第一图书网, tushu007.com

<<SCO OpenServer 程序员技术>>

图书基本信息

书名：<<SCO OpenServer 程序员技术精粹>>

13位ISBN编号：9787302032205

10位ISBN编号：7302032203

出版时间：1998-12

出版时间：清华大学出版社

作者：李祥凯

页数：220

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要讲述与程序员有关的一些技术资料。
书中对浮点数操作、C标准依从性、开发国际化软件、公共目标文件格式(COFF)、ELF目标文件等内容进行了介绍，并且列举了许多实例来进一步说明。
本书内容详实，对软件开发人员充分利用系统性能十分有益。

本书的读者对象为使用SCO OpenServer开发系统及其它UNIX系统开发应用软件的开发人员，以及计算机专业的大学高年级学生及研究生。

书籍目录

关于本书 符号约定 相关文档 其它参考资料 第1章 浮点运算 1.1 IEEE算术运算 1.1.1 单精度 1.1.2 双精度 1.1.3 扩展精度, 1.1.4 规格化数, 1.1.5 非规格化数 1.1.6 最大和最小可表示的浮点数的值 1.1.7 特殊情况的取值 1,1.8 NaN和无穷大 1.1.9 舍入控制 I.1.10 异常.粘着位(sticky bits)以及陷阱位(trap bits) 1.2 单精度浮点运算 1.3 扩展双精度类型 1.4 IEEE要求 1.4.1 浮点格式与整型格式转换 1.4.2 平方根 1.4.3 比较和不可排序条件 1.4.4 在input／output中的NaN和无穷大 第2章 符合标准C语言 2.1 新旧风格函数的混合使用 2.1.1 编写新的代码 2.1.2 升级日代码 2.1.3 综合考虑 2.1.4 几个例子 2.2 变实参函数 2.2.1 示例 2.3 类型转换：unsigned及其值的保留 2.3.1 背景 2.3.2 编译操作 2.3.3 示例一：使用常量 2.3.4 位字段 2.3.5 示例二：结果相同 2.3.6 整型常量 2.3.7 示例三：整型常量 2.4 单词化及预处理 2.4.1 ANSI C编译阶段 2.4.2 旧版本中C的编译阶段 2.4.3 逻辑源行 2.4.4 宏替换 2.4.5 构成字符串 2.4.6 单词检查 2.5 使用const和volatile类型限定符 2.5.1 用于左值的类型 2.5.2 派生类型中的类型限定符 2.5.3 使用const类型读取字符的值 2.5.4 使用volatile类型 2.6 多字节字符和宽字符 2.6.1 “ 亚洲化 ”就意味着多字节字符 2.6.2 编码的特点 2.6.3 宽字符 2.6.4 转换函数 2.6.5 C语言特性 2.7 标准前导文件和保留字 2.7.1 发展过程 2.7.2 标准前导文件 2.7.3 供应用程序使用的保留名 2.7.4 用于扩充而保留的名称 2.7.5 正确使用名称 2.8 国际化 2.8.1 本地环境 2.8.2 setlocale()函数 2.8.3 被改变的函数 2.8.4 新函数 2.9 表达式的分组及求值 2.9.1 定义 2.9.2 Kernighan和Ritchie C重新安排许可权 2.9.3 ANSI C规则 2.9.4 括弧分组与求值 2.9.5 “ asif" 规则 2.10 不完整类型 2.10.1 概述 2.10.2 不完整类型的完整化 2.10.3 声明 2.10.4 表达式 2.10.5 判断 2.10.6 例子 2.11 兼容类型和混合类型 2.11.1 多重声明 2.11.2 不同编译系统的兼容性 2.11.3 同一编译系统的兼容性 2.11.4 兼容的指针类型 2.11.5 兼容的数组类型 2.11.6 兼容的函数类型 2.11.7 特殊情况 2.11.8 混合类型 第3章 建立和使用消息目录 3.1 建立消息目录 3.2 使用消息目录的源程序示例 3.3 消息目录与应用程序的结合 3.4 运行应用程序 第4章 使用受托系统设施 4.1 使用受保护子系统 4.2 受托系统使用指南 4.3 编程示例 4.4 subsys.c示例 4.5 prwarn.c示例 4.6 loge.c示例 第5章 使用事件管理程序API 5.1 操作及语义概述 5.2 事件设备 5.3 使用事件队列 5.4 事件管理程序调用 5.5 示例 第6章 ksh下的作业控制 第7章 公共目标文件格式(COFF) 7.1 定义与规范 7.1.1 节 7.1.2 物理地址与虚拟地址 7.1.3 目标机 7.2 文件头 7.2.1 幻数 7.2.2 标志位 7.2.3 文件头说明 7.3 可选头信息 7.3.1 标准UNIX系统的a.out头 7.3.2 可选头说明 7.4 节头 7.4.1 标志 7.4.2 节头声明 7.4.3 .bss节头 7.5 节 7.6 重定位信息 7.6.1 重定位信息项的声明 7.7 行编号 7.7.1 行编号声明 7.8 符号表 7.8.1 专用符号 7.8.2 内层程序块 7.8.3 符号和函数 7.8.4 符号表项 7.8.5 符号名 7.8.6 存储类 7.8.7 专用符号的存储类 7.8.8 符号值域 7.8.9 节号域 7.8.10 节号和存储类 7.8.11 类型字段 7.8.12 类型域和存储类 7.8.13 符号表项的结构 7.8.14 辅助表项 7.8.15 文件名 7.8.16 节 7.8.17 标记名 7.8.18 结构的结束符 7.8.19 函数 7.8.20 数组

