第一图书网, tushu007.com

<<Flash基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash基础教程>>

13位ISBN编号：9787302089865

10位ISBN编号：7302089868

出版时间：2004-8-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘艳,林琳

页数：241

字数：336000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书采用全新的写作风格，详细介绍了矢量动画设计软件Flash的最新版本Flash MX2004的基本操作知识。
通过对本书知识的学习，读者可以学会在用Flash进行动画作品设计时如何绘画、输入文字、实现局部动画，导入图像、导入声音、制作特效，发布作品等关键操作技能，为进一步深入学习Flash动画设计打下坚实的基础。

本书适用于Flash初学者和其他“闪客”爱好者阅读，也可作为各种社会培训机构和高等院校计算机相关专业的培训教材。

<<Flash基础教程>>

书籍目录

第1章 初识Flash——Flash工作环境和制作流程 1.1 软件特性及应用领域 1.2 知识结构图 1.3 作品制作流程图 1.4 软件的故事 1.5 学习经验及相关知识第2章 绘图——绘图工具的应用 2.1 本章知识列表 2.2 绘图工具 2.3 编辑图形 2.4 本章综合范例 2.5 练习第3章 文本处理——文本工具的使用 3.1 本章知识列表 3.2 文本工具 3.3 将文本转换为矢量图形 3.4 时间轴特效 3.5 本章综合范例 3.6 练习第4章 局部动画——元件、元件实例和库的应用 4.1 本章知识列表 4.2 元件 4.3 实例 4.4 库 4.5 本章综合范例 4.6 练习第5章 动画制作——图层、帧、场景、遮罩等的应用 5.1 本章知识列表 5.2 时间轴 5.3 动画 5.4 场景 5.5 练习第6章 图像——图像文件的导入及应用 6.1 本章知识列表 6.2 图像工具的使用 6.3 两个以上图像工具的使用 6.4 本章综合范例 6.5 练习第7章 声音——音频文件的导入及应用 7.1 本章知识列表 7.2 声音工具的使用 7.3 本章综合范例 7.4 练习第8章 实现动画控制——Action常用语言 8.1 本章知识列表 8.2 Action语言的使用 8.3 本章综合范例 8.4 练习第9章 表单制作——组件的应用 9.1 本章知识列表 9.2 单个组件工具的应用 9.3 两个以上组件工具的使用 9.4 练习第10章 特效 10.1 打印特效 10.2 文字特效 10.3 图片特效 10.4 音响 10.5 水泡第11章 发布与导出动画——发布功能的应用 11.1 本章知识列表 11.2 发布与导出动画 11.3 本章综合范例 11.4 练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com