第一图书网, tushu007.com

<<AUTO CAD建筑工程设计绘图>>

图书基本信息

书名：<<AUTO CAD建筑工程设计绘图>>

13位ISBN编号：9787302030102

10位ISBN编号：7302030103

出版时间：1998-08

出版时间：清华大学出版社

作者：唐海

页数：434

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<AUTO CAD建筑工程设计绘图>>

内容概要

本书是AutoCAD辅助建筑工程设计领域的入门与提高的图书，主要讲解AutoCAD在建筑设计领域中的运用。

本书较为系统地讲述基本的绘图命令。
第1章快速进入实用领域，通过绘制一个简单的建筑平面使用户从正确启动机器到使用AutoCAD命令做一些事情。
学习有关环境和界面的基本知识，消除陌生感。
第2章讲述基本的平面绘图命令，二维绘图是计算机辅助建筑工程中最主要的部分，平、立、剖、大样等基本设计图纸表达方式都是二维的。

真正的二维绘图要求有一定的精度，在接下来的章节中，仍然通过具体的工程设计举例学习一些提高效率的绘图方法，其中包括基本线命令，层、块、注这三板斧的原理和应用，也包括一些常见的编辑命令和绘图方法。
然后介绍一些三维制图的方法和图形真实感表达的方法，让您感到AutoCAD的强大和深奥。
最后部分是绘图输出方法和应用中的AutoCAD，包括定制菜单，做自己的图库，共享信息等。

本书的对象是那些工程经验丰富，但对计算机知道的不多的老工程师们或者正在学校读书将要从事建筑工程设计各专业（建筑、室内、结构、给排水、暖通、空调、强电、弱电）的大学生和绘图员。
本书是写给工程师的AutoCAD使用手册，是广大工程技术人员操作使用AutoCAD难得的参考书，也适合大学、培训班作教材使用。
本书最适合自学。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

目录
第1章 建筑中计算机的应用
1.1画一个建筑平面图
1.1.1如何动手
1.1.2我看见了什么——认识屏幕
1.1.3我想做什么 —明确目的
1.1.4我该怎样做——学习方法
1.2计算机辅助建筑工程设计要
解决的问题
1.2.1计算机是什么
1.2.2CAD是什么
1.2.3AutoCAD是什么
1.2.4对于设计师， AutoCAD
能够做些什么
1.3关于计算机
1.3.1计算机发展简史
1.3.2伟大的基础
1.3.3计算机元件
1.3.4计算机语言
1.3.5计算机软件
1.4关于AutoCAD
1.4.1AutoCAD版本
1.4.2R12版本的特点
1.4.3软件组成和运行环境
1.4.4文件的类型
1.4.5AutoCAD与硬件
1.4.6更新的版本
1.5建筑工程技术和图纸
1.5.1建筑工程技术
1.5.2建筑工程图纸
1.5.3标准化与个性化
1.6英明的决策——使用计算机
1.6.1引进计算机
1.6.2购买计算机需要取得帮助
1.6.3选择计算机软件
1.6.4计算机辅助设计系统的实现
第2章 基于AutoCAD屏幕菜单的讲解
2.1AutoCAD菜单介绍
2.1.1菜单是什么
2.1.2菜单的种类
2.1.3下拉菜单的优缺点
2.1.4边菜单介绍
2.2下拉菜单之一——文件管理File
2.2.1New表示建立新文件
2.2.2Open表示打开文件

