

<<Java网络程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java网络程序设计>>

13位ISBN编号：9787302058700

10位ISBN编号：7302058709

出版时间：2002-10-1

出版时间：清华大学出版社

作者：黄嘉辉

页数：523

字数：796

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java网络程序设计>>

书籍目录

Java网络程序设计--上篇TCP / IP与Internet 程序设计篇

第1章 Java简介

1.1 Java的版本

1.2 Java的应用范畴

1.2.1 两层的客户/服务器体系结构

1.2.2 基于HTML的两层体系结构

1.2.3 基于HTML的三层体系结构

1.2.4 基于Applet的三层体系结构

1.2.5 Java Web Start技术

第2章 网络概论

2.1 历史与变革

2.2 OSI七层模型

2.3 TCP / IP

2.4 TCP与UDP

2.5 IP地址

2.6 域名系统

2.7 通信端口

2.8 RFC文件

2.9 网络结构与类型

2.9.1 网络结构

2.9.2 网络类型

第3章 Socket

3.1 Berkeley Socket

3.2 Microsoft Windows Socket

3.3 Java Socket

3.4 服务器端与客户端Socket应用程序流程

3.4.1 服务器端Socket应用程序流程

3.4.2 客户端Socket应用程序流程

第4章 SMTP通信协议

4.1 SMTP简介

4.2 SMTP客户端---Java应用程序

4.3 SMTP客户端---Java Applet

第5章 POP3通信协议

5.1 POP3介绍

5.1.1 用户身份验证

5.1.2 邮件事务

5.1.3 UPDATE

5.2 POP3客户端

第6章 服务器端的FTP通信协议

6.1 FTP介绍

6.1.1 FTP体系结构

6.1.2 FTP指令

6.1.3 FTP服务器端响应信息

6.1.4 FTP流程

6.2 FTP服务器端程序设计

<<Java网络程序设计>>

第7章 客户端的FTP通信协议

7.1 FTP API介绍

7.2 FTP客户端示例1

7.3 FTP客户端示例2

第8章 HTTP通信协议与Web服务器

8.1 HTTP通信协议

8.1.1 HTTP头

8.1.2 HTTP方法

8.1.3 HTTP响应信息

8.1.4 URL

8.1.5 HTTP流程

8.2 Web服务器示例

第9章 Java Web浏览器

9.1 Java Web浏览器核心

9.2 HyperlinkListener

9.3 动画显示网页下载状态

9.4 查看及保存网页源代码

9.5 网页浏览功能与发送E-mail

9.6 设置HTTP代理服务器

第10章 聊天程序的客户端 / 服务器端

10.1 聊天程序的客户端--Java Applet

10.2 聊天程序的客户端--Java应用程序

10.3 聊天服务器程序设计

第11章 网络游戏

11.1 游戏体系结构与设置

11.2 游戏服务器

11.3 游戏客户端界面

第12章 JSSE与HTTPS服务器

12.1 SSL

12.2 JSSE API介绍

12.2.1 安装JSSE API

12.2.2 设置Java安全性原则

12.2.3 公钥

12.2.4 JSSE API

12.3 服务器端Secure Socket程序流程

12.3.1 建立服务器端Secure Socket

12.3.2 取得服务器端SecureSocket信息

12.3.3 接收客户端连接

12.3.4 服务器端接收与发送

12.3.5 服务器端关闭链接

12.4 客户端Secure Socket程序流程

12.4.1 建立客户端Secure Socket

12.4.2 取得客户端SecureSocket信息

12.4.3 客户端发送与接收

12.4.4 客户端关闭

12.5 Secure Socket示例--HTTPS服务器

Java网络程序设计--下篇企业网络技术篇

<<Java网络程序设计>>

第13章 企业解决方案

13.1 B2C

13.2 B2B整合

13.3 供应链管理

13.4 企业应用系统整合

13.5 门户网站

第14章 Java档案

14.1 建立JAR文件

14.2 查看JAR文件内容

14.3 读取和更新JAR文件内容

14.4 执行JAR文件

14.5 电子签名

第15章 Java Plug-in与HTMLConverter

15.1 Java Plug-in体系结构

15.2 Java Plug-in规范

15.3 Java Plug-in HTMLConverter介绍

15.4 Java Plug-in HTML Converter的使用方法

第16章 Java安全性原则

16.1 定义安全性原则

16.2 policytool工具

16.3 安全性原则的类

第17章 三层体系结构Socket与JDBC

17.1 服务器端Socket程序流程

17.1.1 建立服务器端Socket

17.1.2 取得服务器端Socket信息

17.1.3 接收客户端连接

17.1.4 接收与发送--服务器端

17.1.5 关闭连接--服务器端

17.2 客户端Socket应用程序流程

17.2.1 建立客户端Socket

17.2.2 取得客户端Socket信息

17.2.3 接收与发送--客户端

17.2.4 关闭连接--客户端

17.3 JDBC简介

17.3.1 JDBC版本介绍

17.3.2 JDBC驱动程序

17.3.3 JDBC流程

17.4 三层体系结构

17.4.1 表示层

17.4.2 商业逻辑层

17.4.3 数据源层

第18章 JavaMail API

18.1 JavaMail API介绍

18.1.1 设置JavaMail 1.1.3

18.1.2 设置JavaMail 1.2

18.1.3 设置JAF

18.2 JavaMail体系结构

<<Java网络程序设计>>

18.3 JavaMail核心成员与流程处理

18.3.1 Session

18.3.2 Message

18.3.3 Address

18.3.4 Authenticator

18.3.5 Transport

18.3.6 Store与Folder

18.4 传送邮件

18.5 传送附件

18.6 接收邮件

18.7 删除邮件

18.7.1 暂时删除

18.7.2 永久删除

18.8 处理附件

18.9 检测邮件处理状态

18.10 JavaMail Applet与安全性原则

第19章 Java Web Start

19.1 Java Web Start介绍

19.2 Java Web Start体系结构及系统需求

19.3 Java Web Start安装与设置

19.4 设置Web服务器

19.4.1 设置

19.4.2 设置Netscape企业服务器

19.4.3 设置Tomcat服务器

19.5 Java Web Start应用程序管理器

19.5.1 菜单

19.5.2 图标

19.6 Java网络加载协议

19.6.1 jnlp元素

19.6.2 information元素

19.6.3 Security元素

19.6.4 resources元素

19.6.5 application-desc元素

19.6.6 applet-desc元素

19.7 Java应用程序的设计考虑与限制

19.8 HTML网页设计

19.9 范例解说

第20章 J2EE连接器架构

20.1 J2EE连接器架构

20.2 通用客户界面

20.3 JCA 1.0的缺点

附录

附录A HTML Converter

附录B Java安全性原则

附录C 通信端口

附录D 多用途因特网邮件扩展协议(MIME)

附录E java.util.Locale--ISO语言代码

<<Java网络程序设计>>

附录F java.util.Locale-ISO国家(或地区)代码

附录G Sun 与Microsoft的战争--从Java谈起

附录H 参考资料

<<Java网络程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>