<<TCP/IP网络原理与技术>>

图书基本信息

书名:<<TCP/IP网络原理与技术>>

13位ISBN编号:9787302014270

10位ISBN编号:7302014272

出版时间:1999-04

出版时间:清华大学出版社

作者:周明天

页数:250

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<TCP/IP网络原理与技术>>

内容概要

本书讨论了TCP/IP的原理和所涉及的各种物理网络技术、体系结构、TCP/IP各层主要协议等。

<<TCP/IP网络原理与技术>>

书籍目录

第一章 绪论

- 1.1 引言
- 1.2 计算机网络的结构
- 1.3 计算机网络的基本概念
- 1.3.1 拓扑结构
- 1.3.2 数据交换方式
- 1.3.3 服务类型
- 1.3.4 连接和无连接的层次问题
- 1.3.5 端到端与点到点
- 1.4 TCP/IP的历史
- 1.5 小结
- 第二章 低层网络技术
- 2.1 引言
- 2.2 计算机网络分类
- 2.3 局域网技术
- 2.3.1 CSMA/CD技术
- 2.3.2 令牌环技术
- 2.3.3 令牌总线技术
- 2.4 广域网技术
- 2.4.1 ARPANET
- **2.4.2 NSFNET**
- 2.5 其他网络技术
- 2.5.1 X25NET
- 2.5.2 Cypress网
- 2.5.3 拨号IP
- 2.5.4 分组无线网
- 2.6 小结
- 第三章 网间网体系结构与协议分层
- 3.1 引言
- 3.2 网间网体系结构
- 3.2.1 关于异种网的讨论
- 3.2.2 协议转换问题
- 3.2.3 IP网关
- 3.3 网间网特点
- 3.3.1 网间网设计要求
- 3.3.2 网间网用户视图
- 3.3.3 网络对等性
- 3.4 网间网协议分层
- 3.4.1 为什么协议要分层
- 3.4.2 协议分层的概念模式
- 3.4.3 协议分层的原则
- 3.4.4 TCP/IP分层模式
- 3.4.5 TCP/IP与X.25
- 3.5 TCP/IP模型中的两大边界

<<TCP/IP网络原理与技术>>

- 3.5.1 协议地址边界
- 3.5.2 操作系统边界
- 3.6 分层的弊端
- 3.7 TCP/IP与ISO/OSI
- 3.8 小结

第四章 网间网地址

- 4.1 引言
- 4.2 什么是地址
- 4.3 物理地址与网间网地址
- 4.4 网间网地址结构
- 4.5 三类主要的网间网地址
- 4.6 网间网地址的本质
- 4.7 网间网特殊地址形式
- 4.7.1 广播地址
- 4.7.2 有限广播
- 4.7.3 "0"地址
- 4.7.4 回送地址
- 4.8 网间网编址方式的缺陷
- 4.9 网间网地址的直观表示法
- 4.10 网间网地址管理
- 4.11 小结

第五章 地址解析

- 5.1 引言
- 5.2 从网间网地址到物理地址
- 5.2.1 表格方式
- 5.2.2 直接映射
- 5.3 动态联编
- 5.3.1 ARP原理
- 5.3.2 ARP效率
- 5.3.3 ARP改进
- 5.3.4 ARP协议的位置
- 5.4从物理地址到网间网地址
- 5.5RARP协议
- 5.6RARP服务器
- 5.7地址解析报文
- 5.7.1ARP报文处理
- 5.7.2RARP报文处理
- 5.7.3ARP/RARP报文的封装
- 5.8小结

第六章 域名系统

- 6.1 引言
- 6.2 两种命名机制
- 6.2.1 无层次命名机制
- 6.2.2 层次型命名机制
- 6.3 层次型名字管理
- 6.4 TCP/IP网间网域名
- 6.4.1 域

