

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302064831

10位ISBN编号：7302064830

出版时间：2003-5-1

出版时间：清华大学出版社

作者：黄维通,马力妮

页数：345

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书从C语言程序设计的基础原理及程序设计的基本思想出发,贯穿“基础—应用—专题”这一主线,紧扣基础,重点突出,循序渐进,面向应用。

本教材基础部分的主要内容包括程序设计串的基本概念与应用,如变量、数组、控制结构等;在掌握了这些基本要领与应用的基础上引入函数的结构与应用、指针的概念及其应用、图形用户界面的设计与应用、算法设计与实现、结构型数据的应用及文件的操作等面向应用的知识点介绍;然后在上述知识点的基础上进一步介绍数据结构专题,包括链表、栈、队列和二叉树的概念与应用。

本书语言表达严谨、流畅,实例丰富,书中例题的代码都做了详细注释,便于自学。

与本书配套的《C语言程序设计电子教案》和《C语言设计习题解析》将由清华大学出版社出版。

本书适合作为大专院校程序设计课程的入门教材,也可供计算机水平考试培训及各类成人教育等教学使用,还可供计算机爱好者自学。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言的基本概念 1.1 C语言的发展与特点 1.2 几个基本概念 1.3 软件工程的概
念 1.4 C语言程序的基本标识符 1.5 C程序的几个简单实例 1.6 C程序的结构特点 1.7 C语言程序的编译和执行
习题第2章 C语言程序的基本数据类型及其运算 2.1 C语言的数据类型 2.2 数据类型及变量 2.3 运算符和表达式 2.4 位运算符 2.5 C语言基本输入输出函数 习题第3章 C语言程序基本控制结构及其应
用 3.1 算法及结构化程序设计 3.2 顺序结构程序设计 3.3 分支结构程序设计 3.4 循环结构程序设
计 3.5 结构化程序应用举例 习题第4章 数组及其应用 4.1 一维数组 4.2 多维数组 4.3 字符型数组
与字符串 4.4 综合应用举例 习题第5章 函数及其应用 5.1 函数的定义与调用 5.2 函数间的信息传
递方式 5.3 函数与数组 5.4 递归函数与递归调用 5.5 变量的存储类型及作用域 习题第6章 指针
6.1 指针的基本概念及定义方式 6.2 指针的运算 6.3 指针与数组 6.4 字符指针数组 6.5 指针数组
6.6 指针在函数参数传递中的应用 6.7 指针型函数 6.8 多级指针 6.9 指向函数的指针 6.10 动态指
针 习题第7章 图形设计与应用 7.1 用C语言图形库函数绘图 7.2 复杂图形的绘制和图形程序设计方
法 习题第8章 结构体、联合体和枚举 8.1 结构体的说明和定义 8.2 结构体成员的引用与结构体变
量的初始化 8.3 结构体数组 8.4 结构体指针 8.5 结构体在函数间的传递 8.6 结构体在指针型和结
构体型函数 8.7 结构体嵌套 8.8 联合体 8.9 枚举类型 8.10 自定义类型 8.11 位字段结构体 习题
第9章 排序及查找算法及其实现 9.1 排序概述 9.2 冒泡排序法的设计及其实现 9.3 选择排序法的设
计及其实现 9.4 插入排序法的设计及其实现 9.5 SHELL排序法的设计及其实现 9.6 字符串数组的排
序设计及其实现 9.7 查找概述 9.8 顺序查找及其应用 9.9 折半查找及其应用 习题第10章 文件操作
10.1 文件的概念 10.2 文件的基本操作 10.3 文件的读写操作 10.4 文件的定位 10.5 错误处理 习
题第11章 链表及其应用 11.1 链表的基本概念 11.2 链表的基本操作方法 11.3 循环链表 11.4 双向
链表 11.5 链表的应用 习题第12章 栈及其应用 12.1 栈的定义及其基本操作 12.2 栈的实现 12.3
进制转换—栈的应用实例 习题第13章 队列及其应用 13.1 队列的定义及基本操作 13.2 队列的实现
13.3 队列的应用 习题第14章 二叉及其应用 14.1 树的概念 14.2 关于树的一些术语及特性 14.3
二叉树的特点与数学性质 14.4 二叉树的基本操作及其实现 14.5 二叉树的应用 习题附录A 预处理
命令的应用附录B Turbo C 3.0的上机过程附录C Turbo C 3.0程序的调试附录D ASCII码表参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>