

<<Dreamweaver3.0入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver3.0入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302039518

10位ISBN编号：7302039518

出版时间：2000-07

出版时间：清华大学出版社

作者：杨守申等

页数：342

字数：543

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Dreamweaver3.0入门与提高>>

内容概要

Dreamweaver是美国Macromedia公司开发的集网页制作和网站管理于一身的、功能强大的网页编辑器，是第一套针对专业网页设计师开发的可视化网页制作工具。利用它，可以轻而易举地制作出跨平台和浏览器的充满动感的网页。

本书不仅详细介绍了Dreamweaver 3.0的工作环境以及图像、文字、表单、表格、框架、层、时间线等的使用方法，而且在此基础上有计划地介绍了Dreamweaver的高级功能，例如在网页中调用JavaScript，添加Shockwave对象、Flash图像、ActiveX控件和Java Applet等。另外，本书还对模板与库做了介绍。

本书内容实用、示例丰富，不仅适合网页制作的初学者学习，也可以作为高级网页设计者的参考书。

书籍目录

第1章 Dreamweaver 3.0介绍1.1 Dreamweaver简介1.2 Dreamweaver 3.0的功能简介1.3 使用Dreamweaver 3.0的基本配置1.4 Dreamweaver 3.0的安装与删除1.4.1 安装Dreamweaver 3.01.4.2 删除Dreamweaver 3.01.5 Dreamweaver 3.0的编辑环境1.5.1 文件窗口1.5.2 属性检查器1.5.3 Launcher面板1.5.4 Objects面板1.5.5 History面板1.5.6 快捷菜单1.5.7 浮动面板1.5.8 HTML面板1.6 参数设置1.6.1 通用参数设置1.6.2 字体 / 编码参数设置1.6.3 选择状态栏参数1.7 本章小结第2章 文本编辑与基本操作2.1 网页的组成元素2.1.1 网页的组成元素概述2.1.2 文字2.1.3 图形2.1.4 超级链接2.2 网页的设计要素2.2.1 不同浏览器的观看效果2.2.2 网络的传输速度2.2.3 屏幕分辨率2.2.4 颜色显示2.3 网页基本操作2.3.1 创建网页2.3.2 打开网页2.3.3 关闭网页2.3.4 保存网页2.4 输入文本2.5 文本的字体2.5.1 改变字体样式2.5.2 改变字体大小2.6 文本的颜色2.7 段落的格式2.7.1 创建新段落2.7.2 对齐段落2.7.3 缩进段落2.8 项目符号2.9 插入分隔线2.9.1 插入分隔线2.9.2 修改分隔线的属性2.10 插入特殊字符和符号2.10.1 插入特殊字符2.10.2 插入符号2.11 基本编辑命令2.11.1 撤消和重复操作2.11.2 灵活使用History面板2.11.3 查找、移动与复制2.12 本章小结第3章 网页中的图像和链接3.1 在网页中插入图像3.2 使用外部图像编辑器3.3 控制图像属性3.4 插入交互式图像3.5 创建链接3.5.1 与网站内部的链接3.5.2 与网站外部的链接3.6 与Internet上的其他服务链接3.7 加入导航条3.8 插入书签3.9 图像映射的使用3.10 跳转菜单3.11 本章小结第4章 表单操作4.1 创建表单4.2 各种表单域4.2.1 Text Field的属性4.2.2 Button的属性4.2.3 Image Field的属性4.2.4 CheckBox的属性4.2.5 RadioButton的属性4.2.6 List/Menu的属性4.2.7 FileField的属性4.2.8 HiddenField的属性4.3 表单的处理4.4 在表单中加入行为4.5 本章小结第5章 表格操作5.1 创建表格5.1.1 表格的嵌套5.1.2 在表格中添加内容5.1.3 选择表格元素5.1.4 导入表格数据5.2 格式化表格5.2.1 设置表格属性5.2.2 设置行、列与单元格属性5.2.3 使用预先的设计格式化表格5.3 复制及粘帖单元格5.4 改变表格和单元格的大小5.5 增加、删除行或列5.6 拆分、合并单元格5.7 表格排序5.8 导出表格5.9 利用表格构造网页的整体框架5.10 本章小结第6章 框架6.1 创建框架6.1.1 创建框架集6.1.2 插入预定义的框架集6.1.3 创建嵌套的框架集6.2 选中框架或框架集6.2.1 框架编辑器6.2.2 在文件窗口中选中框架或框架集6.3 保存框架和框架集文件6.4 框架与框架集的属性6.4.1 框架属性6.4.2 框架集属性6.4.3 框架集页面命名6.4.4 确定框架的尺寸6.4.5 设置框架和框架集的边界6.4.6 改变框架的背景颜色6.5 使用链接控制框架的内容6.6 生成无框架内容6.7 本章小结第7章 站点管理7.1 启动Site管理器7.2 创建一个本地站点7.3 设置一个远程站点7.3.1 连接本地站点与远程站点7.3.2 指定远程站点的根目录7.4 Site管理器简介7.4.1 Site管理器的操作界面7.4.2 站点的FTP设置7.5 使用Check In / Check Out系统7.5.1 登记与检验远程服务器上的文件7.5.2 下载与上传文件7.5.3 同步本地站点与远程站点的文件7.6 查找和替换7.6.1 查找HTML源代码7.6.2 查找HTML标记及属性7.6.3 在指定标记中查找7.6.4 保存查找模式7.6.5 关于常用表达式7.7 测试站点7.7.1 检查主页对目标浏览器的兼容状况7.7.2 检查文件间的链接7.7.3 修复损坏的链接7.7.4 在浏览器中预览7.7.5 检验下载时间及文件的大小7.8 站点设计记录7.9 本章小结第8章 HTML基本样式和CSS样式8.1 HTML基本样式8.2 Dreamweaver中的HTML信息8.2.1 HTML检查器8.2.2 HTML资源格式控制设置8.3 整理HTML8.3.1 整理现有文件8.3.2 设置已有文件中的HTML源代码格式8.3.3 改正无效的标签8.4 利用HTML标签进行文本格式化8.4.1 应用Paragraph和Heading标签8.4.2 改变字体特征8.4.3 修改字体组合8.4.4 改变字体颜色8.4.5 对齐文本和元素8.4.6 文本属性8.4.7 创建列表8.5 CSS样式表8.5.1 样式表的格式参数选择8.5.2 启动或链接CSS样式表编辑器8.5.3 创建新样式8.5.4 应用自定义样式8.5.5 编辑一种样式8.6 将CSS样式转化为HTML标签8.7 本章小结第9章 层的运用9.1 创建层9.1.1 创建新的层9.1.2 关于层编辑器9.1.3 创建嵌套层9.2 层的参数选择和属性设置9.2.1 层的参数选择9.2.2 层的属性设置9.2.3 多个层的属性设置9.3 层的操作9.3.1 激活一个层9.3.2 选中层9.3.3 调整层的大小9.3.4 层的移动9.3.5 层的对齐9.3.6 层与栅格的对齐9.4 改变层的堆栈顺序9.5 改变层的可见性9.6 层与表格9.6.1 使用层设计表格9.6.2 防止层的重叠9.6.3 与3.0版本浏览器的兼容9.7 本章小结第10章 时间线10.1 时间线编辑器10.2 创建一个时间线动画10.3 通过拖动路径创建时间线10.4 修改时间线10.5 使用时间线修改图片和层的属性10.6 使用多条时间线10.7 复制与粘帖动画10.8 将动画顺序应用于不同的对象10.9 重命名时间线10.10 用时间线生成动画的技巧10.11 控制时间线的行为动作10.12 本章小结第11章 行为11.1 行为概述11.1.1 Behaviors检查器11.1.2 关于事件11.1.3 附加行为11.1.4 给时间线附加行为11.1.5 修改一个行为11.1.6 创建新动作11.2 使用Dreamweaver自带的行为动作11.2.1 Call JavaScript11.2.2 Change property11.2.3