- 6.4.2 Internet域名
- 6.4.3 域名与对象类型
- 6.5域名解析
- 6.5.1 TCP/IP名字服务器
- 6.5.2 域名解析
- 6.5.3 逆向域名解析
- 6.5.4 域名解析的效率
- 6.6 域服务器报文
- 6.6.1 域服务器报文格式
- 6.6.2 域名表达
- 6.7 两点补充
- 6.7.1 域名缩写
- 6.7.2 域名系统实现中的复杂性
- 6.8 小结
- 第七章IP协议:无连接数据报传送
- 7.1 引言
- 7.2 1P层的特点及地位
- 7.2.1 IP层的特点
- 7.2.2 IP层的地位
- 7.3 TCP/IP可靠性思想
- 7.4 IP数据报
- 7.4.1 IP数据报格式
- 7.4.2 版本与协议类型
- 7.4.3 长度
- 7.4.4 服务类型与优先权
- 7.4.5 数据报传输
- 7.4.6 数据报延迟控制
- 7.4.7 头校验和
- 7.4.8 地址
- 7.5 IP数据报选项
- 7.5.1 源路径
- 7.5.2 路径记录
- 7.5.3 时戳
- 7.6 小结
- 第八章 IP协议:差错与控制报文(ICMP)
- 8.1 引言
- 8.2 ICMP的起源与推广
- 8.3 ICMP协议与IP协议的关系
- 8.4 ICMP报文格式
- 8.5 1CMP差错报文
- 8.5.1 信宿不可到达报告
- 8.5.2 超时报告
- 8.5.3 参数出错报告
- 8.6 ICMP控制报文
- 8.6.1 拥塞控制与源抑制报文
- 8.6.2 路径控制与重定向报文
- 8.7 ICMP请求/应答报文对

- 8.7.1 回应请求与应答
- 8.7.2 时戳请求与应答
- 8.7.3 地址模请求与应答
- 8.8 小结
- 第九章 IP协议:数据报寻径
- 9.1 引言
- 9.2 寻径概念
- 9.3 IP寻径与网间网体系结构
- 9.3.1 层次结构与IP寻径
- 9.3.2 拓扑结构与IP寻径
- 9.4 寻径表
- 9.4.1 IP地址与寻径表
- 9.4.2 寻径表中的特殊表目
- 9.4.3 总的寻径算法
- 9.5 1P层对出/入数据报的处理
- 9.5.1 IP软件对外出数据报的处理
- 9.5.2 IP软件对进入数据报的处理
- 9.6 小结
- 第十章 Internet路径建立与刷新:体系结构与寻径表
- 10.1 引言
- 10.2 寻径表的内容
- 10.3 Internet的核心结构
- 10.4 Internet的对等主干结构
- 10.5 1nternet中的自治系统
- 10.5.1 额外驿站问题
- 10.5.2 自治系统概念
- 10.6 默认路径及其意义
- 10.7 Internet体系结构总结
- 10.8 小结
- 第十一章 Internet路径建立与刷新: 寻径协议
- 11.1 引言
- 11.2 基本的路径广播算法
- 11.2.1 向量距离算法
- 11.2.2 链接状态算法
- 11.3 网关网关协议
- 11.3.1 网关网关协议(GGP)
- 11.4 外部网关协议(EGP)
- 11.4.1 EGP概念
- 11.4.2 EGP报文格式
- 11.4.3 EGP第三方限制
- 11.5 内部网关协议族
- 11.5.1 寻径信息协议(RIP)
- 11.5.2 HELLO协议
- 11.6 gated:一个寻径协议实现的例子
- 11.7 小结
- 第十二章 传输层原理
- 12.1 引言

- 12.2 计算机网络中的服务与服务质量问题
- 12.2.1 服务与QOS
- 12.2.2 通信子网服务与传输层
- 12.2.3 传输层服务
- 12.3 传输层要解决的问题
- 12.3.1 传输层连接管理
- 12.3.2 滑动窗口与流控
- 12.3.3 传输层的其他问题
- 12.4 小结
- 第十三章 传输层协议:TCP与UDP
- 13.1 引言
- 13.2 传输层端口
- 13.3 用户数据报协议UDP
- 13.4 UDP报文及其封装
- 13.5 UDP校验和与伪头标
- 13.6 关于UDP端口的进一步讨论
- 13.7 传输控制协议TCP
- 13.8 TCP 可靠性的获得
- 13.9 确认与超时重传
- 13.10 关于TCP时间片处理的进一步讨论
- 13.11 TCP的拥塞控制
- 13.12 TCP连接建立与撤除
- 13.13 push操作
- 13.14 TCP段格式
- 13.15小结
- 第十四章 引导协议:BOOTP
- 14.1 引言
- 14.2 BOOTP原理
- 14.3 BOOTP的报文格式
- 14.4 BOOTP报文的传输
- 14.5 启动配置文件
- 14.6 小结
- 第十五章IP网络地址复用
- 15.1 引言
- 15.2 产生网络地址复用技术的动因
- 15.3 子网编址
- 15.3.1 子网编址模式
- 15.3.2 子网编址的灵活性
- 15.3.3 子网模及其表示
- 15.3.4 子网寻径
- 15.3.5 子网寻径规则
- 15.3.6 子网编址的缺点
- 15.4 透明网关
- 15.5 代理ARP
- 15.6 小结
- 第十六章 多目编址与IGMP协议
- 16.1 引言

