

<<Painter 6.0 实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Painter 6.0 实例教程>>

13位ISBN编号：9787302044406

10位ISBN编号：7302044406

出版时间：2001-6-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：金晓明,张章飞,罗红蓉

页数：322

字数：498000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Painter 6.0 实例教程>>

内容概要

Painter 6.0是Painter软件的最新版本，由Meta Creations公司推出。

Painter是目前较为先进的电脑手工绘图软件，同时也是图像处理软件。

其特点是可以借助电脑惟妙惟肖地模仿出艺术家在纸和画布上绘画的效果。

Painter的功能非常强大，它不仅可以让用户像在画室里一样在电脑屏幕上绘图，也可以与其他图像处理软件一样，对图像进行编辑处理。

而且在Painter中还带有大量的特技处理效果，可以方便用户对图像进行特效处理（如锐化、柔化、钝化等）。

同时，Painter还具有可扩展的特性，添加一个插件就可以为Painter增加一种全新的功能。

本书通过一些典型的图像处理例子，对常用的绘图技巧做出较为全面的介绍。

书中还对重要的软件使用技巧和一些要注意的地方给予重点指出。

通过本书40多个实例的制作，深入学习每一个例子的制作技巧，可以很快地掌握Painter的应用，并能创作出具有相当水准的作品。

本书适用于图形图像设计制作人员，以及Painter的初中级用户。

<<Painter 6.0 实例教程>>

书籍目录

实例1 心心相印——向量图形的绘制实例2 申奥——向量图形与文字实例3 Love——向量图形的编辑实例4 CUBA——向量图形的混合实例5 STARS——选择与向量图形实例6 浮雕文字——文字的处理实例7 新年快乐——立体文字实例8 千禧年——特效字体实例9 时装——制作图案实例10 制作纸张——分形图案实例11 制作镜框——纺织花纹的使用实例12 缤纷的文字——渐层的编辑实例13 圣诞雪景——Chalk画笔实例14 火龙——火焰笔实例15 仿制名画——Artist画笔实例16 水中倒影——克隆画笔实例17 爱意无限——橡皮的使用实例18 厚油彩画——Impasto 画笔实例19 草原之恋——Image Hose画笔实例20 温馨家园——水龙头画笔实例21 卡通世界——图像的合并实例22 盆景展览——浮动层合并实例23 儿童乐园——浮动层的编辑实例24 布画艺术——马赛克效果实例25 分形图案——KPT5的应用实例26 胜利女神——浮雕画实例27 心路——扭曲特效实例28 流星——动态模糊效果实例29 梦幻世界——水泡效果实例30 剪练艺术——Growth特技实例31 网格画——流行艺术填充实例32 水晶球——KPT5特效实例33 天使——色彩控制实例34 古画——焦痕效果实例35 哈哈镜——扭曲效果实例36 生日快乐——液态金属效果实例37 最终幻想——Bevel World 实例38 真善美——综合效果一实例39 玫瑰——综合效果二实例40 国旗——综合效果三实例41 国画——综合效果四

<<Painter 6.0 实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>