

<<Maya节点技术教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya节点技术教程>>

13位ISBN编号：9787302081319

10位ISBN编号：730208131X

出版时间：2004-3-1

出版时间：清华大学出版社

作者：王澄宇

页数：342

字数：500000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya节点技术教程>>

内容概要

本书介绍Maya中节点技术在建模、动画、材质等方面的应用，用大量的实例介绍Maya节点的各种功能并用综合实例的形式说明如何综合使用Maya中的各种节点。

全书分为11章，分别介绍了Maya节点的基本知识、数字色彩、向量代数等背景知识以及常用Maya节点的功能与应用。

本书适合于有一定Maya基础的中、高级用户。

<< Maya节点技术教程 >>

书籍目录

第1章 节点、节点网络和节点网络图 1.1 节点 1.2 节点网络 1.3 节点网络图 1.4 几个不同类型的节点网络图 1.5 Hypershade的用法第2章 节点操作 2.1 节点属性 2.2 Connection Editor的使用 2.3 MEL概述 第3章 数字色彩 3.1 色彩模型 3.2 RGB色彩模型中颜色的数字表示法 3.3 数字色彩的计算 3.4 补色 第4章 向量、向量运算 4.1 向量 4.2 向量的计算 4.3 坐标变换 第5章 数学计算节点 5.1 plusMinusAverage节点 5.2 multiplyDivide节点 5.3 plusMinusAverage节点和multiplyDivide节点应用实例——计算两点距离 5.4 setRange节点 5.5 vectorProduct节点 5.6 Maya 4.5/5.0中plusMinusAverage节点的操作变化 第6章 照明及颜色节点 6.1 reverse节点 6.2 blendColors节点 6.3 contrast节点 6.4 gammaCorrect节点 6.5 hsvToRgb节点 6.6 rgbToHsv节点 6.7 luminance节点 6.8 lightInfo节点 6.9 surfaceLuminance节点 6.10 opticalFX节点 第7章 与粒子系统有关的节点 7.1 particleSamplerInfo节点 7.2 arrayMapper节点 第8章 渲染及摄像机相关节点 8.1 imagePlane节点 8.2 projection节点 8.3 samplerInfo节点 8.4 stencil节点 8.5 Bump utility凹凸工具 8.6 uvChooser节点 第9章 逻辑结构节点 9.1 condition节点 9.2 clamp节点 9.3 共享属性节点Switch Utilities 9.4 singleShadingSwitch节点 9.5 doubleShadingSwitch节点 9.6 tripleShadingSwitch节点 第10章 其他节点 10.1 closestPointOnSurface节点 10.2 distanceBetween节点 10.3 pointOnSurfaceInfo节点 10.4 pointOnCurveInfo节点 10.5 arcLengthDimension节点 10.6 动画曲线节点 10.7 表达式节点 第11章 节点应用实例 11.1 X光照片 11.2 双面材质与双面纹理 11.3 自由设置点光源的照射及衰减范围 11.4 表面感应材质 11.5 水彩效果材质分析 11.6 水晶材质

<<Maya节点技术教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>