第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX编程与创意实现>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX编程与创意实现>>

13位ISBN编号：9787302070757

10位ISBN编号：730207075X

出版时间：2003-8-1

出版时间：清华大学出版社

作者：派纳

译者：杨洪涛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书出自著名的Flash奇才Robert Penner之手，书中展现了隐藏在惊人创造力背后的独特的程序设计和视觉设计理念。

本书详尽探讨了如何以ActionScript创建动态的视觉效果，内容覆盖面向对象和基于事件的程序设计、数学、物理、色彩、绘图等专题，精选的实例讲解更是体现出作者丰富的想象力与创造过程，书中还披露了大量Flash未公开功能。

本书凝聚着作者的宝贵经验和真知灼见，是具有指导意义的关于Flash爱好者阅读参考。

<<Flash MX编程与创意实现>>

书籍目录

第1部分 预备知识
第1章 Flash信徒：过程和训练
第2章 面向对象编程技术
第2部分 基本概念
第3章 Flash与数学1：三角学和坐标系
第4章 Flash与数学2：二维空间中的向量
第5章 Flash与数学3：三维空间中的向量
第6章 基于事件的程序设计
第3部分 动态视觉效果
第7章 运动、变形和缓动
第8章 Flash与物理学
第9章 ActionScript的颜色控制
第10章 ActionScript绘图
第4部分 综合实例
第11章 作品1：北极光
第12章 作品2：暴风雪
第13章 作品3：分形树
第14章 作品4：龙卷风

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com