第一图书网, tushu007.com

<<WEB编程指南>>

图书基本信息

书名：<<WEB编程指南>>

13位ISBN编号：9787302035145

10位ISBN编号：7302035148

出版时间：1999-4

出版时间：清华大学出版社

作者：(美)Marty Hall

页数：836

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

这是一本面向WWW开发人员的编程手册。
全书分4大部分，详尽地阐述了HTML，Java，CGI和JavaScript在Web编程中的核心技术和最为主要的步骤以及各种错误的处理方法，对编程中常用的和最重要的特点一一给了详尽的例子并加以说明，并且提供大量 的有效代码，读者只要稍作改造就可以添加到自己的Web程序中。

本书面向有一定基础的软件开发人员，既可作为大学课程的教材，也可供WWW开发人员作为技术参考资料。

书籍目录

第1部分 超文本标记语言 第1章 用HTML 3.2设计Web页面 1.1 超文本标记语言 1.2 HTML 3.2和其他HTML标准 1.2.1 HTML规范 1.2.2 HTML的脚本描述和动态HTML 1.3 在Web上发布文档 1.3.1 创建文档 1.3.2 将文档挂接到Web上去 1.3.3 检验文档 1.4 HTML文档的基本结构 1.4.1 HTML文档模板 1.4.2 框窗 1.5 HEAD元素 1.5.1 必需的HEAD元素 1.5.2 可选的HEAD元素 1.6 BODY——创建文档主体 1.7 小结 第2章 HTML 3.2中的块级元素 2.1 标题部分 2.2 基本文本部分 2.2.1 基本段落 2.2.2 保留空白空间的段落 2.2.3 HTML的注释段落 2.2.4 缩格引用 2.2.5 地址 2.3 数字式.设计式和缩排式列表 2.3.1 数字式列表 2.3.2 强调式列表 2.3.3 定义式列表 2.4 表格 2.4.1 基本表结构 2.4.2 定义表的行数 2.4.3 表格标题和数据单元 2.5 扩充式表单 2.6 各种各样的块级元素 2.7 小结 第3章 HTML 3.2中的文本级元素 3.1 物理字符样式 3.2 文本级元素：逻辑字符样式 3.3 指定超文本链接 3.4 嵌入式图像 3.4.1 动画式GF 3.4.2 IMG元素 3.5 客户端图像映射：在嵌入式图像中创建可单击的区域 3.6 在文档中嵌入其他对象 3.6.1 嵌入式Java程序 3.6.2 通过plug in（插件）嵌入视频.