

<<地理信息系统二次开发教程>>

图书基本信息

书名：<<地理信息系统二次开发教程>>

13位ISBN编号：9787302061274

10位ISBN编号：7302061270

出版时间：2003-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘光

页数：401

字数：632000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<地理信息系统二次开发教程>>

内容概要

本书通过大量实例，介绍了如何利用MapObjects和MapX组件进行GIS二次开发。首先介绍了进行GIS二次开发的概要、组件式GIS的特点及其结构；然后分别介绍了如何使用多种语言（Visual Basic、C++ Builder和Visual C++）以及Map Basic和MapX组件进行GIS二次开发。在介绍每个组件时，都从基本概念开始介绍，然后由浅入深地介绍如何实现地图显示及地理计算方法。

本书适用于政府、企业相关部门的GIS研究和开发人员，也适用于高等院校地理学、地理信息系统、房地产、环境科学、资源与城乡规划管理、区域经济学等专业的学生参考与学习，本书还适合作为各种GIS培训班的学习教材与参考书。

书籍目录

第1部分 组件式GIS二次开发理论简介 第1章 GIS二次开发教程 1.1 GIS二次开发的三种实现方式 1.2 数据管理设计 1.3 界面设计基础 第2章 组件式GIS的开发 2.1 组件技术 2.2 组件技术与GIS的发展 第2部分 基于MapObjects开发GIS 第3章 基于MapObjects开发GIS概述 3.1 ESRI产品系列 3.2 MapObjects概述 3.3 MapObjects的数据源 3.4 MapObjects的组成 3.5 在Visual Basic中使用MapObjects 3.6 在C++ Builder中使用MapObjects 第4章 使用地图和图层 4.1 在地图中加入、访问和删除图层 4.2 控制图层显示 4.3 使用TrackingLayer和GeoEvent对象实现动态跟踪 4.4 利用API扩充MapObjects应用程序 第5章 坐标系、投影和几何对象 5.1 坐标系 5.2 地图投影 5.3 几何对象 第6章 符号化地理特征和地图的输出 6.1 符号对象 6.2 着色对象 6.3 地图的输出 第7章 创建记录集 7.1 通过矢量图层创建记录集 7.2 通过选择特征创建记录集 第8章 地理编码 8.1 匹配地址 8.2 定位查找 第9章 在Visual C++中使用MapObjects 9.1 MapObjects 9.2 实现地图缩放和漫游 9.3 实现搜索工具 9.4 依据比例尺显示图层 9.5 实现空间查询 9.6 使用数据连接对象 9.7 显示图形特征 9.8 跟踪事件 第3部分 基于MapX开发GIS 第10章 基于MapX开发GIS概述 10.1 MapInfo相关技术 10.2 MapX概述 10.3 MapX的两个实用应用程序 10.4 在Visual Basic中使用MapX 10.5 在C++ Builder中使用MapX 第11章 地图图层化 11.1 地图的基本构成——图层集 11.2 图层对象 11.3 标注图层 11.4 注记 11.5 活动图层 第12章 在地图中加入数据 12.1 数据绑定 12.2 字段集合对象 12.3 绑定图层 第13章 特征与选择集合 13.1 基本概念 13.2 使用特征集 13.3 使用选择集 13.4 编辑特征 第14章 制作专题地图和分析 14.1 专题地图概念 14.2 规划专题地图 14.3 专题地图类型 14.4 控制专题地图 14.5 自定义图例 14.6 创建专题地图实例 第15章 在地图中寻找特征 15.1 查找对象 15.2 查找特征对象 第16章 Drilldown图层 16.1 什么是Drilldown图层 16.2 开发Drilldown应用程序 第17章 在Visual C++中使用MapX 17.1 访问MapX的属性和方法 17.2 创建MapX控件 17.3 处理MapX事件 17.4 创建和使用用户自定义工具

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>