第一图书网, tushu007.com

<<3ds max高级编程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max高级编程>>

13位ISBN编号：9787302088370

10位ISBN编号：7302088373

出版时间：2004-8

出版时间：清华大学出版社

作者：黄心渊编

页数：348

字数：463000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

3ds max的MAXScript是一种面向对象的程序语言，它没有很严格的格式要求，容易掌握，所以该书非常适合于没有语言基础的读者。

本书主要内容包括：脚本的基础知识、流程控制语句、动画、用脚本创建的界面、宏脚本、插件脚本、在实用工具面板中添加的脚本、数组和集合、ActiveX控制等。
最后还专门讲解了一个实例，让学生真正体会到脚本的强大功能。

本书的配套光盘包括书中例题所涉及的素材及课后作业所需要的内容。

本书适合于初步学习脚本的读者，更适合作为大学本科相关专业的学生学习。

<<3ds max高级编程>>

书籍目录

第1章 初识脚本 1.1 访问脚本 1.1.1 启动脚本 1.1.2 使用MAXScript Listener窗口 1.1.3 在固定视口中使用MAXScript Listener 1.2 源代码的特点 1.3 向脚本中输入信息 1.3.1 在MAXScript中输入数值 1.3.2 在MAXScript中输入字符串 1.3.3 在MAXScript中输入数组 1.4 变量赋值 1.5 MAXScript中的数学运算 练习与思考第2章 MAXScript中的3ds max对象 2.1 用脚本创建一个立方体 2.2 修改脚本创建的对象 2.3 修改对象的其他的方法 练习与思考第3章 创建自己的脚本 3.1 MAXScript Editor简介 3.1.1 MAXScript Editor窗口 3.1.2 MAXScript Editor窗口的功能 3.2 MAXScript Editor中的命令 3.3 编辑MAXScript的基本操作 3.4 学习脚本的方法 练习与思考第4章 脚本中的流程控制语句第5章 为场景中对象设置简单的动画第6章 UI控制类型第7章 MAXScript界面创建第8章 宏脚本第9章 插件脚木第10章 实用工具脚本第11章 数组和集合第12章 深入学习脚本第13章 3ds max参考第14章 脚本综合应用实例附录 可视化脚本编辑器

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com