

图书基本信息

书名：<<3D STUDIO MAX 技术精粹>>

13位ISBN编号：9787302029106

10位ISBN编号：7302029105

出版时间：1998-2

出版时间：清华大学出版社

作者：Dave espinosa-aguilar

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《3D Studio MAX技术精粹》系列丛书第2卷是有关材质和建模的完整教程和参考资料。

全书以第1卷为基础，通过几个大的实例分别介绍3D Studio MAX在建筑模型、工程可高化、3D游戏、虚拟现实的Web站点等技术领域的建模方法与技巧；深入探讨MAX材质编辑器，包括材质的制作和管理材质库，遵循专家建议，读者只需几步就可以创建出自己独特的、自然的、人造的、特殊效果和动画材质库。

书籍目录

0.1本书与

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>