

## <<Visual BASIC程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual BASIC程序设计>>

13位ISBN编号：9787302039853

10位ISBN编号：7302039852

出版时间：2000-7-1

出版时间：清华大学

作者：袁玫,谭浩强,薛淑斌

页数：301

字数：462000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual BASIC程序设计>>

### 内容概要

Visual BASIC是用于编写在Windows平台上使用的应用程序的工具；是一种支持面向对象的、结构化的新型现代语言，近年来在国内外得到迅速地推广使用。

本书介绍VB的使用方法以及怎样利用VB开发Windows应用程序。

本书作者针对计算机应用的特点，突出应用技能，不采取传统课程的"提出概念--解释概念--举例说明"三部曲，而采用了新的三部曲："提出问题--介绍解决问题的方法--归纳必要的结论和概念"，通过大量实例说明VB的特点、功能和应用。

本书体系合理、条理清楚、概念清晰、例题丰富、通俗易懂，便于自学，是学习Visual BASIC的一本很好的入门书。

本书可作为高等院校和计算机培训班的教材，也可供VB初学者自学使用。

## 书籍目录

第1章 为什么要学习Visual BASIC 1.1 BASIC语言是最容易掌握的计算机语言 1.2 Windows的出现使Visual BASIC应运而生 1.3 Visual BASIC的基本特点第2章 设计最简单的VB应用程序 2.1 启动Visual BASIC 2.2 最简单的应用程序 2.3 开发VB应用程序的步骤 2.4 如何运行与保存程序 2.5 离开Visual BASIC环境应用程序能运行吗 习题第3章 窗体 3.1 窗体设计举例 3.2 多窗体 3.3 属性、事件和方法的概念 3.4 窗体的属性 3.5 窗体所能识别的事件 3.6 窗体可以使用的方法 习题第4章 使用文本框和标签框输入输出文字信息 4.1 使用文本框处理字符信息 4.2 使用标签控件显示字符信息 习题第5章 命令按钮、选择框、单选钮和框架 5.1 命令按钮 5.2 选择框 5.3 单选钮 5.4 框架 习题第6章 列表框、组合框和滚动条 6.1 列表框 6.2 组合框 6.3 滚动条 习题第7章 对话框 7.1 消息框 7.2 输入对话框 7.3 自定义对话框 7.4 通用对话框 7.5 控件数组 习题第8章 图片框、图像框和计时器 8.1 图片框 8.2 图像框 8.3 计时器 8.4 利用图片框和计时器设计简单动画 习题第9章 菜单设计 9.1 概述 9.2 设计菜单 9.3 菜单的控制 9.4 建立弹出式菜单 习题第10章 文件系统控件 10.1 驱动器列表框 10.2 目录列表框 10.3 文件列表框 10.4 如何运用文件系统控件 习题第11章 图形 11.1 用直线控件画线 11.2 用形状控件画出几何图形 11.3 用Pset方法画点 11.4 用Line方法画线和矩形 11.5 用Circle方法画圆、椭圆和圆弧 习题第12章 多文档界面 12.1 多文档界面的特性 12.2 建立多文档应用程序 12.3 关于MDI的进一步讨论 习题第13章 建立和访问数据库 13.1 概述 13.2 创建数据库和表 13.3 输入和编辑数据 13.4 用数据控件访问数据库 习题第14章 对象的链接与嵌入——使用OLE控件 14.1 如何使用OLE控件 14.2 嵌入对象与链接对象的区别 14.3 在程序中利用属性创建嵌入和链接对象 14.4 如何编辑OLE对象 习题第15章 ActiveX控件 15.1 关于ActiveX控件 15.2 使用ActiveX控件 15.3 自己创建控件——用户ActiveX控件 习题第16章 多媒体控件 16.1 多媒体控件简介 16.2 利用多媒体控件播放歌曲 16.3 动手制作一个CD播放机 16.4 多媒体控件常用的事件和属性 习题第17章 Visual BASIC的基本语法 17.1 数据类型 17.2 变量 17.3 运算符和表达式 17.4 基本语句 17.5 数组 17.6 子程序 17.7 函数 17.8 文件的操作 习题参考文献

<<Visual BASIC程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>