

图书基本信息

书名：<<Unigraphics NX三维工程设计与渲染教程>>

13位ISBN编号：9787302078067

10位ISBN编号：7302078068

出版时间：2004-3-1

出版时间：清华大学出版社

作者：张冶,洪雪

页数：504

字数：768000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是Unigraphics系列丛书之一。

本书按照进行三维工程设计的过程，将UG NX的三维造型和装配功能与渲染以及高质量图片输出功能有机地结合在一起，对利用UG进行零部件乃至整机的设计过程进行全面的介绍。

全书首先介绍了UG的实体造型和曲面造型设计，然后介绍了整机装配设计，最后讲述材料、灯光、可视化参数、动画以及高质量图片的输出等辅助功能。

本书的特点是实用性强、条理清晰，以实例分析为主，辅之以理论讲解。

本书采用了包括手轮、压紧螺母、三通管、接头体、法兰盘、叶轮、调压阀和手机等工程设计实例。

本书适合初、中级用户在入门与提高阶段使用。

也可供工业设计领域的工程设计技术人员和工科院校相关专业的学生参考。

书籍目录

第1章 UG NX建模基础 1.1 实体造型概述 1.2 总体界面介绍 1.3 常用工具栏 1.4 系统功能 1.5 工作图层及布局设置 1.6 坐标系操作第2章 曲线与草图功能 2.1 曲线功能概述 2.2 基本曲线的创建 2.3 曲线编辑功能 2.4 曲线操作功能 2.5 草图功能选项 2.6 草图约束 2.7 草图操作 2.8 编辑草图 2.9 实例1：手轮建模 2.10 实例2：压紧螺母建模第3章 特征建模功能 3.1 特征建模概述 3.2 构建基准特征 3.3 特征建模 3.4 扩展特征 3.5 特征加工 3.6 编辑特征 3.7 实例3：三通管建模 3.8 实例4：接头体建模 3.9 实例5：阀体建模第4章 自由形式特征造型 4.1 自由形式特征的构建 4.2 自由形式特征的编辑 4.3 实例6：茶壶造型 4.4 实例7：叶轮造型第5章 装配功能 5.1 装配概述 5.2 装配结构编辑 5.3 装配导航 5.4 装配爆炸图 5.5 装配的其他功能 5.6 实例8：顶盖建模 5.7 实例9：法兰盘建模 5.8 实例10：丝杆建模 5.9 实例11：真空间装配第6章 材料与纹理设置 6.1 材料与纹理类型 6.2 材料与纹理的管理 6.3 材料和纹理的参数设定 6.4 实例12：赋予显示器造型材料和纹理第7章 灯光效果 7.1 高级光类型 7.2 默认光源设置 7.3 背景光 7.4 前景 7.5 背景 7.6 环境 7.7 影响 7.8 实例13：设置叶轮造型灯光效果第8章 可视他参数设置 8.1 名称 / 边界 8.2 直线 8.3 特殊效果 8.4 屏幕 8.5 视觉 8.6 渲染 8.7 颜色设置 8.8 调色板 8.9 透视第9章 高质量图片的制作与输出 9.1 方法 9.2 设置 9.3 预览 9.4 渲染操作 9.5 渲染的基本程序 9.6 图片前后处理第10章 动画制作 10.1 高质量图象动画对话框 10.2 建立路径 10.3 添加与编辑关键帧 10.4 编辑参数 10.5 预览模拟 10.6 生成动画 10.7 仿真合并 10.8 实例14：弹簧动画第11章 UG实体造型与渲染综合实例之一——调压阀 11.1 小阀盖建模 11.2 阀门建模 11.3 弹簧建模 11.4 调节手轮建模 11.5 大阀盖建模 11.6 阀体建模 11.7 调压阀装配 11.8 调压阀模型的剖切 11.9 调压阀爆炸视图的创建第12章 UG造型设计与渲染综合实例之二——手机 12.1 制作手机底座 12.2 制作手机上盖 12.3 手机装配 12.4 赋予手机材料和纹理 12.5 创建手机动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>