

<<eWAP无线世界>>

图书基本信息

书名：<<eWAP无线世界>>

13位ISBN编号：9787302052326

10位ISBN编号：7302052328

出版时间：2002-3

出版时间：清华大学出版社

作者：千展研发中心编

页数：264

字数：415000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以循序渐进的方式引导读者快速学习WAP网页制作。

全书共分10章，内容分别涉及WAP基本应用、WAP网站的创建、WML网页语言基础、应用WML语言制作WAP网页、WAP基本语法和应用、WMLScript函数库、模拟手机上网，以及各种相关软件。

本书内容由浅入深，操作步骤简洁实用，是通信相关专业师生、通信类行业从业人员及广大WAP网页制作爱好者的首选读物。

书籍目录

第1章 初识无线通信WAP

- 1.1 WAP简介
- 1.2 WAP堆栈存储器
 - 1.2.1 无线应用环境
 - 1.2.2 无线通话应用界面
 - 1.2.3 无线会话层
 - 1.2.4 无线传输层安全
 - 1.2.5 无线传输层
- 1.3 WAP堆栈功能概要
- 1.4 本书使用软件
- 1.5 WML
- 1.6 WMLScript

第2章 WAP基本应用

- 2.1 WAP简介
- 2.2 制作WAP网站条件
- 2.3 可支持WAP的手机

第3章 创建WAP网站

- 3.1 创建WAP SERVER网站
- 3.2 设置HTTP服务器中的MIME类别
- 3.3 WAP与WEB的比较

第4章 WML网页语言基础

- 4.1 概述
- 4.2 基本WML数据类型
 - 4.2.1 字符数据
 - 4.2.2 length
 - 4.2.3 vdata
 - 4.2.4 flow、 inline和layout
 - 4.2.5 文本(text)
 - 4.2.6 href
 - 4.2.7 布尔型(boolean)
 - 4.2.8 数值(number)
 - 4.2.9 强调(emphasis)
- 4.3 编辑标题
- 4.4 WML元素
 - 4.4.1 card元素
 - 4.4.2 template元素
 - 4.4.3 head元素
 - 4.4.4 access元素
 - 4.4.5 meta元素
- 4.5 Event
 - 4.5.1 do元素
 - 4.5.2 ontimer事件
 - 4.5.3 onenterforward事件
 - 4.5.4 onenterbackward事件
 - 4.5.5 onpict事件

<<eWAP无线世界>>

- 4.5.6 onevent元素
 - 4.5.7 postfield元素
 - 4.6 task(任务)
 - 4.6.1 go标记
 - 4.6.2 prev标记
 - 4.6.3 refresh标记
 - 4.6.4 noop标记
 - 4.7 变量
 - 4.7.1 setvar元素
 - 4.7.2 naming(命名)变量
 - 4.7.3 validating(确认)变量
 - 4.7.4 restricting(限定)变量内容
 - 4.7.5 setting(设置)变量
 - 4.7.6 substituting(替换)变量
 - 4.7.7 分析变量替换语法(Parsing the variable substitution syntax)
 - 4.8 user输入
 - 4.8.1 input元素
 - 4.8.2 select元素
 - 4.8.3 option元素
 - 4.8.4 optgroup元素
 - 4.8.5 fieldset元素
 - 4.9 anchors、images和timers
 - 4.9.1 anchors元素
 - 4.9.2 a元素
 - 4.9.3 img元素
 - 4.9.4 定时器元素(timer)
 - 4.10 文本
 - 4.10.1 空格
 - 4.10.2 emphasis(强调)元素
 - 4.10.3 br元素
 - 4.10.4 p元素
 - 4.10.5 table元素
 - 4.10.6 tr元素
 - 4.10.7 td元素
 - 4.10.8 特殊字符
 - 4.11 WML快速参考
- 第5章 应用WML语言制作e-WAP网页
- 5.1 概述
 - 5.2 开始命令标记
 - 5.2.1 主页标记使用方法
 - 5.2.2 显不字体标记
 - 5.2.3 多个card应用方法
 - 5.2.4 分割网页使用方法
 - 5.2.5 改变前后card标记使用方法
 - 5.2.6 表单使用方法
 - 5.2.7 Template返回键标记使用方法
 - 5.3 插入图片

