第一图书网, tushu007.com

<<小学生学计算机>>

图书基本信息

书名：<<小学生学计算机>>

13位ISBN编号：9787302033349

10位ISBN编号：730203334X

出版时间：2000-03

出版时间：清华大学出版社

作者：瓮正科

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<小学生学计算机>>

内容概要

内容提要
本书以国家教委新颁发的《中小学计算机课程指导纲要》修改稿为基础，结合计算机不断发展的现状编写而成。
全书以计算机操作技能的训练和益智教学为重点，介绍了计算机基础知识，
键盘指法练习，汉字录入与文字处理，磁盘操作命令，中文Windows3.2操作和LOGO语言程序设计。

本书主要供小学三、四、五年级学生学习使用，也可供教师和家长作为计算机辅导教材和参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<小学生学计算机>>

书籍目录

目录
第1课 认识计算机
1.什么是电子计算机
2.计算机的诞生
3.计算机的基本功能
（1）快速、准确的运算能力
（2）记忆力强、容量大
（3）准确的逻辑判断能力
4.计算机的用途
（1）科学计算与工程计算
（2）信息处理
（3）通信与过程控制
（4）计算机辅助设计、辅助制造和辅助教学
5.计算机软件
6.想一想，回答以下问题
第2课 计算机组成和操作
1.计算机的主要部件
（1）主机
（2）显示器
（3）键盘
（4）鼠标器
（5）打印机
2.软盘、硬盘和光盘
（1）计算机存储容量的单位
（2）5.25和3.5英寸软磁盘
（3）硬盘
（4）光盘
3.使用软磁盘注意事项
4.如何启动计算机
（1）从硬盘启动
（2）从软盘启动
5.关闭计算机
6.计算机使用注意事项
7.想一想，回答以下问题
8.练习题
第3课 认识键盘
1.键位的分布
2.打字键区的使用
（1）字母键
（2）数字键
（3）符号键
（4）控制键
3.功能键区的使用
（1）操作功能键
（2）控制功能键

第一图书网, tushu007.com

4.编辑键区的使用
5.小键盘区的使用
第4课 键盘的指法和操作要领
1.键盘操作方法
（1）操作姿势
（2）显示器
（3）击键方法
2.键盘指法
3.击键要领
第5课 基准键练习
1.基准键（asdfjkl；键）基本练习
2.基准键和扩展键练习
3.右手基准键及扩展键混合练习
第6课 上排字母键练习
1.Q、P键练习
2.W、O键练习
3.E、I键练习
4.R、U键练习
5.T、Y键练习
6.中排、上排字母键的混合练习
第7课 下排字母键练习
1.Z、/键练习
2.X、.键练习
3.C、，键练习
4.V、M键练习
5.B、N键练习
6.中下排字母键混合练习
第8课 混合练习
1.26个字母指法混合练习
2.大小写字母键练习
3.数字键和符号键练习
第9课 指法综合练习
1.单词练习
2.句子练习
3.短文练习
第10课 键盘练习测验
1.一分钟测试题
2.五分钟测试题
第11课 DOS的基本概念
1.什么是DOS
2.什么是文件
3.怎样给文件起名
4.什么是DOS命令
5.如何管理屏幕
6.怎样选择驱动器
7.想一想，回答以下问题
第12课 显示文件目录

第一图书网, tushu007.com

1.显示文件目录（DIR）
2.以紧缩格式显示文件名
3.分类显示文件名
4.分页显示文件名
5.想一想，回答以下问题
第13课 复制文件
1.复制的概念
2.复制的操作
3.想一想，回答以下问题
4.练习题
第14课 熟悉UCDOS汉字系统
1.启动UCDOS
2.使用基本功能键
（1）状态转换
（2）全角/半角切换
3.退出UCDOS
4.想一想，回答以下问题
第15课 全拼输入法
1.全拼输入法简介
2.输入规则
3.想一想，回答以下问题
4.练习题
第16课 汉字词组的输入
1.如何输入双字词组
2.如何输入三字词组
3.如何输入四字词组
4.如何输入多字词组
5.词组输入规则小结
6.练习题
第17课 使用WPS系统
1.怎样启动与退出WPS系统
（1）启动WPS
（2）退出WPS
2.编辑屏幕
（1）状态行
（2）文本显示区
（3）提示行
3.3个常见符号
（1）硬回车
（2）软回车
（3）文末符
4.命令菜单
5.想一想，回答以下问题
第18课 如何写一封信
1.文字录入与编辑
2.使用空格键和回车键
（1）回车键的使用

（2）空格键的使用
3.光标的移动
4.插入操作
5.删除操作
6.修改操作
7.存盘操作
8.模拟显示
9.打印输出
10.想一想，回答以下问题
11.练习题
第19课 名片的制作
1.字体的设置
2.设置字型和字号
3.设置阴影
4.想一想，回答以下问题
5.练习题
第20课 中文Wind0ws3.2
1.启动Wind0ws
2.退出Wind0ws
3.使用鼠标器
4.窗口的组成
5.窗口操作
（1）改变窗口大小操作
（2）窗口功能性操作
6.输入汉字
7.想一想，回答以下问题
8.练习题
第21课 学玩纸牌游戏
1.进入“纸牌”游戏
2.怎样玩“纸牌”游戏
（1）游戏目的
（2）游戏规则
3.获胜策略
4.“纸牌”的“选项”
5.练习题
第22课 听音乐和看电影
1.听音乐
2.怎样用计算机看电影
3.练习题
第23课 在计算机上画图画
1.怎样进入和退出画笔窗口
（1）找到画笔
（2）退出画笔窗口
2.画笔窗口组成
（1）工具箱
（2）调色板
（3）粗细线条框

第一图书网, tushu007.com

（4）菜单栏
（5）画图板
3.画基本图
4.如何在图上加文字
5.保存图形
6.想一想，回答以下问题
7.练习题
第24课 画正方体
1.画两个同样大小的正方形
2.开始绘制正方体
3.加字和着色
4.怎样打印画好的图形
5.练习题
第25课 LOGO语言概述
1.怎样从软盘启动LOGO语言
2.怎样从硬盘启动LOGO语言
3.屏幕的3种显示方式
4.怎样退出LOGO语言
5.想一想，回答以下问题
第26课 图龟行走控制的基本命令
1.准备画图
2.图龟前进和后退的命令
（1）图龟前进
（2）图龟后退
3.图龟转弯的命令
（1）图龟右转
（2）图龟左转
4.如何修改错误
5.想一想，回答以下问题
6.练习题
第27课 控制图龟运动的其他命令
1.抬笔和落笔
（1）抬笔
（2）落笔
2.图龟的隐藏和再现
（1）隐藏图龟
（2）再现图龟
3.图龟回家
4.基本画图命令小结
5.想一想，回答以下问题
6.练习题
第28课 用重复命令画图
1.重复命令的格式
2.用重复命令画多边形
3.用重复命令画圆和圆弧
4.重复命令的嵌套
5.想一想，回答以下问题

第一图书网, tushu007.com

6.练习题
第29课 学习编写过程
1.什么是过程
2.如何进入和退出编辑状态
（1）带过程名进入编辑状态
（2）不带过程名进入编辑状态
（3）退出编辑状态
3.如何运行、保存、调出和修改过程
（1）运行过程
（2）保存过程
（3）调出过程并运行
（4）修改过程
4.过程调用
5.想一想，回答以下问题
6.练习题

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com