第一图书网, tushu007.com

2.2.3Save表示保存文件
2.2.4Recover表示修复损坏
的文件
2.2.5Polt表示打印出图
2.2.6ASE
2.2.7Import/Export表示
数据交换
2.2.8Xref表示外部引用文件
2.2.9Configure表示配置
2.2.10Compile表示型文件定义
2.2.11Utilities表示文件操作
2.2.12Applications表示应用程序
2.2.13AboutAutoCAD
2.2.14ExitAutoCAD
2.3下拉菜单之二 辅助ASSIST
2.3.1Help！
帮助菜单
2.3.2Cancel，Undo和Redo
2.3.3ObjectFilters目标过滤
2.3.4ObjectSnapp》；目标选择
方式
2.3.5Inquiry》；查询
2.3.6Calculater计算器
2.4下拉菜单之三 一绘图DRAW
2.4.1Line》；线命令
2.4.2Arc》；弧命令
2.4.3Circle》；圆命令
2.4.4Point；点命令
2.4.5Polyline复线
2.4.6Donut圆环
2.4.7Ellipse椭圆
2.4.8Polygon》；多边形
2.4.9Rectangle；绘制四边形
2.4.10Insert；插入
2.4.113DSurfaces》；三维表面
2.4.12Hatch线填充
2.4.13Text》；文本标注
2.4.14Dimensions》；尺寸标注
2.5下拉菜单之四一构造CONSTRUCT
2.5.1Array阵列
2.5.2Array3D；三维阵列
2.5.3Copy；复制
2.5.4Mirror；镜象
2.5.5Mirror3D；三维镜象
2.5.6Chamfer；切角
2.5.7Fillet；圆角
2.5.8Divide；等分

第一图书网, tushu007.com

2.5.9Measure度量
2.5.10Offset偏移复制
2.5.11Block块命令
2.6下拉菜单之五——修改MODIFY
2.6.1Entity图元编辑
2.6.2Erase删除
2.6.3Break断开
2.6.4Extend延伸
2.6.5Trim剪切
2.6.6Align对齐
2.6.7Move移动
2.6.8Rotate旋转
2.6.9Rotate3D；旋转三维图元
2.6.10Scale比例
2.6.11Stretch拉伸
2.6.12Change变更
2.6.13Explode打碎
2.6.14PolyEdit复线编辑
2.6.15EditDims编辑标注
2.7下拉菜单之六——视图VIEW
2.7.1Redraw图形的重显
2.7.2Zoom放缩视窗
2.7.3Pan平移视窗
2.7.4Tilemode空间模式选择
2.7.5Mview多视窗生成
2.7.6Setview》
2.7.7Layout》
2.8下拉菜单之七——环境设置SETTING
2.8.1DrawingAids绘图工具
2.8.2LayerControl层控制
2.8.3ObjectSnap目标捕捉
2.8.4Entitymodes图元建立模式
2.8.5PointStyle点类型选择
2.8.6DimensionStyle标注类型
定义
2.8.7UnitsControl单位控制
2.8.8UCS》用户坐标定义
2.8.9图元选择设置
2.8.10手柄夹点
2.8.11图形界限DrawingLimits
2.9下拉菜单之八
——演染RENDER
2.9.1Render渲染
2.9.2Shade着色
2.9.3Hidc消隐
2.9.4Views视窗
2.9.5Lights灯光

2.9.6Scenes场景
2.9.7Finishes润饰
2.9.8Preferences渲染参数编辑
2.9.9Statistics当前图形状态
2.9.10Files文件
2.9.11UnloadRender卸载
2.9.12RenderMan渲染
2.10下拉菜单之九
——造型MODEL
2.10.1菜单介绍
2.10.2Extrude；拉伸体；Revolve旋转体；
Solidity实心体
2.10.3Primitives；三维图元定义
CreateSolidPrimitive
2.10.4Union求并；Subtract求差；Inter－
sect求交
2.10.5Modify》；修改
2.10.6Setup》；设置
2.10.71nquiry》；查询
2.10.8Dispaly》；显示
2.10.9Utility》；实用程序
2.11AutoCAD基本命令
第3章 基本图形环境
3.1进入绘图环境
3.1.1AutoCAD的启动文件
3.1.2命令输入方式
3.1.3操作的基本命令
3.2AutoCAD的安装与配置
3.2.1运行安装程序
3.2.2需要配置哪些东西
3.2.3其它配置
3.3基本绘图设置
3.3.1AutoCAD屏幕
3.3.2基本设置技巧
3.3.3有关基本环境的变量
3.4系统的设置、观察、修改
3.4.1颜色的设置
3.4.2线型的设置
3.4.3随块与随层设置
3.4.4变量的设置
3.4.5文件对话框
3.5支持环境
3.5.1AutoCAD的支持环境
3.5.2字体的设置
3.5.3使用帮助
3.5.4常用控制键
3.6模板图