音频和其他格式 3.6.3 嵌入ActiveX控件 3.6.4 滚动文本标签 3.7 行中断的控制 3.8 小结 第4章 框窗 4.1 框窗文档模板 4.2 框窗的布局 4.3 指定框窗单元的内容 4.3.1 例子 4.4 目标框窗单元 4.5 预定义的框窗名 4.6 解决一些通常的框窗问题 4.6.1 记录框窗 4.6.2 打印框窗 4.6.3 同时更新多个框窗单元 4.6.4 将各单元合并成单个框窗 4.6.5 使用JavaScript 4.6.6 阴止文档框窗化 4.6.7 指定FRAMESETS只有单一入口 4.6.8 创建空的框窗单元 4.7 串列式(inline) 框窗 4.8 小结 第5章 级联式样式表 5.1 指定样式规则 5.2 使用本地和外部样式表 5.2.1 样式元素+和JavaScript样式表 5.2.2 外部样式表+ 5.2.3 使用“ @import ”导入样式表 5.2.4 串列式(inline)样式规范+ 5.3 Selector 5.3.1 HTML元素+ 5.3.2 某些有上下文关系的HTML元素 5.3.3 用户定义的类 5.3.4 用户定义的ID 5.3.5 锚定虚类 5.3.6 排版式虚元素 5.4 级联式样式优先规则 5.4.1 标有“ important ”的规则有最高优先级 5.4.2 创作者规则优化级高于浏览者规则 5.4.3 更特殊的规则优先于不够特殊的规则 5.4.4 在一个有别的情况下,最后指定的规则有优先权 5.5 字体属性 5.6 前景和背景属性 5.7 文本属性 5.8 边界框的属性 5.8.1 边缘区(margin) 5.8.2 边框线(border) 5.8.3 衬垫区(padding) 5.8.4 边界框的显示类型 5.9 图像和浮动元素 5.10 列表属性 5.11 标准属性单位 5.11.1 尺寸 5.11.2 颜色 5.12 层 5.13 使用LAYER和ILAYER元素指定“ 层 ” 5.13.1 例子 5.14 使用样式表指定层 5.14.1 层的属性 5.14.2 例子 15.15 小结 第2部分 Java编程 第6章 Java初探 6.1 Java独一无二的特点 6.1.1 Java对Web开发和网络应用的支持 6.1.2 Java是跨平台的 6.1.3 Java易学易用 6.1.4 Java是面向对象的 6.1.5 Java拥有功能多样而且强大的标准库 6.2 Java神话 6.2.1 Java只能用于Web开发 6.2.2 Java是跨平台的 6.2.3 Java简单易用 6.2.4 面向对象的程序设计是一条真正的通路 6.2.5 所有的软件都应该用Java开发 6.3 Java版本系列 6.3.1 我们应该使用哪个版本 6.4 让我们开始吧：螺丝和螺帽 6.4.1 安装Java 6.4.2 安装支持Java的浏览器 6.4.3 设置书签或安装在线Java API 6.4.4 可选步骤：获得一个集成开发环境(IDE) 6.4.5 创建和运行Java程序 6.5 一些简单的Java程序 6.5.1 简单的Helo World应用程序 6.5.2 命令行参数 6.5.3 简单的Hello World(Wide Web)Applet 6.5.4 applet的定制参数 6.6 小结 第7章 使用Java进行面向对象的程序设计 7.1 实例变量 7.2 方法 7.3 构造函数和“ this ”引用

