第一图书网, tushu007.com

<<Authorware 7.0实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0实例教程>>

13位ISBN编号：9787302079569

10位ISBN编号：7302079560

出版时间：2004-4-1

出版时间：清华大学出版社

作者：陈益材,秦树德

页数：274

字数：421000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware 7.0实例教程>>

内容概要

本书详细介绍了Macromedia公司最新推出的多媒体制作软件Authorware 7.0的各项功能与使用技巧，并通过大量精选的实例由浅入深地介绍了Authorware 7.0的新功能、各个图标的作用及其具体应用。
本书不仅可以使初学Authorware 7.0的用户在短时间内掌握该软件的使用，而且对于已经熟练掌握Authorware的用户，每个实例也都有实用的参考价值。

本书内容全面，操作性强，可供多媒体爱好者及从事多媒体创作的人员学习和参考，也可供高级用户参考，尤其适合自学者学习，也适合各类多媒体制作培训班作为教材使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware 7.0实例教程>>

书籍目录

第1章 AUthorware 7.0综述 1.1 Authorware 7.0功能概述 1.1.1 面向对象的可视化编程 1.1.2 丰富的人机交互方式 1.1.3 丰富的媒体素材的使用方法 1.1.4 强大的数据处理能力 1.1.5 Authorware 7.0的新增功能 1.2 Authorware 7.0安装与简介 1.2.1 安装过程 1.2.2 工作窗口 1.3 软件使用前的设置 1.3.1 规范外部文件的位置 1.3.2 显示器的分辨率 1.3.3 标题栏和菜单栏的显示 1.3.4 关于外部扩展函数 1.3.5 关于字体 1.3.6 关于图片和声音 1.3.7 设计程序流程图 1.4 程序的调试与打包发布 1.4.1 程序的创建与打开 1.4.2 环境设置 1.4.3 程序的运行与调试 1.4.4 程序的发布与打包第2章 文本应用 第1例 文本的输入与处理 第2例 文本的导入 第3例 文字阴影效果 第4例 文字雕刻效果 第5例 文字空心效果 第6例 文字水纹效果 第7例 文字布纹效果 第8例 通过函数导入文本第3章 图形处理 第9例 导入图片 第10例 绘制图形 第11例 图片欣赏 第12例 制作Windows风格对话框 第13例 层叠效果显示 第14例 沙漠变绿洲第4章 动画制作实例 第15例 闪烁的文字 第16例 公司介绍 第17例 逐字动画 第18例 升降机效果 第19例 随意落洞效果 第20例 随时停车效果 第21例 模拟台球 第22例 动物赛跑 第23例 变化的天空第5章 教学与游戏交互应用实例 第24例 数学单选题 第25例 多选题 第26例 看图学英语 第27例 带有提示信息的按钮 第28例 左右键控制图片的显示 第29例 设计菜单(一) 第30例 设计菜单(二) 第31例 设计限次登录窗口 第32例 设计限时登录窗口 第33例 控制小球移动 第6章 库和插件应用实例 第34例 库的操作 第35例 库的使用 第36例 启动Word 第37例 链接的操作 第38例 网页浏览器第7章 程序框架构建实例 第39例 页面自动导航 第40例 奇数页面跳转 第41例 图片浏览器制作 第42例 浏览大图片 第43例 显示当前页码 第44例 制作超文本 第45例 摇奖机效果 第46例 设计登录窗口 第47例 创建教学程序框架第8章 变量与函数应用实例 第48例 系统变量应用实例 第49例 系统函数应用实例 第50例 条件判断语句应用实例 第51例 获取鼠标位置 第52例 显示按键 第53例 标尺制作 第54例 动态矩形 第55例 自制电子表 第56例 简易绘图程序 第57例 会跳舞的小人第9章 综合应用实例 第58例 制作计算器 第59例 制作记事本 第60例 打包文件 第61例 文字遮罩效果 第62例 制作小时钟 第63例 颜色控制器

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware 7.0实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com