第一图书网, tushu007.com

<<FoxPro应用系列开发技术>>

图书基本信息

书名：<<FoxPro应用系列开发技术>>

13位ISBN编号：9787302025498

10位ISBN编号：7302025495

出版时间：1997-07

出版时间：清华大学出版社

作者：梅绍祖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

内容简介
本书用精炼而又实用的示例，深入浅出地介绍了FoxPro应用系统的开发技术，重点介绍了菜单、屏幕等生成器的使用方法，详细阐述了修改自动生成程序代码的方法和技巧，对于应用系统的封面设计和
软件安装程序的编写等也作了深入的讨论。
本书对操作中的关键之处说明详尽、方法具体、结果正确。

本书是大专院校师生和软件开发人员有益的参考用书。

书籍目录

目录
前言
第1章 概述
1.1 管理信息系统
1.1.1 管理信息系统的定义
1.1.2 管理信息系统的基本功能
1.1.3 管理信息系统的发展过程
1.1.4 管理信息系统的作用
1.2 管理信息系统的开发方法
1.2.1 开发管理信息系统的几个基本观点
1.2.2 管理信息系统开发的特点
1.2.3 管理信息系统的开发方法
1.3 FoxPro简介
1.4 启动FoxPro
1.4.1 FoxProforDOS系统的启动
1.4.2 FoxProforWindows的启动
1.4.3 有关说明
1.5 FoxPro菜单
1.5.1 三种工作方式
1.5.2 FoxPro菜单
1.5.3FoxProforWindows下的系统菜单
1.6 FoxPro窗口
1.6.1 命令窗口
1.6.2 调试显示窗口
1.6.3 跟踪窗口
1.6.4 视图窗口
1.7 FoxPro对话框
1.7.1 控制项
1.7.2 对话框的使用
第2章 菜单生成
2.1 菜单的一般概念
2.1.1 菜单的描述
2.1.2 菜单的结构
2.1.3 菜单的操作
2.2 条形菜单的设计
2.2.1 条形菜单的建立
2.2.2 条形菜单的操作
2.2.3 条形菜单的函数
2.3 弹出式菜单设计
2.3.1 弹出式菜单的建立
2.3.2 弹出式菜单的操作
2.3.3 弹出式菜单的函数
2.4 菜单生成器
2.4.1 菜单生成器的工作原理
2.4.2 菜单设计窗口

2.4.3 MENU菜单
2.5 菜单生成器的使用方法
2.5.1 建立主菜单条
2.5.2 建立下拉弹出式菜单
2.6 菜单自动生成实例
2.6.1 菜单系统设计要求
2.6.2 菜单自动生成
2.6.3 菜单程序的修改
2.7 FoxProforWindows下的菜单生成器
第3章 屏幕生成
3.1 界面设计
3.1.1 界面设计的基本要求
3.1.2 界面设计的一般标准
3.2 GET语句详解
3.2.1 学习GET语句的重要意义
3.2.2 用GET语句实现事件驱动
3.2.3 GET的各个子句详解
3.3 屏幕生成器概述
3.3.1 屏幕生成器的作用
3.3.2 屏幕生成器的原理
3.3.3 使用屏幕生成器前的准备工作
3.3.4 屏幕生成器的使用
3.4 屏幕生成器生成程序的修改
3.5 屏幕生成器使用实例
3.6 FoxProforWindows屏幕生成器与FoxProforDOS的比较
第4章 报表设计
4.1 报表的建立过程
4.1.1 提出设计要求
4.1.2 设计报表格式
4.1.3 生成报表格式文件
4.1.4 报表输出
4.2 报表类型
4.3 报表格式设计
4.3.1 报表结构
4.3.2 报表页面设计
4.3.3 对象
4.3.4 图形对象
4.3.5 字段对象
4.3.6 文本对象
4.3.7 有关对象的操作
4.4 报表生成器的使用方法
4.4.1 建立操作环境
4.4.2 报表生成器的启动
4.4.3 快速报表
4.4.4 报表输出
4.4.5 报表操作环境
4.4.6 报表变量

4.4.7 自定义函数
4.4.8 数据分组
4.5 报表自动生成实例
4.5.1 报表设计要求
4.5.2 报表自动生成
4.6 FoxProforWindows下的报表设计
4.6.1 报表设计窗口
4.6.2 Report菜单及其选项
4.6.3 Object菜单
4.6.4 输出报表
第5章 程序设计
5.1 程序自动生成概念及方法
5.2 FoxApp程序生成器简介
5.2.1 生成App文件
5.2.2 FoxApp系统的目录
5.2.3 FoxApp程序生成器分析
5.2.4 用户应用系统样板程序简介
5.3 用FoxApp程序生成器生成订货管理系统
5.3.1 程序自动生成实例——生成数据库关系
5.3.2 用户应用系统
5.3.3 订货管理系统数据库的使用方法
5.3.4 生成的数据库和程序
5.4 生成完整的一个应用系统
5.4.1 修改生成的应用系统
5.4.2 修改应用系统菜单
5.4.3 打印报表
5.4.4 更新App文件
5.4.5 源程序
第6章 项目管理和封面设计
6.1 项目管理概述
6.2 项目的建立
6.2.1 启动项目管理器
6.2.2 在项目管理器中加入所需文件
6.2.3 修改项目中的文件
6.2.4 Project下拉菜单的用法
6.3 生成并运行*.app文件
6.4 生成*.exe文件
6.5 封面设计
6.5.1 封面设计与计算机硬件配置的关系
6.5.2 用UCDOS的特显功能设计系统的封面
6.5.3 用C语言编程显示图形格式文件
6.6 建立帮助系统
6.7 制作安装系统的批处理文件
6.8 FoxDOC简介
6.8.1 启动FoxDOC
6.8.2 FoxDOC的使用
6.8.3 使用FoxDoc的步骤

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com