

<<多媒体技术与Authorware应用实>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与Authorware应用实训>>

13位ISBN编号：9787302092520

10位ISBN编号：7302092524

出版时间：2004-10

出版时间：清华大学出版社

作者：毛学峰

页数：203

字数：286000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是与《多媒体技术与Authorware应用教程》配套的实训指导教材，不仅对课后习题给出具体解答，还结合作者及相关人员的工作经验编制和精选了二十多个实训。

内容包括入门实训，文本实训，图形图像实训，动画实训，狭义多媒体实训，多媒体交互性实训，框架图标和决策图标实训，变量和函数实训，库、模块和知识对象实训，综合开发等，大致涵盖多媒体开发创作使用中的经典操作和可能遇到的实际问题。

每个实训的讲解由实训目的、实训要求、实训指导3个基本部分组成，读者通过练习、体会、总结，培养分析问题和解决问题的能力。

本书内容详实、实训丰富，不但是—本较为新颖、全面的实训教材，也是—本指导读者独立从事多媒体学习和多媒体创作的参考书。

本书适合高等职业教育的多媒体专业及相关专业的学生用作教材，也适合多媒体爱好者自学使用。

书籍目录

第1章 多媒体基础与Authorware入门实训 1.1 典型习题解答 1.2 第一次接触Authorware 1.3 实训练习第2章 文本实训 2.1 典型习题解答 2.2 特效文本创建实训 2.3 实训练习第3章 图形图像实训 3.1 典型习题解答 3.2 艺术字实训 3.3 擦除法实训 3.4 实训练习第4章 动画实训 4.1 典型习题解答 4.2 循环动画实训 4.3 实训练习第5章 狭义多媒体实训 5.1 典型习题解答 5.2 同步媒体播放 5.3 卡拉OK实训 5.4 实训练习第6章 多媒体交互性实训 6.1 典型习题解答 6.2 给程序写保护实训 6.3 菜单实训 6.4 实训练习第7章 框架图标和决策图标实训 7.1 典型习题解答 7.2 足球明星搜索实训 7.3 随机播放音乐实训 7.4 实训练习第8章 变量和函数实训 8.1 典型习题解答 8.2 数据库实训一 8.3 数据库实训二 8.4 实训练习第9章 库、模块和知识对象实训 9.1 典型习题解答 9.2 考试题实训 9.3 Send E-mail知识对象 9.4 实训练习第10章 综合开发 10.1 黄山旅游开发 10.2 实训练习附录A 系统变量附录B 系统函数参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>