

<<Windows Media 与 Real>>

图书基本信息

书名：<<Windows Media 与 Real 网络流媒体案例教程>>

13位ISBN编号：9787302086833

10位ISBN编号：7302086834

出版时间：2004-6-1

出版时间：清华大学出版社

作者：辛向晖,白煜

页数：246

字数：408000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows Media 与 Real>>

内容概要

随着更多的用户拥有宽带网络，流媒体技术也将越来越普及，代表着互联网的未来。本书旨在让读者掌握流媒体领域中的两大技术：WindowsMedia和Real流媒体。两类技术都按照流媒体编码、流媒体编辑、流媒体发布的顺序介绍。WindowsMedia部分的突出特色是快速上手，读者可以通过阅读本书在短时间内掌握MediaEncoder、MediaServer等软件的使用；同时WindowsMedia部分的实例也最具专业性。Real流媒体部分的介绍从服务器入手，使读者对流媒体的认识实现质的飞跃。同时Real部分各种文件类型的介绍，既全面又符合从个别到整体的规律。本书不仅内容翔实，还融合了大量的实例，手把手地教会你操作。本书的实例是统一的整体，全部完成就等于完全掌握了流媒体技术，并为深入学习打下坚实基础。

<<Windows Media 与 Real>>

书籍目录

第一部分 了解流媒体第1章 流媒体概述 1.1 了解媒体技术 1.2 流媒体的传输第2章 前期准备 2.1 整体规划 2.2 需要的设备 2.3 获取多媒体 第二部分 Windows Media流媒体第3章 生成Windows Media流媒体 3.1 了解Windows Media编码器 3.2 Windows Media流媒体制作流程 3.3 Windows Media编码实例第4章 流媒体编辑软件ASF TOOLS 4.1 下载和安装 4.2 ASF Tools操作界面 4.3 实例一：流媒体文件的剪裁 4.4 实例二：两个文件的剪裁 4.5 实例三：修复不能拖放的ASF或WMV文件 4.6 实例四：将ASF格式视频文件转化为AVI格式第5章 ASF INDEXER使用 5.1 了解ASF Indexer 5.2 实例一：设置内容属性 5.3 实例二：剪裁流媒体文件 5.4 实例三：建立标记 5.5 实例四：添加脚本命令 5.6 实例五：导出和导入脚本文件第6章 Windows Media流媒体文件发布第7章 Windows Media流媒体结合WEB网页 第三部分 Rwal流媒体 第8章 REAL流媒体入门第9章 安装使用Helix server第10章 Helix Producer流媒体编码第11章 Helix Producer高级使用第12章 制作Realpix第13章 制作RealText第14章 使用Realslideshow第15章 制作RAM文件第16章 SML应用实例第17章 网页嵌入Real流媒体

<<Windows Media 与 Real>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>