7.3.1 静态初始化块 7.4 析构函数 7.5 重载 7.6 独立文件中公共版本 7.7 Javadoc 7.7.1 段落标志 7.7.2 Javadoc的命令行参数 7.7.3 调整超文本链接：图像子目录和标准的API 7.8 继承 7.9 接口和抽象类 7.10 包和类路径 7.10.1 类路径(Classpath) 7.11 声明中的修饰符 7.11.1 可见性修饰符 7.11.2 其他修饰符 7.12 小结 第8章 Java语法基础 8.1 基本类型 8.2 运算符 8.2.1 数学运算符 8.2.2 条件运算符 8.2.3 循环语句 8.3 数学类(Math Class) 8.3.1 常量(Constant) 8.3.2 常用的方法 8.3.3 三角函数方法 8.3.4 大整数和大十进制数 8.4 输入和输出 8.4.1 打印到标准输出 8.4.2 标准输出错误 8.4.3 从标准输入中读入 8.5 执行非Java的程序 8.6 引用类型 8.6.1 Java的参数传送规范 8.6.2 instanceof运算符 8.7 字符串 8.7.1 String类中的方法 8.8 向量 8.8.1 构造函数 8.8.2 方法 8.9 例子：一个简单二叉树 8.10 数组 8.10.1 数组两步分配法 8.10.2 数组单步分配法 8.10.3 多维数组 8.11 异常 8.11.1 基本形式 8.11.2 多catch子句 8.11.3 finally子句 8.11.4 产生异常 8.11.5 末检查的异常 8.12 小结 第9章 Applet, 图形应用程序和基本绘图 9.1 什么是Applet 9.2 创建一个Applet 9.2.1 Java模板 9.2.2 HTML模板 9.3 一个Applet例子 9.3.1 自动重绘 9.3.2 在开发过程中重新载入Applet 9.3.3 获得标准输出 9.4 Applet生命周期 9.5 其他Applet方法 9.6 HTML中的Applet标志 9.7 读取Applet参数 9.7.1 读取Applet参数的一个例子 9.8 图形应用程序 9.9 图形操作 9.9.1 绘图操作 9.9.2 颜色和字体 9.9.3 绘图模式 9.9.4 坐标和剪切矩形 9.10 设置线条宽度：GraphicsUtil类 9.11 绘制图像 9.11.1 从相对URLs处载入Applet图像 9.11.2 从绝对URLs载入Applet图像 9.11.3 在应用程序中载入图像 9.12 预载入图像 9.13 控制图像载入：等待图像和检测状态 9.14 小结 第10章 处理鼠标和键盘事件 10.1 Java 1.02中的事件处理 10.1.1 Event类 10.2 Java 1.02中辅助事件处理方法 10.2.1 鼠标事件 10.2.2 键盘事件 10.2.3 焦点事件 10.2.4 行为事件 10.2.5 使用Java 1.02设计的一个事件记录器 10.3 Java 1.02中的事件类型 10.4 在事件处理方法中完成图形制作 10.4.1 例子：白板applet(White board Applet) 10.4.2 改进的白板 10.5 在Java 1.1中处理事件 10.5.1 监听器和适配器 10.5.2 内嵌类 10.5.3 低层事件处理 10.6 Java 1.1中的事件监听器 10.7 小结 第11章 窗口 11.1 Canvas 11.1.1 主要目的 11.1.2 缺省的布局管理器：无 11.1.3 创建和使用 11.1.4 例子：一个圆组件 11.1.5 例子：ImageLabel类 11.2 Component类 11.3 Java 1.1中的“轻型”组件 11.4 Panel 11.4.1 主要目的 11.4.2 缺省的布局管理器：FlowLayout 11.4.3 创建和使用 11.4.4 例子：使用面板进行分组 11.5 Container类 11.6 Java 1.1中的“轻型”容器 11.7 Applet 11.7.1 主要目的 11.7.2 缺省的布局管理器：FlowLayout 11.7.3 创建和使用 11.8 ScrollPane 11.8.1 主要目的 11.8.2 缺省的布局管理器：无 11.8.3 创建和使用 11.8.4 例子 11.9 Frame 11.9.1 主要目的 11.9.2 缺省的布局管理器：BorderLayout 11.9.3 创建和使用：选择1——固定大小的框窗 11.9.4 创建和使用：选择2——依据其所含内容来调整大小的框窗 11.9.5 例子1：可退出的框窗 11.9.6 例子2：双职工可被作为Applet也可被作为应用程序运行的类 11.9.7 菜单 11.9.8 其他有用的框窗方法 11.10 串行化窗口 11.10.1 向磁盘中写入一个窗口 11.10.2 从磁盘中读取窗口 11.10.3 例子：可存储的框窗 11.11 Dialog 11.11.1 主要目的 11.11.2 缺省的布局管理器：BorderLayout 11.11.3 创建和使用 11.11.4 例子：一个确定是否退出的对话框 11.12 FileDialog 11.12.1 主要目的 11.12.2 缺省的布局管理器：无 11.12.3 创建和使用 11.12.4 例子：在TextArea（文本区）中显示文件 11.13 Window 11.13.1 主要目的 11.13.2 缺省的布局管理器：BorderLayout 11.13.3 创建和使用：选择1——固定大小的窗口 11.13.4 创建和使用：