第一图书网, tushu007.com

3.6.1什么是模板图
3.6.2模板图使用技巧和
问题处理
3.6.3典型模板图的建立和使用
第4章 简单线命令
4.1绘制卫生间大样图
4.1.1线命令的熟练使用
4.1.2洗手盆——弧ARC
4.1.3马桶——圆CIRCLE
4.1.4浴缸 —椭圆ELLIPSE
4.2墙与图框的绘制
4.2.1画墙的问题
4.2.2画墙的方法
4.2.3门窗的增加
4.2.4画一个图框
4.2.5宽度线条命令trace
4.3绘制一棵树 徒手线条
SKETCH
4.3.1草图线的引入
4.3.2草图线的命令选项
4.3.3使用SKETCH
绘制轮廓线
4.3.4草图线绘制技巧
4.4精确绘图
4.4.1理解绘图的精确性
4.4.2精确绘图的方法
4.4.3手柄
4.4.4捕捉
第5章 计算机中阅读工程图纸的方法
5.1图形的显示
5.1.1虚屏
5.1.2重显与刷新
5.1.3放缩视窗
5.1.4移动视窗
5.1.5鹰眼
5.1.6控制分辨率
5.2参数的查询
5.2.1状态命令
5.2.2图形查询
5.2.3对象信息
5.2.4对象属性
5.3图纸的测量
5.3.1距离
5.3.2面积
5.3.3测量角度
5.3.4度量命令
5.4临时退出,

5.4.1为什么临时退出
5.4.2访问DOS程序和
其它程序
5.4.3使用内存常驻程序
的限制
5.4.4加入启动外部程序
的命令
第6章 我的文具盒
6.1图元的选择
6.1.1选择的方法
6.1.2图元选择命令
6.1.3图元选择的控制
6.1.4图元选择的技巧
6.2图元复制、旋转
6.2.1复制
6.2.2偏移复制
6.2.3镜象复制
6.2.4阵列复制
6.3图元的删除、恢复
6.3.1删除、恢复
6.3.2退回UNDO 、取回
REDO 的句法选项
6.3.3应用技巧
6.3.4清理
6.4图元的位移、比例
6.4.1位移
6.4.2比例
6.4.3等分
6.5图元编辑命令
6.5.1编辑的意义
6.5.2编辑的方法
6.5.3编辑的技巧
6.6自动编辑方法
6.6.1手柄的意义
6.6.2编辑的自动化
6.6.3自动编辑的使用技巧
6.7图元的变更
6.7.1变更图元的方法
6.7.2变更图元的使用
6.7.3改名
6.8图元的修改
6.8.1线图元的修改
6.8.2面图元的修改
6.8.3块图元的修改
6.8.4文本图元的修改
6.9命令文件
6.9.1什么是Script文件

