第一图书网, tushu007.com

<<面向对象的Java网络编程>>

图书基本信息

书名：<<面向对象的Java网络编程>>

13位ISBN编号：9787302093046

10位ISBN编号：7302093040

出版时间：2004-11

出版时间：清华大学出版社

作者：冯博等编

页数：392

字数：589000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Java是美国SUN公司推出的编程语言，由于其跨平台的特性而得到了广泛的应用。
随着互联网技术的发展，Java在网络编程方面的优势更加突出。
全书共分13章，在简单介绍Java编程和面向对象软件开发的基础知识后，围绕着用户日常接触最广泛的网络应用软件给出了详细的讲解，为普通用户搭起了学与用的平台，并展示了Java网络编程的强大功能。
　本书使用通俗而简洁的语言对各个实例进行描述，图文并茂，方便读者在比较短的时间内认识并掌握Java网络编程方法。
　本书具有很强的实践性和操作性，内容紧凑、结构严谨。
无论是对于Java的初学者，还是已经接触过Java的网络编程用户，都有很高的参考价值，同时也是大专院校学生学习Java网络编程的理想教材。

书籍目录

第1章 Java编程基础 1.1 Java、Application和Applet 1.1.1 Java简介 1.1.2 应用程序(Application) 1.1.3 小应用程序(Applet) 1.2 软件工程和UML简介 1.2.1 软件工程简介 1.2.2 统一建模语言(UML)简介 1.3 构建单机网络运行环境 1.3.1 Tomcat的安装和配置 1.3.2 其他软件的安装和配置 1.4 Java开发环境简介 1.4.1 JCreator的安装和使用 1.4.2 其他开发环境的安装 1.5 UML相关工具简介 1.5.1 Jude的安装和使用 1.5.2 其他工具的安装 1.6 本章小结第2章 计算机网络概述 2.1 计算机网络的发展历史 2.2 网络硬件 2.2.1 服务器和工作站 2.2.2 网络互联的硬件设备 2.3 网络软件网络协议 2.3.1 网络操作系统(NOS) 2.3.2 开放系统互连参考模型OSI 2.3.3 TCP/IP协议 2.4 常见的应用模式 2.4.1 客户端/服务器(Client/Server)模式 2.4.2 浏览器/服务器(Browser/Server)模式 2.5 Java网络编程简介 2.5.1 流套接字(Stream Socket) 2.5.2 数据报套接字(Datagram Socket) 2.6 本章小结第3章 二人聊天室 3.1 系统开发背景 3.1.1 业务背景 3.1.2 技术背景 3.2 需求描述 3.2.1 用例描述 3.2.2 活动图 3.3 分析和设计 3.3.1 获取对象 3.3.2 对象的静态关系 3.3.3 对象的动态关系 3.3.4 类的设计 3.4 编程和实现 3.4.1 主要代码分析 3.4.2 调试运行 3.5 本章小结第4章 多线程下载 4.1 系统开发背景 4.1.1 业务背景 4.1.2 技术背景 4.2 需求描述 4.2.1 用例描述 4.2.2 活动图 4.3 分析和设计 4.3.1 获取对象 4.3.2 对象的静态关系 4.3.3 对象的动态关系 4.3.4 类的设计 4.4 编程和实现 4.4.1 主要代码分析 4.4.2 调试运行 4.5 本章小结第5章 telnet远程登录 5.1 系统开发背景 5.1.1 业务背景 5.1.2 技术背景 5.2 需求描述 ……第6章 邮件服务器和客户端第7章 Web服务器和浏览器第8章 FTP服务器和客户端第9章 网络会议室第10章 流媒体播放器第11章 安全信息的获取第12章 电子白板第13章 网络黑白棋游戏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com