<<eWAP无线世界>>

- 5.4 显示出动画
- 5.5 手机显示中文化
 - 5.5.1 Unicode编码简介
 - 5.5.2 应用ASP产生Unicode编码
- 5.6 使用ASP写出WML网页
- 5.7 基本WAP标记表
- 5.8 实际网页编写
- 第6章 WMLScript应用篇
 - 6.1 介绍
 - 6.1.1 使用WMLScript的好处
 - 6.1.2 WMLScript字节码编译器
 - 6.2 WMLScript核心部分
 - 6.2.1 WMLScript和URLs
 - 6.2.2 词汇结构
 - 6.2.3 变量和数据类型(Variables and datatypes)
 - 6.3 运算符
 - 6.4 函数
 - 6.4.1 函数声明
 - 6.4.2 函数调用
 - 6.4.3 默认返回值
 - 6.5 语句
 - 6.5.1 空语句(Empty)
 - 6.5.2 表达式语句(Expression)
 - 6.5.3 块语句(Block)
 - 6.5.4 变量语句(Variable)
 - 6.5.5 If语句
 - 6.5.6 While语句
 - 6.5.7 For语句
 - 6.5.8 Break语句
 - 6.5.9 Continue语句
 - 6.6 Pragmas(编译指示)
 - 6.7 数据类型自动转换规则
 - 6.8 执行时错误检测和处理
 - 6.8.1 错误检测
 - 6.8.2 错误处理
- 第7章 WML Script函数库
 - 7.1 概述
 - 7.2 Lang函数库
 - 7.3 Float函数库
 - 7.4 String函数库
 - 7.5 URL函数库
 - 7.6 WMLBrowser函数库
 - 7.7 Dialogs函数库
 - 7.8 WMLScript非标准函数库
 - 7.9 函数库总表
- 第8章 WMLScript基本语法
 - 8.1 上下文无关的语法

<<eWAP无线世界>>

- 8.1.1 概述
- 8.1.2 词汇语法
- 8.1.3 句子语法结构
- 8.1.4 数字的字符串语法
- 8.1.5 语法符号
- 8.1.6 源文本
- 8.2 WMLScript词汇语法
- 8.3 WMLScript句子结构语法
- 8.4 数字的字符串语法
- 8.5 URL调用语法
- 第9章 模拟手机上网
 - 9.1 百万大作战
 - 9.2 点餐
 - 9.3 比大小
 - 9.4 划拳
 - 9.5 拾八拉
- 第10章 手机上网
 - 10.1 使用手机上网注意事项
 - 10.2 手机上网设置
 - 10.3 手机上网方法
 - 10.4 WAP电信费用
 - 10.5 无线通信与WAP的未来展望
- 附录A 使用WAPTOR软件
- 附录B 使用WAPDraw绘图软件
- 附录C 使用Nokia手机模拟器
 - C.1 使用Nokia WAP Toolkit
 - C.2 设置Nokia WAP Toolkit的首选项
 - C.2.1 设置Nokia 7110手机
 - C.2.2 使用模拟手机软键设置
 - C.3 使用手机显示屏
 - C.3.1 导航到首页deck
 - C.3.2 菜单选择
 - C.3.3 输入字符
 - C.4 操作变量
 - C.4.1 设置变量
 - C.4.2 编辑变量
 - C.4.3 清除全部变量
 - C.5 进入URL
 - C.6 打开本地文件
 - C.7 建立简单的WMLdeck
 - C.8 显示错误和状态信息
 - C.9 使用书签
 - C.10 使用WML和WMLScript编辑器
 - C.10.1 编辑存在的文件
 - C.10.2 新建文件
 - C.11 使用WBMP编辑器
 - C.11.1 新建位图文件

C . 11 . 2 编辑存在的位图图像
附录D 术语表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>