

<<UML :Java程序员指南(双语版)>>

图书基本信息

书名：<<UML :Java程序员指南(双语版)>>

13位ISBN编号：9787302090250

10位ISBN编号：7302090254

出版时间：2004-7

出版时间：第1版 (2004年1月1日)

作者：马丁 ( Martin Robert C. )

页数：240

字数：700000

译者：黄晓春

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UML :Java程序员指南(双语版)>>

### 内容概要

本书是世界一流对象大师Robert c.Martin的最新著作。

作者以独特的视角，着重为Java程序员描述了UML的利与弊，指导他们如何应该使用UML以及如何使用UML。

通过本书的阅读，Java程序员将能更恰如其分地使用UML,进一步提高开发效率。

## 作者简介

Robert C.Martin是Object Mentor公司总裁，面向对象设计、模式、UML、敏捷方法学和极限编程领域内的资深顾问。

他不仅是Jolt获奖图书《敏捷软件开发：原则、模式与实践》的作者，还是畅销书Designing Object-oriented c++Applications Using the booch method的作者。

Martin是Pattern Languages of program design 3和more c++gems 的主编，并与James newkirk合著了XP in practice。

他是国际程序员大会上著名的发言人，并在C++Peport 杂志担任过4年的编辑。

书籍目录

第1章 Java程序员VML概论 1.1 图类型 1.2 小结 参考文献第2章 与图合作 2.1 模型有何用 2.2 有效运用VML 2.3 迭代求精 2.4 最简主义 2.5 何时绘图, 如何绘图 2.6 小结第3章 类图 3.1 基础知识 3.2 一个类图示例 3.3 线节 3.4 小结 参考文献第4章 顺序图 4.1 基础知识 4.2 高级概念 4.3 小结第5章 用例 5.1 编写用例 5.2 用例图 5.3 小结第6章 OOD的原则 6.1 设计质量 6.2 小结 参考文献第7章 实践: dx 7.1 重复开发 7.2 规划 7.3 将迭代组织为若干个管理阶段 7.4 小结 参考文献第8章 包 8.1 Java包 8.2 二进制组件——Jar文件 8.3 包的设计原则 8.4 小结 参考文献第9章 对象图 9.1 即时快照 9.2 活动对象 9.3 小结第10章 状态图 10.1 基础知识 10.2 活动对象 10.3 小结第11章 咖啡的启发 11.1 Mark IV专用咖啡机 11.2 一个解决方案 11.3 OOverkill (过于面向对象) 第12章 SMC远程服务: 案例研究 12.1 “货物出门, 概不退换” 12.2 SMCRemote系统 12.3 SMCRemoteClient 12.4 SMCRemoteServer 12.5 小结 12.6 测试SMCRemoteClient 12.7 测试ServerService 12.8 测试SMCRemoteServer 12.9 其他测试 10.10 SMCRemoController(由SMC生成) 参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>