Check Browser11.2.4 Check Plugin11.2.5 Control Shockwave or Flash11.2.6 Drag Layer11.2.7 GoTo URL11.2.8 Jump Menu11.2.9 Open Browser Window11.2.10 Play Sound11.2.11 Popup Message11.2.12 Preload Images11.2.13 Set Nav Bar Image11.2.14 Set Text11.2.15 Show - Hide Layers11.2.16 Swap Image11.2.17 Swap Image Restore11.2.18 Go To Timeline Frame11.2.19 Play Timeline and Stop Timeline11.2.20 Validate Form 11.3 更新行为11.4 本章小结第12章 Dreamweaver的高级功能12.1 添加Shockwave对象12.2 添加Flash动画12.3 添加和编辑Aftershock对象12.4 添加发生器对象12.5 添加ActiveX控件12.6 添加插件12.7 添加Java小程序12.8 本章小结第13章 模板13.1 生成模板和模板的页面属性设置13.1.1 生成一个模板13.1.2 设置模板的页面属性13.2 定义模板的可编辑区域13.2.1 模板的参数选择13.2.2 查看可编辑区域和不可编辑区域的HTML代码13.2.3 消除一个区域的标记13.2.4 在模板中使用样式、时间线和行为13.2.5 模板编辑器13.3 基于模板创建文件13.3.1 查找一个文件的可编辑区域13.3.2 将文件从模板中分离13.4 修改模板并更新站点13.5 导入和导出XML内容13.5.1 导入和导出XML内容13.5.2 使用XML标记符号13.6 本章小结第14章 库14.1 库项目14.1.1 生成库项目14.1.2 库的参数选择14.1.3 库项目的属性14.1.4 在页面中加入库项目14.1.5 修改使用库项目的页面14.1.6 使库项目可编辑14.1.7 库编辑器14.1.8 在库项目中加入行为14.2 使用服务器端的资源14.2.1 在Dreamweaver中查看服务器端的资源14.2.2 编辑服务器端的资源14.3 本章小结附录A 菜单命令功能及快捷键附录B HTML4.0参考附录C Objects面板部分功能简介

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>