第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302057697

10位ISBN编号：7302057699

出版时间：2002-9-1

出版时间：清华大学出版社

作者：王太冲,宋映红

页数：316

字数：515000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX入门与提高>>

内容概要

Flash MX是Macromedia公司新推出的一个非常优秀的网页交互式矢量动画软件。
它提供了跨平台、高品质、图像体积小、可嵌入字体与声音以及优异的交互功能等特性，让不少网页设计师争相选择。

本书侧重于实用性，以Flash软件的功能为主线，以典型、实用的例子为辅线，使用户在学会制作Flash动画的过程中就掌握了软件的操作和原理。
全书共分为9章，分别讲述了Flash MX的入门知识、绘制矢量图形、符号对象的使用、制作普通的渐变动画和蒙板动画、制作交互式动画和交互界面、动画的输入与发布等，另外还附加了很多经典动画的制作实例。
即使是一个普通的用户，只要跟着本书用心学习，也可以很快学会制作漂亮的Flash动画。

本书主要适合初学者和中级用户阅读，同时也是一本很好的培训教材。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX入门与提高>>

书籍目录

第1章 Flash MX入门知识 1.1 初识Flash 1.2 认识Flash MX的工作环境 1.3 Flash MX的基本操作 1.4 本章小结 第2章 做动画前的准备——绘图 2.1 绘图基础 2.2 用工具箱绘图 2.3 设置绘图环境 2.4 编辑文本 2.5 本章小结第3章 操作对象和应用位图 3.1 操作对象 3.2 对齐对象 3.3 改变对象的叠放顺序 3.4 组合与分离对象 3.5 移动对象的注册点 3.6 应用位图 3.7 本章小结第4章 制作动画 4.1 使用符号和实例 4.2 使用图层 4.3 使用帧 4.4 使用场景 4.5 制作辅助线动画 4.6 制作蒙板动画 4.7 制作逐帧动画 4.8 制作渐变动画 4.9 编辑动圆 4.10 特效制作 4.11 本章小结第5章 制作交互式动画 5.1 ActionScript与Actions面板 5.2 设置按钮动作 5.3 设置帧动作 5.4 设置动画片段动作 5.5 控制主动画 5.6 控制动画片段 5.7 Flash MX ActionScript术语 5.8 使用ActionScript的语法 5.9 变量和表达式 5.10 函数 5.11 控制动画的跳转 5.12 本章小结第6章 创建交互界面 6.1 使用UI组件创建各种交互界面 6.2 创建表单 6.3 创建弹出菜单 6.4 实现查找功能 6.5 本章小结第7章 控制音频和视频动画 7.1 应用音频 7.2 应用视频 7.3 本章小结第8章 动画实例 8.1 飘浮的雪花 8.2 文字的电影序幕效果 8.3 制作课件 8.4 制作MTV音乐作品 8.5 本章小结第9章 输出和发布动画 9.1 准备输出和发布动画 9.2 输出动画 9.3 发布Flash动画 9.4 创建HTML发布模板 9.5 设置HTML 9.6 本章小结附录 常用快捷键一览表

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com