6.9.2如何建立Script文件
6.9.3如何运行Script文件
6.9.4命令文件中的命令
第7章 我的三板斧之一——块命令
BLOCK
7.1块的概念和应用
7.1.1什么是块
7.1.2如何使用块
7.1.3块的性质和变化
7.1.4块的编辑
7.2块的应用
7.2.1插入命令的选项
7.2.2阵列插入
7.2.3打碎命令
7.2.4块的更新
7.2.5插入技巧
7.2.6块的应用技巧
7.3图元的属性
7.3.1什么是属性
7.3.2属性命令选项
7.3.3属性的编辑
7.3.4属性的应用
7.3.5属性的思考
7.4块写文件Wblock
7.4.1为什么要块写文件
7.4.2块写文件的句法
7.4.3使用块写文件的效果
7.5使用外部参考图形
7.5.1引用的概念和效果
7.5.2引用参考文件的选项
7.5.3引用图形的思考
第8章 我的三板斧之二——层命令
LAYER
8.1层的概念和应用
8.1.1为什么使用层
8.1.2图层命令的选项
8.1.3图层的使用
8.1.4图层的应用技巧
8.2层的使用举例——电气平面图
8.2.1电气图纸的分类
8.2.2电气图形符号
8.2.3电气图形的分层绘制
8.3层的管理
8.3.1层管理的意义
8.3.2层管理的技巧
8.3.3构造辅助层
第9章 我的三板斧之三

第一图书网, tushu007.com

——标注命令DIM
9.1标注的引入
9.1.1为什么要标注
9.1.2细节的制作
9.1.3标注的建立
9.1.4有关尺寸标注的变量
9.2标注文本
9.2.1普通文本
9.2.2动态文本
9.2.3文本的编辑
9.2.4特殊的文本标注
9.2.5文本标注技巧
9.3标注尺寸
9.3.1尺寸标注是什么
9.3.2尺寸标注子对话框
9.3.3尺寸标注的使用和编辑
9.3.4变形尺寸标注
9.4汉字输入与CAD的汉化
9.4.1AutoCAD的中国化
9.4.2传统方法汉化AutoCAD的
局限
9.4.3ACE汉字系统
9.4.4汉化技术的发展
9.5型文件的细节
9.5.1型文件的引入
9.5.2型文件的定义
9.5.3型文件的调用
9.5.4字型文件的使用
9.5.5文本的输入和输出
9.6特殊字体文件
9.6.1什么是Postscript
9.6.2PostScriptin
9.6.3PostScriptout
9.6.4PostScirpt的功能
9.6.5PostScript的编辑
第10章 高级线命令
10.1线型
10.1.1加载附加线型
10.1.2设置当前线型
10.1.3线型更改和比例
10.1.4用不同线型绘制图案
10.1.5专门的线型文件
10.1.6线命令的绘图技巧
10.2线填充和面填充
10.2.1填充的意义
10.2.2线填充命令
10.2.3边界填充

10.2.4提高填充的速度
10.2.5面填充
10.3填充的扩展
10.3.1创建新的填充图案
10.3.2填充图案的切割
10.3.3填充的技巧
10.4复线
10.4.1复线的引入
10.4.2复线的句法和选项
10.4.3复线的编辑
10.4.4其它复线编辑命令
10.4.5复线使用技巧
10.4.6复线的思考
10.5特殊工程图纸的绘制
10.5.1工程系统图的种类和共性
10.5.2电气系统图
10.5.3设备系统图
10.5.4小区规划图
第11章 神秘的环境
11.1环境设置选择
11.1.1什么是环境
11.1.2AutoCAD的变量
11.2自己的坐标系UCS
11.2.1什么是坐标系
11.2.2用户坐标系的使用
11.2.3如何多面画图元
11.2.4用户坐标系的名称
11.3多视窗
11.3.1使用多个视窗
11.3.2多视窗的句法
11.3.3平面视图 PLAN
11.3.4多视窗的使用技巧
11.4空间形式
11.4.1空间概念的引入
11.4.2模型空间
11.4.3图纸空间
11.4.4图纸空间与模型空间
的比较
第12章 站立的图纸
12.1三维基础
12.1.1三维的表达
12.1.2轴侧图
12.1.3三维平面
12.1.4三维曲面
12.2三维图元的编辑
12.2.1什么是AME
12.2.2怎么使用AME命令

