

<<多媒体技术应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术应用>>

13位ISBN编号：9787302069379

10位ISBN编号：7302069379

出版时间：2004-1-1

出版时间：清华大学

作者：陈洁

页数：256

字数：380000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术应用>>

### 内容概要

本书介绍了多媒体的基本概念和多媒体作品的基本制作技术，包括声音、图像、动态视频等多媒体素材的常用编辑和处理工具，以及多媒体开发工具Authorware的使用方法，使不具备编程能力的用户也能够出色地创作自己的多媒体作品。

全书由多媒体系统概述、媒体素材的收集和准备、Windows XP中的多媒体应用、常用素材处理软件、演示文稿制作软件PowerPoint 2002、Authorware基础知识、多媒体素材的整合、交互和导航控制、变量和函数，以及Authorware的应用等10章组成，并配有丰富的例题和习题（包括上机练习题），最后附有习题解答或上机练习提示。

全书图文并茂，通俗易懂，适合作为高等学校文科和其他非计算机专业学生学习多媒体技术的教材，同时也可供多媒体爱好者及从事多媒体创作的人员学习、参考。

本书所有例题和习题中使用的素材均可以到清华大学出版社的网站上下载。

## &lt;&lt;多媒体技术应用&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 多媒体系统概述 1.1 多媒体基本概念 1.1.1 什么是多媒体 1.1.2 多媒体中的表示媒体 1.1.3 多媒体技术的发展与应用 1.2 多媒体计算机系统 1.2.1 多媒体系统的硬件平台 1.2.2 多媒体系统的软件平台 1.2.3 多媒体开发工具 1.3 多媒体产品的制作流程 习题1第2章 媒体素材的收集和准备 2.1 准备文本素材 2.2 准备图像素材 2.2.1 图像的基本属性 2.2.2 图像的分类 2.2.3 图像的格式 2.2.4 图像素材的获取 2.3 准备声音素材 2.3.1 声音的格式 2.3.2 声音素材的获取 2.4 准备视频素材 2.4.1 动态图像的分类 2.4.2 视频格式 2.4.3 视频素材的获取 习题2第3章 Windows XP中的多媒体应用 3.1 多媒体工具 3.1.1 录音机 3.1.2 媒体播放器 3.1.3 音量控制器 3.1.4 电影制作软件 3.2 画图软件 3.2.1 画图工具简介 3.2.2 绘制图形 3.2.3 编辑图形 3.3 其它应用 3.3.1 配置声音方案 3.3.2 制作多媒体复合文档 习题3第4章 常用素材处理软件 4.1 图形图像处理软件Photoshop 6.0 4.1.1 Photoshop的工作界面 4.1.2 图像文件的操作 4.1.3 基本绘图功能 4.1.4 图像的编辑 4.1.5 图层和通道的应用 4.1.6 文字的创建 4.1.7 图像色彩的校正 4.1.8 滤镜的使用 4.2 电影制作软件Premiere 5.1 4.2.1 Premiere的工作界面 4.2.2 电影的制作 4.2.3 电影的处理 4.2.4 透明效果和运动效果 4.2.5 滤镜的使用 4.3 抓图软件 4.3.1 图像捕捉软件SnagIt 6.1 4.3.2 超级解霸 2001 4.4 声音编辑软件 Sound Forge 5.0 4.4.1 Sound Forge 的工作界面 4.4.2 声音的播放和录制 4.4.3 声音属性的改变 4.4.4 声音文件的编辑 4.4.5 声音效果的处理 4.4.6 视频文件中的音频处理 习题4第5章 演示文稿制作软件PowerPoint 2002 5.1 PowerPoint 概述 5.2 创建演示文稿 5.2.1 PowerPoint 的工作界面 5.2.2 演示文稿的创建和保存 5.2.3 PowerPoint 的视图方式 5.2.4 演示文稿的编辑 5.3 设置动画幻灯片 5.4 PowerPoint 中的超级链接 5.4.1 使用动作按钮建立链接 5.4.2 为幻灯片中的对象建立链接 5.5 演示文稿的外观设计 5.5.1 母版 5.5.2 设计模板 5.5.3 配色方案 5.6 放映幻灯片 5.6.1 启动幻灯片放映 5.6.2 幻灯片放映控制 5.6.3 幻灯片切换 5.6.4 使用绘图笔 5.6.5 幻灯片放映方式 5.7 打包演示文稿 习题5第6章 Authorware基础知识 6.1 Authorware功能概述 6.2 Authorware的工作界面 6.3 建立Authorware程序 6.4 Authorware的联机帮助功能 习题6第7章 多媒体素材的整合 7.1 演示窗口 7.2 文本的应用 7.2.1 创建文本 7.2.2 编辑文本 7.2.3 导入外部文本 7.3 图形图像的应用 7.3.1 创建图形 7.3.2 导入外部图形文件 7.3.3 多个图形对象的处理 7.3.4 设置图像属性 7.4 显示图标 7.5 擦除对象和程序延时 7.6 声音和数字电影的应用 7.6.1 声音的应用 7.6.2 数字电影的应用 7.7 动画设计 7.7.1 移动图标 7.7.2 动画制作 习题7第8章 交互与导航控制 8.1 交互控制 8.1.1 交互图标 8.1.2 按钮响应 8.1.3 热区响应 8.1.4 热对象响应 8.1.5 目标区域响应 8.1.6 文本输入响应 8.1.7 重试限制响应 8.1.8 时间限制响应 8.1.9 条件响应 8.1.10 下拉菜单响应 8.1.11 按键响应 8.2 决策控制 8.2.1 决策分支结构 8.2.2 决策控制的应用 8.3 导航控制 8.3.1 导航结构 8.3.2 框架图标 8.3.3 导航图标 .....第9章 变量和函数第10章 Authorware 的应用附录 习题解答或提示参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>