第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic.NET二次 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET二次开发AutoCAD范例精解>>

13位ISBN编号：9787302076056

10位ISBN编号：7302076057

出版时间：2004-1

出版时间：清华大学出版社

作者：张晋西

页数：356

字数：565000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以实例形式介绍用最新的Visual Basic.NET中文版二次开发AutoCAD的技术。
全书包括工程设计中42个典型应用实例，从创新、实用、扩展AutoCAD功能的角度对实例的构思、解决方法进行了详细的分析说明，内容深少浅出，易读易懂，有助于创新设计和解决工作中的实际问题。
相信读者会对各实例的功能和效果产生强烈的兴趣。

为方便初学者，书中也介绍了有关的基础知识。
书中所有实例均给出了完整的程序源代码及详细的注释，还可以通过随书附赠的光盘运行所有的程序。
读者可以对这些源代码程序任意进行修改、使用。

由于本书对各实例的分析十分详细，因此，对不熟悉Visual Basic.NET的读者，也可以轻松地改用其他语言来完成编程。

本书内容新颖，实用性强，既适用于AutoCAD二次开发的初学者，也适用于资深的程序开发人员，并可以作为高校计算机辅助设计类课程的教材或供CAD技术人员使用。

书籍目录

实例1 连接AutoCAD实例2 用Access数据库管理图形实例3 尺寸公差自动标注实例4 形位公差自动标注实例5 粗糙度与基准标注实例6 创建自己的菜单项实例7 创建自己的工具条实例8 齿轮轮廓绘制实例9 齿轮结构参数化三维造型实例10 用平面零件扫描图反求三维模型实例11 用齿轮扫描图创建三维有限元分析模型实例12 用两张位图获得三维实体模型实例13 在图形中添加自己的标记实例14 三维实体干涉检查实例15 移动两个三维实体至刚接触实例16 凸轮模型反求与3D动画模拟实例17 从AutoCAD拾取凸轮进行3D动画模拟并反求位移曲线实例18 3R机器人机构3D动态模型实例19 4R机器人机构按给定轨迹3D动态模拟实例20 用Excel管理装配图明细表实例21 用Access管理装配图明细表实例22 三维实体多向视图与剖切显示实例23 由离散点创建曲面实例24 由方程创建曲面实例25 由零件各截面创建曲面实例26 用密码控制AutoCAD文件打开实例27 用触发事件监视实体的修改实例28 转换三维面或网格为二维实面实例29 转换网格曲面为三维实体壳实例30 转换网格曲面为三维实体实例31 曲面数控加工简化动态模拟实例32 斜齿轮造型实例33 图形动态装拆模拟实例34 VB窗体与AutoCAD交替显示位图实例35 弹簧造型实例36 块参照属性的读取添加和修改实例37 输出图形信息到Word文件实例38 家具图文管理系统实例39 利用平面光栅图的像素颜色创建三维曲面实例40 用程序代码配置并渲染图形实例41 隐藏AutoCAD显示参数化设计的三维渲染图形实例42 隐藏AutoCAD进行参数化设计三维渲染动画仿真

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com