第一图书网, tushu007.com

<<PowerBuilder 9.0基础>>

图书基本信息

书名：<<PowerBuilder 9.0基础开发篇>>

13位ISBN编号：9787302074663

10位ISBN编号：7302074666

出版时间：2004-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：邓格琳,蔡毅

页数：703

字数：1010000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书为“ PowerBuilder9.0应用开发丛书 ”之《PowerBuilder9.0基础开发篇》。
全书共15章。
第1-14章内容主要包括：PowerBuilder开发工具的特点和PowerBuilder9.0的新特性；PowerBuilder9.0的开发环境；数据库的创建和连接；数据库画板；SQL语句的使用和PowerScript语言；应用对象；窗口和控件；菜单的创建和使用；数据窗口；数据管道；用户对象；API应用；调试、编译与行等。
第15章提供了一个实例，通过讲解创建一个完整的应用，让读者对所掌握的知识做一个全面的回顾，并逐步掌握应用软件的开发步骤。
附录部分列出了PowerBuilder的命名规范。
本书附带1张光盘，内容为书中所有实例的源代码。

<<PowerBuilder 9.0基础>>

书籍目录

第1章 PowerBuilder 9.0概述 1.1 PowerBuilder简介 1.2 PowerBuilder开发工具的特点 1.3 PowerBuilder9.0的新特性 1.4 PowerBuilder 9.0的安装和启动 1.5 小结第2章 PowerBuilder开发环境 2.1 使用PowerBuilder 2.2 定制PowerBuilder工作环境 2.3 小结第3章 数据库应用初步 3.1 数据库基础知识 3.2 创建数据库 3.3 连接数据库 3.4 小结第4章 数据库画板 4.1 数据表 4.2 主键 4.3 外键 4.4 索引 4.5 列的属性 4.6 查看建表语法 4.7 数据管理 4.8 视图 4.9 Layout视图 4.10 使用交互式SQL 4.11 PowerBuilder扩展属性系统表 4.12 小结第5章 使用SQL语句 5.1 SQL基本概念 5.2 常用SQL语句介绍 5.3 PowerScript中使用SQL画板 5.4 小结第6章 PowerScript语言 6.1 基础知识 6.2 操作符 6.3 数据类型 6.4 变量 6.5 数组 6.6 条件语句 6.7 循环语句 6.8 特殊控制语句 6.9 用户自定义函数和结构 6.10 常用函数 6.11 小结第7章 应用对象 7.1 创建应用对象 7.2 打开已存在的应用对象 7.3 应用画板 7.4 应用对象的属性 7.5 应用对象的事件 7.6 应用对象的函数 7.7 检索路径的添加 7.8 练习：应用对象实例 7.9 小结第8章 窗口和控件 8.1 窗口的设计和使用 8.2 窗口上的控件 8.3 各控件的使用 8.4 窗口和控件的编程 8.5 窗口举例 8.6 小结第9章 菜单 9.1 菜单基础知识 9.2 创建菜单 9.3 设置菜单项的属性 9.4 保存菜单 9.5 为菜单项编写脚本 9.6 菜单的继承 9.7 菜单的使用 9.8 小结第10章 数据窗口 10.1 数据窗口基础知识 10.2 增强数据窗口对象的功能 10.3 显示和校验数据 10.4 数据过滤、排序、分组 10.5 数据窗口高级技术 10.6 小结第11章 数据管道 11.1 数据管道基础 11.2 数据管道的建立 11.3 修改管道定义 11.4 纠正管道错误 11.5 保存和打开管道对象 11.6 在程序中使用数据管道 11.7 小结第12章 用户对象和用户事件 12.1 用户对象分类 12.2 创建可视用户对象 12.3 创建类用户对象 12.4 在窗口与用户对象之间实现信息交换 12.5 用户事件 12.6 小结第13章 API应用 13.1 API概述 13.2 PowerBuilder中API使用方法 13.3 API调用实例 13.4 常见API调用 13.5 小结第14章 调试、编译与发行 14.1 程序调试 14.2 创建可执行文件 14.3 了解运行库文件 14.4 安装制作、发行 14.5 帮助文件制作 14.6 小结第15章 实例练习 15.1 实例概述 15.2 数据库设计 15.3 创建应用 15.4 创建数据库 15.5 创建数据表 15.6 创建用户对象、全局函数和祖先窗口 15.7 各功能窗口的设计 15.8 菜单设计 15.9 这例运行 15.10 小结附录 PowerBuilder命名规范 1 控件的命名规范 2 对象的命名 3 变量的命名 4 函数的命名

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com