7.8.21 程序块和函数的结束符 7.8.22 程序块和函数的起始符 7.8.23 与结构.联合和枚举相关的名称 7.8.24 辅助表项的声明 7.9 字符串表 7.10 访问例程 第8章 ELF目标文件 8.1 文件格式 8.1.1 文件格式 8.1.2 数据表示 8.2 程序链接 8.2.1 ELF头 8.2.2 节头 8.2.3 字符串表 8.2.4 符号表 8.2.5 重定位 8.3 程序执行 8.3.1 程序头 8.3.2 程序加载(与特定处理器相关) 8.3.3 程序解释程序 8.3.4 动态链接程序 第9章 增强的汇编接口 9.1 术语定义 9.2 示例 9.2.1 定义 9.2.2 使用 9.3 使用汇编宏 9.3.1 宏定义 9.4 编写asm宏 第10章 映射文件选项 10.1 使用映射文件选项 10.1.1 映射文件结构和语法 10.1.2 段声明 10.1.3 映射指令 10.1.4 尺寸符号声明 10.2 映射示例 10.3 映射文件默认设置 10.4 内部映射结构 10.5 出错消息 10.5.1 警告 l0.5.2 致命错误 第11章 Desktop集成 11,1 背景知识 11.2 图形接口标准和库 11.3 向下兼容 11.4 将图标放在Desktop上 11.4.1 创建图标像素文件 11.4.2 定义图标触发器 11.4.3 安装图标文件 11.4.4 动画图标 11.4.5 本地化图标标签和消息 11.4,6 为用户数据文件创建图标 11.5 运行时调整显示分辨率 11.6 支持Desktop颜色选择程序 11.6.1 定义与显示器有关的颜色 11.7 与会话管理程序进行通信 第12章 客户软件安装工具箱 12.1 创建可用custom安装的软件版本 12.1.1 关于软件存储对象(SSO) 12.1.2 确定产品的结构 12.1.3 确定SSO文件属性 12.1.4 建立版本树 12.1.5 建立CDMT的环境 12.1.6 创建CDMT输入文件 12.1.7 创建和构造SSO树 12.1.8 创建可用custom安装的文档 12.2 高级的软件安装 12.2.1 关于组件脚本 12.2.2 软件管理阶段 12.2.3 创建软件升级 12.2.4 SSO路径映射APl 12.2.5 使用SSO路径映射API

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com