

<<Flash MX课件制作实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX课件制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787302081333

10位ISBN编号：7302081336

出版时间：2004-3-1

出版时间：清华大学

作者：贾朝蓉,缪亮,张先为

页数：383

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX课件制作实用教程>>

### 内容概要

本书紧扣学科特点，围绕教学规律，将多媒体课件分为：静态图形课件、动画演示课件、单场景交互课件、多场景导航课件、复杂动画课件、标准测验课件、智力测验题课件、模板测验题课件8大类，共包括20多个小类别。

课件分类详尽、科学、实用。

本书精心设计了大量的中、小学课程中典型的Flash MX课件实例，每一个章节都采用典型课件案例分析的讲解方式，并将软件的使用方法和课件的制作思路、方法、技巧等紧密结合起来。

本书的配套光盘中，提供了本教材用到的课件实例源文件及各种素材。

所有课件实例的制作集专业性、艺术性、实用性于一身，非常适合中小学各科教师学习使用。

可以将这些课件直接应用到教学中，或者以这些课件实例为模板，制作出更多更实用的课件。

本书适合中小学各科教师、多媒体课件制作人员、师范院校各专业学生及Flash动画制作爱好者使用。

## <<Flash MX课件制作实用教程>>

### 书籍目录

第1章 利用Flash图形处理技术制作静态演示课件1.1 利用绘图工具制作晶体结构图1.2 制作立体几何图形元件1.3 绘图工具的综合应用——制作物理电器图形元件1.4 利用图层技术制作复杂图形课件1.5 利用位图处理技术制作课件封面——茶塘月色1.6 利用描图技术制作英语口语型演示课件第2章 利用动画技术制作动态演示课件2.1 利用动作补间动画制作模拟演示课件2.2 多图层复杂动画演示课件——勾股定理2.3 用遮罩动画制作模拟演示课件——波的衍射2.4 用路径动画制作模拟演示课件——台风2.5 动画技术综合应用——氧气的实验室制法第3章 声音、视频在Flash课件中的应用3.1 古诗朗诵3.2 几何作图3.3 英语情景课文3.4 在课件中导入视频素材第4章 单场景交互幻灯片课件4.1 简单幻灯片课件4.2 复杂幻灯片课件——正方体截面4.3 翻书效果幻灯片课件4.4 模板交互演示课件——显微镜原理第5章 多场景导航课件5.1 典型多场景导航课件——变阻器5.2 网络型多场景交互导航课件5.3 网络课件中的Loading制作第6章 利用action脚本制作复杂动画课件6.1 “动作”面板的使用方法6.2 弹簧振子6.3 正弦曲线6.4 凹透镜成像原理第7章 利用UI组件制作标准测验题课件7.1 利用单选按钮制作判断题课件7.2 利用单选按钮制作单项选择题课件7.3 利用复选框制作多项选择题课件7.4 利用动态文本和输入文本制作填空题课件第8章 利用模板技术制作综合测验题课件8.1 测验题模板的应用8.2 定制连线题模板第9章 利用脚本交互技术制作智力游戏课件9.1 拖曳题课件9.2 连线题课件9.3 智力移火柴9.4 智能题库课件第10章 Flash课件制作技巧10.1 fscommand命令控制Flash课件的播放10.2 Flash课件的编译、保护和输出10.3 建构Flash积件库10.4 将Flash课件插入到Authorware中10.5 将Flash课件插入到PowerPoint中

### 编辑推荐

本书以多媒体课件分类为线索进行精心设计。

作者以学科为基础，紧扣学科特点，围绕教学规律，将多媒体课件分为：静态图形课件、动画演示课件、单场景交互课件、多场景导航课件、复杂动画课件、标准测验题课件、智力测验题课件、模板测验题课件8大类，共包括20多个小类别。

课件分类详尽、科学、实用。

通过学习你能掌握各种类型的多媒体课件的制作方法和技巧。

本书精心设计了中小学课程中一些典型课实例，每一个章节都采用典型课件案例分析的讲解方式，课件实例的选择难易结合，知识架构循序渐进，将软件的使用方法和课件的制作思路、方法、技巧等紧密地结合起来。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>