第一图书网, tushu007.com

<<eWAP无线世界>>

图书基本信息

书名：<<eWAP无线世界>>

13位ISBN编号：9787302052326

10位ISBN编号：7302052328

出版时间：2002-3

出版时间：清华大学出版社

作者：千展研发中心编

页数：264

字数：415000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<eWAP无线世界>>

内容概要

本书以循序渐进的方式引导读者快速学习WAP网页制作。
全书共分10章，内容分别涉及WAP基本应用、WAP网站的创建、WML网页语言基础、应用WML语言制作WAP网页、WAP基本语法和应用、WMLScript函数库、模拟手机上网，以及各种相关软件。
本书内容由浅入深，操作步骤简洁实用，是通信相关专业师生、通信类行业从业人员及广大WAP网页制作爱好者的首选读物。

第一图书网, tushu007.com

<<eWAP无线世界>>

书籍目录

第1章 初识无线通信WAP
1. 1 WAP简介
1. 2 WAP堆栈存储器
1. 2. 1 无线应用环境
1. 2. 2 无线通话应用界面
1. 2. 3 无线会话层
1. 2. 4 无线传输层安全
1. 2. 5 无线传输层
1. 3 WAP堆栈功能概要
1. 4 本书使用软件
1. 5 WML
1. 6 WMLScript
第2章 WAP基本应用
2. 1 WAP简介
2. 2 制作WAP网站条件
2. 3 可支持WAP的手机
第3章 创建WAP网站
3. 1 创建WAP SERVER网站
3. 2 设置HTTP服务器中的MIME类别
3. 3 WAP与WEB的比较
第4章 WML网页语言基础
4. 1 概述
4. 2 基本WML数据类型
4. 2. 1 字符数据
4. 2. 2 length
4. 2. 3 vdata
4. 2. 4 flow、 inline和layout
4. 2. 5 文本(text)
4. 2. 6 href
4. 2. 7 布尔型(boolean)
4. 2. 8 数值(number)
4. 2. 9 强调(emphasis)
4. 3 编辑标题
4. 4 WML元素
4. 4. 1 card元素
4. 4. 2 template元素
4. 4. 3 head元素
4. 4. 4 access元素
4. 4. 5 meta元素
4. 5 Event
4. 5. 1 do元素
4. 5. 2 ontimer事件
4. 5. 3 onenterforward事件
4. 5. 4 onenterbackward事件
4. 5. 5 onpiclt事件

第一图书网, tushu007.com

4．5．6 onevent元素
4．5．7 postfield元素
4．6 task(任务)
4．6．1 go标记
4．6．2 prev标记
4．6．3 refresh标记
4．6．4 noop标记
4．7 变量
4．7．1 setvar元素
4．7．2 naming(命名)变量
4．7．3 validating(确认)变量
4．7．4 restricting(限定)变量内容
4．7．5 setting(设置)变量
4．7．6 substituting(替换)变量
4．7．7 分析变量替换语法(Parsing the variable substitution syntax)
4．8 user输入
4．8．1 input元素
4．8．2 select元素
4.8.3 option元素
4．8．4 optgroup元素
4．8．5 fieldset元素
4．9 anchors、 images和timers
4．9．1 anchors元素
4．9．2 a元素
4．9．3 img元素
4．9．4 定时器元素(timer)
4．10 文本
4．10．1 空格
4．10．2 emphasis(强调)元素
4．10．3 br元素
4．10．4 p元素
4．10．5 table元素
4．10．6 tr元素
4．10．7 td元素
4．10．8 特殊字符
4．11 WML快速参考
第5章 应用WML语言制作e-WAP网页
5．1 概述
5．2 开始命令标记
5．2．1 主页标记使用方法
5．2．2 显不字体标记
5．2．3 多个card应用方法
5．2．4 分割网页使用方法
5．2．5 改变前后card标记使用方法
5．2．6 表单使用方法
5．2．7 Template返回键标记使用方法
5．3 插入图片

第一图书网, tushu007.com

5. 4 显示出动画
5. 5 手机显示中文化
5. 5. 1 Unicode编码简介
5. 5. 2 应用ASP产生Unicode编码
5. 6 使用ASP写出WML网页
5. 7 基本WAP标记表
5. 8 实际网页编写
第6章 WMLScript应用篇
6. 1 介绍
6.1. 1 使用WMLScript的好处
6.1. 2 WMLScript字节码编译器
6. 2 WMLScript核心部分
6, 2. 1 WMLScript和URLs
6. 2. 2 词汇结构
6. 2. 3 变量和数据类型(Variables and datatypes)
6. 3 运算符
6. 4 函数
6. 4. 1 函数声明
6、4. 2 函数调用
6. 4. 3 默认返回值
6. 5 语句
6. 5. 1 空语句(Empty)
6. 5. 2 表达式语句(Expression)
6. 5. 3 块语句(Block)
6. 5. 4 变量语句(Variable)
6. 5. 5 If语句
6. 5. 6 While语句
6. 5. 7 For语句
6. 5. 8 Break语句
6. 5. 9 Continue语句
6. 6 Pragmas(编译指示)
6. 7 数据类型自动转换规则
6. 8 执行时错误检测和处理
6.8. 1 错误检测
6. 8. 2 错误处理
第7章 WML Script函数库
7. 1 概述
7. 2 Lang函数库
7. 3 Float函数库
7. 4 String函数库
7. 5 URL函数库
7.6 WMLBrowser函数库
7. 7 Dialogs函数库
7. 8 WMLScript非标准函数库
7. 9 函数库总表
第8章 WMLScript基本语法
8. 1 上下文无关的语法

第一图书网, tushu007.com

8. 1. 1 概述
8. 1. 2 词汇语法
8. 1. 3 句子语法结构
8. 1. 4 数的字符串语法
8. 1. 5 语法符号
8. 1. 6 源文本
8. 2 WMLScript词汇语法
8. 3 WMLScript句子结构语法
8. 4 数字的字符串语法
8. 5 URL调用语法
第9章 模拟手机上网
9. 1 百万大作战
9. 2 点餐
9. 3 比大小
9. 4 划拳
9. 5 拾八拉
第10章 手机上网
10. 1 使用手机上网注意事项
10. 2 手机上网设置
10. 3 手机上网方法
10. 4 WAP电信费用
10. 5 无线通信与WAP的未来展望
附录A 使用WAPTOR软件
附录B 使用WAPDraw绘图软件
附录C 使用Nokia手机模拟器
C. 1 使用Nokia WAP Toolkit
C. 2 设置Nokia WAP Toolkit的首选项
C. 2. 1 设置Nokia 7110手机
C. 2. 2 使用模拟手机软键设置
C. 3 使用手机显示屏
C. 3. 1 导航到首页deek
C. 3. 2 菜单选择
C. 3. 3 输入字符
C. 4 操作变量
C. 4. 1 设置变量
C. 4. 2 编辑变量
C. 4. 3 清除全部变量
C. 5 进入URL
C. 6 打开本地文件
C. 7 建立简单的WMLdeck
C. 8 显示错误和状态信息
C. 9 使用书签
C. 10 使用WML和WMLScript编辑器
C. 10. 1 编辑存在的文件
C. 10. 2 新建文件
C. 11 使用WBMP编辑器
C. 11. 1 新建位图文件

第一图书网, tushu007.com

C. 11. 2 编辑存在的位图图像
附录D 术语表

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com