领域智能计算机主题下达的“多媒体计算机技术”研究课题，是该课题的负责人。

书籍目录

目录
第一章 多媒体计算机技术概论
1.1 利用多媒体是计算机技术发展的必然趋势
1.2 多媒体计算机技术的发展现状
1.3 研制多媒体计算机要解决的关键技术
1.4 小结
第二章 视频和音频信息获取技术
2.1 DVI系统中视频音频信号获取器的原理和设计
2.2 基于DSP的视频信号获取和快速处理器
2.3 数字式彩色电视解码电路在视频信号获取器设计中的应用
第三章 多媒体计算机硬件体系结构
3.1 CD－I交互式多媒体系统
3.2 I型DVI系统硬件体系结构
3.3 Ⅱ型DVI系统的视频音频引擎（AVE）
3.4 DVI硬件系统的关键技术：i750象素处理器和显示处理器
第四章 多媒体计算机软件系统
4.1 CD－I的光盘实时操作系统
4.2 DVI软件系统中的音频视频子系统—AVSS
4.2.1 DVI图形模块
4.2.2 AVSS模块
4.3 在窗口系统环境下开发的AVK
4.4 结束语
第五章 多媒体系统的数据压缩技术
5.1 概述
5.2 视频信号编码
5.3 变换编码
5.4 混合编码
5.5 其他编码方法
5.6 JPEG、MPEG、P×64Kbit/S标准使用的压缩算法简介
5.6.1 JPEG静态图象压缩算法
5.6.2 MPEG视频压缩技术
5.6.3 P×64标准的视频编码压缩算法
第六章 超级文本与超级媒体
6.1 概述
6.2 超级文本的定义及其功能
6.3 超级文本人机界面设计时人的因素问题
6.4 超级文本的数据模型
6.4.1 文档与超级文本的结构
6.4.2 ODA文档结构
6.4.3 ODA结构的实例
6.4.4 ODA文档的不同显示
6.4.5 扩展ODA作为交互式文档
6.4.6 在ODA中的KMS框架模型
6.4.7 结论
6.5 超级文本的设计实例

6.5.1 Hyperties系统概述
6.5.2 Hyperties的数据结构
6.6 超级文本的发展趋势
6.6.1 超级文本网络的搜索与查询
6.6.2 组合——扩展基本的结点和链的模型
6.6.3 采用虚拟结构处理信息所带来的问题
6.6.4 超级文本与人工智能
6.6.5 版本管理
6.6.6 支持协同性工作
6.6.7 扩充性和剪裁性
参考文献
名词对照表

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com