选择2——随其所含内容自动调节大小的窗口 11.13.5 例子 11.14 ImageLabel类 11.14.1 主要目的 11.14.2 创建和使用 11.14.3 例子 11.14.4 源代码 11.15 小结 第12章 使用布局管理器安排窗口 12.1 FlowLayout 12.1.1 FlowLayout的构造函数选项 12.1.2 其他的FlowLayout方法 12.2 BorderLayout 12.2.1 BorderLayout的构造函数数选项 12.2.2 其他的BorderLayout方法 12.3 GridLayout 12.3.1 GridLayout的构造函数数选项 12.3.2 其他的GridLayout方法 12.4 CardLayout 12.4.1 CardLayout的构造函数数选项 12.4.2 其他的CardLayout方法 12.5 CardBagLayout 12.5.1 CardBagLayoutConstraints对象 12.5.2 例子 12.5.3 CardBagLayout的构造函数选项 12.5.4 其他的CardBagLayout方法 12.6 关闭布局管理器 12.7 有效地使用布局管理器 12.7.1 使用嵌套的组件 12.7.2 关闭某些容器的布局管理器 12.7.3 使用定制的布局管理器 12.7.4 调整组件周围的空白区 12.8 定制一个布局管理器 12.8.1 LayoutManager接口 12.8.2 LayoutManager2接口 12.8.3 例子：RowLayout 12.9 小结 第13章 图形用户界面控件 13.1 在GUI控件中处理Action事件 13.1.1 在Java 1.0的个别组件中处理Action事件 13.1.2 在Java 1.0的容器内处理Action事件 13.1.3 在Java 1.1中的个别组件内处理Action事件 13.1.4 在Java 1.1的其他对象中处理Action事件 13.2 按钮 13.2.1 构造函数 13.2.2 例子 13.2.3 其他的按钮方法 13.2.4 处理按钮事件 13.3 图像按钮类 13.3.1 构造函数 13.3.2 例子 13.3.3 其他的ImageButton方法 13.3.4 处理ImageButton事件 13.3.5 源代码 13.4 复选框 13.4.1 构造函数 13.4.2 例子 13.4.3 其他的复选框方法 13.4.4 处理事件 13.5 复选框组（单选按钮） 13.5.1 构造函数 13.5.2 例子 13.5.3 其他的复选框组和复选框方法 13.5.4 处理复选框组事件 13.6 Choice菜单（组合框） 13.6.1 构造函数 13.6.2 例子 13.6.3 其他的Choice方法 13.6.4 处理Choice事件 13.7 列表框 13.7.1 构造函数 13.7.2 例子 13.7.3 其他的列表方法 13.7.4 处理列表事件 13.8 TextField 13.8.1 构造函数 13.8.2 例子 13.8.3 其他的TextField方法 13.8.4 处理TextField事件 13.9 TextArea 13.9.1 构造函数 13.9.2 例子 13.9.3 其他的TextArea方法 13.9.4 处理事件 13.10 Label 13.10.1 构造函数 13.10.2 例子 13.10.3 其他的Label方法 13.10.4 处理事件 13.11 Scrollbar和Slider 13.11.1 构造函数 13.11.2 例子 13.11.3 其他的Scrollbar方法 13.11.4 处理Scrollbar事件 13.12 滑块类 13.12.1 构造函数 13.12.2 例子 13.12.3 其他的滑块方法 13.12.4 处理滑块事件 13.12.5 源代码 13.13 PopupMenu 13.13.1 构造函数 13.13.2 例子 13.13.3 其他的PopupMenu方法 13.13.4 处理PopupMenu事件 13.14 小结 第14章 使用Java线程进行并发编程 14.1 启动线程 14.1.1 机制1：把行为放入一个分离的线程对象 14.1.2 机制2：把行为放到必须实现Runnable的驱动类中 14.2 况争条件 14.3 同步 14.3.1 对一段代码实行同步 14.3.2 对整个方法实行同步 14.4 Thread方法 14.4.1 构造函数 14.4.2 常量 14.4.3 方法 14.4.4 在Netscape 3.0x中使用线程 14.5 线程组 14.5.1 Java.util.StringTokenizer类 14.5.2 构造函数 14.6 多线程图形和双缓冲 14.6.1 在Paint中绘制所有的东西 14.6.2 把动态部分作为一个独立组件来实现 14.6.3 让例程而不是paint来完成直接绘制操作 14.6.4 覆盖Update并让paint完成增量更新 14.6.5 双缓冲 14.7 小结 第15章 Java中的客户/服务器编程 15.1 一个客户的实现 15.1.1 例子：一个普通的网络客户 15.2 使用StringTokenizer分析字符串 15.2.1 Jaca.util.StringTokenizer类 15.2.2 构造函数 15.2.3 方法 15.2.4 例子：交互式符号生成器 15.3 例子：一个用于验证e-mail地址的客户 15.4 例子：一个用于检索URL的网络客户 15.4.1 一个用于检索在给定主机上给定URI的类 15.4.2 一个用于检索给定URL的类 15.4.3 UrRetriever的输出 15.5 URL类 15.5.1 从一个URL读取数据 15.5.2 其他有用的URL类方法 15.6 实现一