- 16.2 IP传送方式的扩展
- 16.3 多目传送的硬件支持
- 16.4 多目传送及其地址
- 16.4.1 多目组
- 16.4.2 多目地址
- 16.4.3 IP多目地址到以太网地址的映射
- 16.4.4 多目网关
- 16.5 1P协议对多目传送的处理
- 16.6 网间网组管理协议IGMP
- 16.6.1 IGMP实现
- 16.6.2 组员状态表
- 16.6.3 IGMP报文格式
- 16.7 多目地址分配
- 16.8 多目地址路径信息广播
- 16.9 小结
- 第十七章 网间网应用编程接口及应用程序间相互作用模型
- 17.1 引言
- 17.2 网间网进程通信
- 17.3 网间网进程通信要解决的问题
- 17.4 相互作用的客户 服务器模型
- 17.4.1 为什么选择客户 服务器模型
- 17.4.2 其他相互作用模式
- 17.4.3 服务器实现的复杂性
- 17.5.4 BSDUNIX进程通信: socket界面
- 17.5.1 socket原理
- 17.5.2 socket系统调用
- 17.6 客户-服务器模型的socket实现框架
- 17.6.1 客户 服务器模型时序图
- 17.6.2 服务器框架
- 17.6.3 服务器socket地址的确定
- 17.7 关于socket的进一步讨论
- 17.8 小结
- 第十八章 应用之一:远程登录(TELNET, rlogin)
- 18.1 引言
- 18.2 远程登录概念的提出
- 18.3 TELNET协议
- 18.3.1 TELNET原理
- 18.3.2 网络虚终端(NVT)定义
- 18.3.3 带外信号传输
- 18.3.4 TELNET选项
- 18.4 rlogin
- 18.5 小结
- 第十九章 应用之二:文件传输与访问(FTP, TFTP和NFS)
- 19.1 引言
- 19.2 文件传输与访问
- 19.3 TCP/IP文件传输协议FTP
- 19.3.1 FTP的用户视图

- 19.3.2 FTP的客户服务器模型
- 19.3.3 FTP连接建立
- 19.3.4 FTP的访问控制
- 19.4 关于文件传输的进一步讨论
- 19.5 文件访问协议族NFS/XDR/RPC
- 19.5.1 NFS原理与实现
- 19.5.2 XDR与RPC协议
- 19.6 关于文件传输访问的进一步讨论
- 19.7 单纯文件传输协议TFTP
- 19.8 小结
- 第二十章 应用之三:电子邮件
- 20.1 引言
- 20.2 电子邮件系统体系结构
- 20.2.1 ISO/OSI电子邮件系统
- 20.2.2 TCP/IP电子邮件系统
- 20.2.3 Internet与电子邮件
- 20.3 TCP/IP电子邮件地址
- 20.4 邮箱别名扩展
- 20.5 TCP/IP电子邮件标准
- 20.5.1 TCP/IP电子邮件文电格式
- 20.5.2 TCP/IP电子邮件传输协议
- 20.6 小结
- 第二十一章 TCP/IP协议族依赖关系
- 21.1 引言
- 21.2 TCP/IP协议族及其依赖关系
- 21.3 网络操作系统示例
- 21.4 小结
- 第二十二章 层次结构思想
- 22.1 引言
- 22.2 什么是层次结构
- 22.3 层次结构的意义
- 22.4 TCP/IP中的层次结构
- 22.4.1 体系结构
- 22.4.2 编址与寻径
- 22.4.3 域名系统
- 22.5 层次结构的三种抽象模型
- 22.5.1 统一模型
- 22.5.2 分布模型
- 22.5.3 隐藏模型
- 22.6 层次结构与互操作性
- 22.7 小结
- 第二十三章 TCP/IP技术发展动向
- 23.1 引言
- 23.2 TCP/IP发展的动因
- 23.3 与负载和规模增长有关的问题
- 23.3.1 寻径问题
- 23.3.2 用户查询

- 23.3.3 服务查询
- 23.3.4 网络管理
- 23.4 新应用
- 23.4.1 语音邮件
- 23.4.2 图形邮件
- 23.4.3 视频邮件
- 23.4.4 远程会议系统
- 23.5 新技术
- 23.6 其他动向
- 23.6.1 安全性
- 23.6.2 自动配置
- 23.6.3 可靠交易
- 23.7 小结
- 参考文献

<<TCP/IP网络原理与技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com