

<<面向对象技术与Visual C++>>

图书基本信息

书名：<<面向对象技术与Visual C++>>

13位ISBN编号：9787302090700

10位ISBN编号：730209070X

出版时间：2004-8

出版时间：清华大学出版社

作者：甘玲等

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<面向对象技术与Visual C++>>

### 内容概要

本书结合C++语言系统地介绍了面向对象技术的基本知识及其应用。

本书将C++面向过程、C++面向对象、Visual C++融会贯通，并与常用面向对象程序设计语言进行了横向比较，为读者构架了一个完整的体系。

本书共分三大部分。

第一部分：第1、2章是基础部分，主要介绍面向对象技术的基本概念和相关技术，以及C++中面向过程部分的语法，强调与C语言的不同。

第二部分：第3-8章是核心部分，主要介绍C++面向对象技术，围绕抽象性、封装性、继承性、多态性及I/O流由浅入深展开。

第三部分：第9-12章是应用部分，主要介绍运用面向对象技术在Visual C++平台下开发基于MFC的Windows程序的方法。

本书层次清晰、内容全面、例题丰富、实用性强，是作者总结多年的教学实践经验编写而成的，本书适合作为大学计算机专业和相关专业的程序设计基础课教材，也可供自学者使用。

## &lt;&lt;面向对象技术与Visual C++&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 基础知识 第1章 面向对象技术概述 1.1 面向对象技术的基本概念 1.2 面向对象技术的基本特征 1.3 面向对象程序设计语言 1.4 C++对面向对象技术的支持 1.5 Visual C++的发展 1.6 本章小结 1.7 习题 第2章 C++语言基础 2.1 C++程序的基本组成 2.2 数据类型和表达式 2.3 程序的基本控制结构 2.4 函数 2.5 本章小结 2.6 习题 第二部分 C++面向对象技术 第3章 类与对象 3.1 类 3.2 对象 3.3 构造函数和析构函数 3.4 静态成员 3.5 友元 3.6 应用举例 3.7 本章小结 3.8 习题 第4章 继承与派生 4.1 继承的层次关系 4.2 派生类 4.3 访问权限控制 4.4 派生类的构造函数和析构函数 4.5 多继承 4.6 本章小结 4.7 习题 第5章 多态性 5.1 多态的实现类型 5.2 联编 5.3 虚函数 5.4 抽象类 5.5 运算符重载 5.6 本章小结 5.7 习题 第6章 模板 6.1 模板的概念 6.2 函数模板 6.3 类模板与模板类 6.4 STL简介 6.5 本章小结 6.6 习题 第7章 I/O流 7.1 流的概念 7.2 非格式化输入/输出 7.3 格式化输入/输出 7.4 文件的输入/输出 7.5 本章小结 7.6 习题 第8章 异常处理 8.1 异常处理的基本思想 8.2 异常处理的实现 8.3 应用示例 8.4 本章小结 8.5 习题 第三部分 Visual C++的Windows编程技术 第9章 Visual C++的Windows编程基础 9.1 Windows编程基础 9.2 用MFC创建Windows应用程序 9.3 本章小结 9.4 习题 第10章 单文档应用程序设计 10.1 创建单文档应用程序 10.2 输入/输出处理 10.3 菜单 10.4 滚动条 10.5 工具栏和状态栏 10.6 对话框和控件 10.7 本章小结 10.8 习题 第11章 多文档应用程序设计 11.1 多文档应用程序结构 11.2 设计多文档应用程序 11.3 本章小结 11.4 习题 第12章 对话式应用程序设计 12.1 对话框应用程序 12.2 基于表单的应用程序 12.3 本章小结 12.4 习题 附录A Visual C++的集成开发环境 附录B Visual C++程序的建立、编译、链接和运行 附录C Visual C++程序的基本调试方法 附录D Visual C++的帮助功能 附录E 用AppWizard向导创建的MFC框架程序解析参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>