个服务器 15.6.1 例子：一个普通的网络服务器 15.6.2 把NetworkClient和NetworkServer连接到一起 15.7 例子：一个简单的HTTP服务器 15.7.1 ThreadedEchoServer：加入多线程 15.8 RMI：远程方法调用 15.8.1 构造一个RMI应用的步骤 15.8.2 一个简单的例子 15.8.3 例子：一个用于数值积分的服务器 15.9 JDBC：Java数据库连接 15.9.1 数据库调用概述 15.9.2 例子：一个简单的测试数据库 15.9.3 使用元数据 15.9.4 预定语句 15.10 小结 第3部分 CGI编程 第16章 超文本传输协议 16.1 与一个HTTP服务器通信 16.1.1 客户请求 16.1.2 服务器响应 16.1.3 一个交互例子 16.2 HTTP请求行 16.2.1 HTTP 1.0请求方法 16.3 HTTP请求标题 16.4 HTTP响应状态行 16.4.1 HTTP 1.0状态码 16.5 HTTP响应标题 16.6 小甜饼：在客户端存储持续数据 16.6.1 小甜饼例子 16.6.2 一个小甜饼例子 16.6.3 保密和安全问题 16.7 响应文件 16.8 公钥密码学概述 16.8.1 加密 16.8.2 数字签名 16.8.3 数字标记加密 16.8.4 带有投递确认的数字标记加密 16.8.5 使用确认信息来破译加密 16.8.6 用中间人医攻击法破译密码 16.9 小结 第17章 CGI编程和其他——客户端 17.1 使用HTML表单与CGI程序交谈 17.2 HTML表单元素 17.3 表单输入元素 17.3.1 提交按钮 17.3.2 复位按钮 17.3.3 JavaScript按钮 17.3.4 复选框 17.3.5 单选按钮 17.3.6 文本域 17.3.7 口令域 17.3.8 服务器端映射图像 17.3.9 附带文件 17.3.10 隐含域 17.3.11 文本区域 17.3.12 组合框和列表框 17.4 ISINDEX 17.5 ISMAP——另一种服务器端映射图像 17.6 使用Java小程序向CGI程序发送GET数据 17.6.1 通过GET发送数据和显示结果页面 17.6.2 通过GET发送数据和处理结果 17.7 使用Java applet发送POST数据给CGI程序 17.7.1 读取POST数据的模板 17.7.2 使用POST实现一个天气预报页面 17.8 绕过HTPP服务器而直接使用套接字 17.9 小结 第18章 CGI编程及其他——服务器端 18.1 CGI交互过程 18.2 读取GET数据：环境变量QUERY-STRING 18.3 标准的CGI环境变量 18.3.1 以命名参数方式传递变量 18.3.2 CGI环境变量小结 18.4 CGI命令行参数 18.5 处理ISINDEX 18.6 读取POST数据 18.7 分析查询数据 18.8 分割查询字符串 18.9 解析RUL编码值 18.10 为查询数据创建查找表 18.11 分析查询数据：一个范例 18.12 使用Cookie 18.13 服务器端Java 18.13.1 使用Servlet 18.13.2 能够选择颜色的Servlet 18.13.3 类HttpServletRequest 18.13.4 类HttpServletResponse 18.13.5 利用Servlet过滤URL 18.14 替代CGI的其他技术 18.14.1 服务器API 18.14.2 服务器端包含 18.14.3 LiveWire：服务器端JavaScript 18.14.4 JDBC和Applet的直接socket连接 18.14.5 WebObjects转换器(Adaptor) 18.15 小结 第4部分 JavaScript 第19章 JavaScript：为Web页面添加动态内容 19.1 动态创建HTML 19.1.1 与各种浏览器兼容 19.2 监测用户事件 19.3 基本的JavaScript语法 19.3.1 动态类型 19.3.2 定义函数 19.3.3 对象和类 19.3.4 数组 19.4 使用JavaScript定制Web页面 19.4.1 使用扩展功能时注意兼容性 19.4.2 利用JavaScript设置属性值 19.4.3 适应浏览器窗口的大小 19.4.4 检查插件(plugin)是否存在 19.4.5 与没版本的浏览器保持兼容 19.5 利用JavaScript使页面动起来 19.5.1 动态修改图像 19.5.2 可以单击的图像按钮 19.5.3 加视显示鼠标下的图像 19.5.4 移动Layer 19.6 利用JavaScript检查CGI表单数据 19.6.1 独立地检查数据 19.6.2 提交表单时检查数据 19.7 利用JavaScript存储和检查Cookie 19.8 利用JavaScript控制框窗 19.8.1 让特定框窗显示URL 19.8.2 将输入焦点传递给框窗 19.9 在JavaScript中使用Java 19.9.1 直接调用Java方法 19.9.2 利用Applet为JavaScript服务 19.9.3 在JavaScript中控制Applet 19.10 在Jvava语言中访问JavaScript 19.10.1 利用“javascript：”URL 19.10.2 利用JSObject 19.11 小结 第20章 JavaScript快速参考 20.1 Array对象 20.2 Button对象 20.3 Checkbox对象 20.4 Date对象 20.5 Document对象 20.6 Element对象 20.7

FileUpload对象 20.8 Form对象 20.9 Function对象 20.10 Hidden对象 20.11 History对象 20.12 Image对象 20.13 JavaObject对象 20.14 JavaPackage对象 20.15 Layer对象 20.16 Link对象 20.17 Location对象 20.18 Math对象 20.19 MimeType对象 20.20 Navigator对象 20.21 Number对象 20.22 Object对象 20.23 Option对象 20.24 Password对象 20.25 Plug In对象 20.26 Radio对象 20.27 RegExp对象 20.28 Reset对象 20.29 Screen对象 20.30 Select对象 20.31 String对象 20.32 Submit对象 20.33 Text对象 20.34 Textarea对象 20.35 Window对象 20.36 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com