第一图书网, tushu007.com

<<Authorware 6.0网上多媒体 >

图书基本信息

书名：<<Authorware 6.0网上多媒体课件制作>>

13位ISBN编号：9787302052500

10位ISBN编号：7302052506

出版时间：2002-3

出版时间：清华大学出版社

作者：周苏明等

页数：263

字数：409000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书由浅入深地介绍了使用Macromedia公司最新推出的多媒体制作软件——Authorware 6.0制作网上多媒体课件的具体方法和操作技巧。
全书共分14章，首先介绍了课件的概念和使用Authorware 6.0制作课件的基本方法，接着介绍了课件中各种图标的操作方法，然后着重介绍了如何建立用户与课件间的交互响应和结构化多媒体程序，最后向读者介绍了Authorware 6.0中的超文本链接、媒体管理工具，以及网络发布等高级应用技术。
　本书内容翔实，结构清晰，实例丰富。
适合各层次使用Authorware 6.0的用户阅读，也可供广大专业多媒体设计人员参考。

书籍目录

第1章 Authorware 6.0编辑基础 1.1 编辑课件的阶段 1.2 了解流程线图标 1.3 处理课件文件 1.4 设置文件属性 1.5 提高编辑效率 1.6 简单的升旗演示第2章 使用显示图标 2.1 创建显示图标 2.2 添加显示对象 2.3 确定显示属性 2.4 设置显示效果第3章 使用绘图工具箱 3.1 介绍工具箱 3.2 查看调色板 3.3 编辑文本对象 3.4 实例制作第4章 称动、擦除与等待 4.1 移动图标 4.2 擦除图标 4.3 等待图标第5章 多媒体图标 5.1 数字影像图标 5.2 设置影像属性 5.3 声音图标 5.4 视频图标 5.5 应用实例第6章 按钮响应 6.1 认识交互功能 6.2 掌握交互图标 6.3 设置属性 6.4 使用按钮响应 6.5 应用按钮响应第7章 热区响应与热对象响应 7.1 使用热区响应 7.2 使用热对象响应第8章 目标区域响应和下拉菜单响应 8.1 使用目标区域响应 8.2 使用下拉菜单响应第9章 文本输入响应和按键响应 9.1 使用文本输入响应 9.2 使用按键响应第10章 条件与限制响应 10.1 使用条件响应 10.2 使用尝试限制响应 10.3 使用时间限制响应第11章 结构化程序设计 11.1 使用群组图标 11.2 使用计算图标 11.3 使用决策图标第12章 超文本链接 12.1 认识超文本 12.2 设置图标 12.3 应用超链接第13章 媒体管理工具简介 13.1 介绍管理工具 13.2 使用媒体库 13.3 使用模板第14章 网络播放 14.1 基础准备 14.2 Web化打包课件 14.3 网页浏览 14.4 配置Web服务器

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com