

<<Borland C++ Builder >>

图书基本信息

书名：<<Borland C++ Builder 6应用开发技术解析>>

13位ISBN编号：9787302074236

10位ISBN编号：7302074232

出版时间：2003-10

出版时间：清华大学出版社

作者：程展鹏

页数：396

字数：586000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<< Borland C++ Builder >>

内容概要

本书详细介绍使用C++ Builder 6进行程序开发的各个方面，尤其是C++ Builder 6中的DataSnap、WebSnap和BizSnap三大新技术。

同时，给出大量实例程序，帮助读者理解和掌握相关的技术知识；本书还对和C++ Builder 6相关的未来技术发展作了展望和讨论，可以让读者从较高的层次来理解软件技术的发展。

本书第1-4章介绍使用C++ Builder 6进行软件开发的基础和背景知识；第5章介绍大量实用的开发技术；第6-7章介绍数据库开发技术；第8-9章介绍组件编写和线程使用；第10-11章介绍和Internet相关的开发技术，包括Internet组件、WebSnap和Web Services；第12章介绍利用C++ Builder 6和Kylix 3进行跨平台开发的内容。

本书附带一张光盘，内容为书中全部示例程序的源代码。

本书内容全面、实例丰富、文字流畅，有助于开发者快速掌握C++ Builder 6的核心开发技术。本书适合有一定程序设计经验的读者阅读。

<<Borland C++ Builder >>

书籍目录

第1章 了解Borland C++ Builder 1.1 Borland公司 1.2 BCB的发展 1.3 BCB和其他编程工具的比较 1.4 学习BCB所需要的资源 1.5 BCB6的更新第2章 BCB6基础 2.1 熟悉BCB6的界面 2.2 C/C++语言概览 2.3 Windows的运行机制 2.4 第一个程序——Hello, world!

第3章 BCB6常用组件使用 3.1 界面控件 3.2 对话框控件 3.3 定时器控件 3.4 重要的不可视组件与BCB类

第4章 图形与多媒体 4.1 图形编程 4.2 多媒体编程 4.3 DirectX第5章 应用程序开发技巧 5.1 编写DLL 5.2 异常处理 5.3 发布程序 5.4 一些编程技巧第6章 数据库程序开发基础 6.1 BCB6中的数据库程序开发技术 6.2 创建数据库 6.3 使用数据库向导 6.4 基本数据库相关组件的使用 6.5 使用SQL连接 6.6 连接网络数据库

第7章 数据库程序开发高级技术 7.1 多层数据库技术 7.2 dbExpress 7.3 ADO第8章 编写VCL组件 8.1 VCL组件编写技术基础 8.2 编写VCL组件的实例第9章 使用线程 9.1 使用线程对象 9.2 线程同步 9.3 调试线程 9.4 线程使用中应当注意的问题第10章 Internet开发技术 10.1 FastNet系列Internet控件 10.2 Indy 10.3 使用Web Browser 10.4 WebSnap技术第11章 编写Web Services应用程序 11.1 Web Services概述 11.2 使用BCB6开发Web Services应用程序 11.3 SOAP与数据库第12章 跨平台编程 (Windows/Linux) 12.1 Kylix 12.2 CLX

<<Borland C++ Builder >>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>