第一图书网, tushu007.com

12.2.3三维图元的建立
12.2.4AME质量特性
12.2.5AME系统变量
12.2.6AME材料选择
12.3面域造型
12.3.1面域的建立
12.3.2面域的使用
12.3.3三维操作技巧
12.3.4着色
12.3.5三维绘图的限制
12.3.6建立曲面
12.4质感绘图的概念和原理
12.4.1什么是质地
12.4.2消隐网格
12.4.3光源和环境的安排
12.4.4阴影与透视的基本概念
12.4.5句法与选项
12.4.6照相机和光源
12.5渲染技术
12.5.1为什么渲染
12.5.2渲染的方法
12.5.3灯光
12.5.4重新配置渲染模式
12.5.5快速渲染
第13章 图纸的输出
13.1打印机和绘图仪
13.1.1打印机
13.1.2绘图仪
13.1.3设置绘图仪
13.1.4绘图打印的一般步骤
13.2图纸的输出
13.2.1检查绘图仪的配置
13.2.2选择绘图仪
13.2.3设置绘图笔参数
13.2.4定义绘图区域
13.2.5设置图纸的大小
13.2.6原点和比例
13.3绘图参数配置文件PCP
13.3.1什么是PCP文件
13.3.2PCP的格式
13.3.3使用技巧
13.4输出技巧和实例
13.4.1输出遇到的问题
13.4.2常用的技巧
13.4.3输出的技巧
第14章 共享CAD
14.1共享图形的概念

第一图书网, tushu007.com

14.1.1图形交换的用途
14.1.2共享信息的问题
14.1.3输入已经存在的图形
14.1.4共享的技巧
14.2图形交换程序的使用
14.2.1DXF格式
14.2.2WMF格式
14.2.3DXD格式
14.2.4前面路很长
14.3连接数据库
14.3.1数据库是什么
14.3.2连接数据库需要哪些东西
14.3.3数据库标准查询语言SQL
14.3.4运用SQL语句
14.3.5ASE 命令语法
14.3.6ASE 命令的使用
14.4数据共享
14.4.1共享的意义
14.4.2共享的方法
14.4.3ATTEXT属性提取
14.5网络中的AutoCAD
14.5.1网络是什么
14.5.2AutoCAD的内存与网络
14.5.3网络中的文件管理
14.5.4PAM磁盘上的临时文件
第15章 按自己的方式作图
15.1简化命令的编写
15.1.1计算机程序设计并不神秘
15.1.2键盘命令
15.1.3程序命令的编写
ACAC.PGP
15.1.4简化命令的编写
ACAD.LSP
15.2建立自己常用的图库
15.2.1幻灯片文件的建立
15.2.2幻灯片的观看
15.2.3幻灯片库的建立
15.2.4幻灯片文件的排序
15.3LISP语言
15.3.1认识AutoLISP
15.3.2LISP程序的使用
15.3.3LISP程序的编辑技巧
15.3.4LISP思考要点
15.4作图技巧和习惯做法
15.4.1作图技巧的积累
15.4.2避免刷新
15.4.3控制文件的大小

第一图书网, tushu007.com

15.4.4如何使用通配符
15.4.5常用技巧
15.4.6存盘技巧
15.4.7统计材料表
15.5编写自己的菜单
15.5.1菜单文件的选择
15.5.2菜单文件的编制
15.5.3思考要点
15.6应急药箱
15.6.1常规检查方法
15.6.2症状和药方
15.6.3偏方
第16章 现实与未来
16.1支持AutoCAD——工程
设计二次开发商品软件
16.1.1A以oCAD的二次开发
16.1.2建筑工程系列软件
16.1.3工程专业软件
16.1.4室内设计软件
16.1.5开发的方向
16.2计算机辅助设计的进步
16.2.1模型技术
16.2.2智能研究
16.3云中漫步——人工智能设计的
展望
16.3.1专家系统
16.3.2预测未来
16.3.3继续向前走
参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<AUTO CAD建筑工程设计绘图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com