第一图书网, tushu007.com

<<VISUAL BASIC程序设计>>

图书基本信息

书名：<<VISUAL BASIC程序设计>>

13位ISBN编号：9787302068839

10位ISBN编号：7302068836

出版时间：2003-8

出版时间：第1版 (2007年5月1日)

作者：唐大仕

页数：359

字数：532000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书详细介绍了Visual Basic程序设计的基本环境、概念、方法。
书中内容分为三部分：第一部分简单介绍了Visual Basic的基本环境及设计程序的一般步骤；第二部分详细介绍了Visual Basic程序设计基础，包括：数据、控制结构、过程、数组、常用算法、界面设计、文件操作、程序调试及软件开发；第三部分介绍了Visual Basic在Win32 API、多媒体、网络、数据库方面的应用以及Visual Basic与其他软件（如Word、VBScript）的编程方法。
　本书内容详尽、循序渐进，在介绍编程技术的同地，还善后讲解了有关程序设计的基本概念的方法。
书中提供了很多典型实例具有可操作性，便于读者学习与应用；各章均附有大量的习题，便于读者思考和复习。
为便于读者学习，作者还编写了与本书配套的题解与实验指导一书。
　本书可作为高等学校文科专业的计算机教材，也可作为计算机技术的培训教材或者作为全国计算机等级考试（Visual Basic）的考试用书。

书籍目录

第1章 Visual Basic开发环境　1.1 Visual Basic概述　1.1.1 Visual Basic语言的发展　1.1.2 Visual Basic的特点　1.2 运行环境、启动与退出Visual Basic　1.3 集成开发环境　1.3.1 主窗口　1.3.2 其他窗口　1.4 小结　习题1第2章 简单的Visual Basic程序设计　2.1 程序设计的概念　2.1.1 计算机的指令与程序　2.1.2 程序设计语言　2.1.3 语言处理程序　2.1.4 计算机软件　2.2 Visual Basic中的对象　2.2.1 对象的概念　2.2.2 对象的名称　2.2.3 对象的属性及其设置　2.2.4 对象的事件与方法　2.3 Visual Basic程序的结构与事件驱动工作方式　2.3.1 Visual Basic应用程序的构成　2.3.2 事件驱动的工作方式　2.4 用Visual Basic开发简单的应用程序　2.4.1 用Visual Basic开发简单的应用程序的一般步骤　2.4.2 建立Visual Basic应用程序的具体步骤　2.4.3 代码编辑器的使用　2.5 基础控件的使用　2.5.1 控件的画法　2.5.2 控件的基本操作　2.5.3 常用控件的使用　2.5.4 常用控件的命名和　控件值　2.6 工程的管理　2.6.1 创建、保存和打开工程　2.6.2 运行工程，生成可执行文件　2.6.3 环境设置　2.7 使用帮助功能　2.7.1 “ 帮助 ”命令的使用　2.7.2 编辑时使用语言帮助　2.7.3 使用Internet获得帮助　2.8 小结　习题2第3章 数据与运算　3.1 数据类型　3.1.1 数据类型的概念　3.1.2 基本数据类型　3.1.3 用户定义的数据类型　3.2 常量和变量　3.2.1 常量　3.2.2 变量　3.3 运算符与表达式　3.3.1 算术运算符　3.3.2 字符串连接　3.3.3 关系运算符　3.3.4 逻辑运算符　3.3.5 运算符的优先级与结合性　3.3.6 内部函数　3.4 小结　习题3第4章 语句与控制结构　4.1 基本语句　4.1.1 语句及其书写　4.1.2 赋值、暂停与结束语句　4.1.3 输入与输出　4.1.4 控件间的交互　4.1.5 程序中的注释　4.2 选择结构程序设计　4.2.1 程序流程图　4.2.2 条件语句　4.2.3 多分支结构　4.2.4 IIf函数　4.2.5 选择结构的嵌套　4.3 循环结构　4.3.1 For循环语句　4.3.2 Do循环语句　4.3.3 While语句　4.3.4 循环的嵌套　4.3.5 循环出口语句　4.3.6 GoTo型控制　4.3.7 程序举例　4.4 小结　习题4第5章 过程与函数　5.1 过程　5.1.1 过程的定义　5.1.2 调用Sub过程　5.1.3 过程中的参数传送　5.1.4 几种特殊的参数传递　5.1.5 模块　5.2 过程中的变量　5.2.1 变量的作用域　5.2.2 变量的生存期　5.2.3 过程的作用域　5.2.4 应用举例　5.3 函数　5.3.1 函数的定义　5.3.2 函数的调用　5.3.3 应用举例　5.4 常用内部函数　5.5 小结　习题5第6章 数组及常用算法　6.1 算法　6.1.1 算法的概念和特性　6.1.2 算法设计的要求　6.2 数组及集合　6.2.1 数组的定义　6.2.2 数组的基本操作　6.2.3 For Each...Next语句　6.2.4 程序举例　6.2.5 集合　6.3 遍试算法　6.4 迭代算法　6.5 递归算法　6.6 小结　习题6第7章 常用内部控件　7.1 标签、文本框、图片框与图像框　7.1.1 标签　7.1.2 文本框　7.1.3 图片框、图像框　7.1.4 图形文件的装入与保存　7.2 命令按钮、复选框和单选按钮　7.2.1 属性和事件　7.2.2 命令按钮、复选框和单选按钮的应用　7.3 列表框、组合框和滚动条　7.3.1 列表框　7.3.2 组合框　7.3.3 滚动条　7.4 框架、直线和形状　7.4.1 框架　7.4.2 直线和形状　7.5 计时器　7.6 控件数组　7.6.1 基本概念　7.6.2 建立控件数组　7.6.3 应用实例　7.7 窗体布局　7.7.1 使用布局工具……第8章 绘图、窗体与菜单第9章 文件的存取第10章 程序调试和出错处理第11章 Visual Basic与Win32 API第12章 Visual Basic多媒体编程第13章 Visual Basic网络编程第14章 Visual Basic数据库编程第15章 Visual Basic与其他软件附录1 全国计算机等级考试二级考试大纲（Visual Basic语言程序设计）附录2 本书例程索引附录3 网络上的Visual Basic资源参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com