

<<SolidWorks2004实例教程>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks2004实例教程>>

13位ISBN编号：9787302098591

10位ISBN编号：730209859X

出版时间：2005-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：谢永奇,白银杰,林翔

页数：303

字数：456000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SolidWorks2004实例教程>>

内容概要

本书从实例出发，介绍了SolidWorks2004的使用方法和技巧，包括草图绘制、零件设计、特征造型、钣金设计、模具设计、焊件设计、PhotoWorks渲染以及SolidWorksAnimator动画制作和SolidWorksUtilities实用程序。

同时简要介绍了应用SolidWorks进行产品设计的指导思想，以及SolidWorks 2004的新增功能和注意事项。

本书内容丰富，讲解详尽，实例新颖，过程简洁清晰。

通过本书的学习，可使读者在了解SolidWorks的基本功能和操作方法的基础上，学会应用其高级功能，完成比较复杂、具有一定难度的产品设计任务。

本书作为《SolidWorks 2004基础教程》的姊妹篇，适用于SolidWorks的中、高级用户，以及具有一定经验的技术人员，也可以作为大专院校相关专业及对CAD感兴趣的人士的参考书。

书籍目录

第1章 草图绘制 1.1 指导思想 1.2 草图绘制过程 1.3 新增功能和常用技巧 1.4 实例详解 1.4.1 绘制法兰草图 1.4.2 绘制曲柄 1.4.3 绘制手柄钩草图第2章 零件设计 2.1 指导思想 2.2 零件设计概述 2.2.1 零件编辑 2.2.2 多实体零件 2.2.3 控制零件 2.2.4 光源 2.3 新增功能和注意事项 2.4 实例详解 2.4.1 设计支架零件 2.4.2 设计连接杆 2.4.3 设计底座零件 2.4.4 设计阶梯轴 2.4.5 设计阀体零件第3章 特征造型 3.1 指导思想 3.2 特征造型概述 3.2.1 拔模分析 3.2.2 误差分析 3.2.3 特征操作 3.3 新增功能和注意事项 3.4 实例详解 3.4.1 设计手柄钩 3.4.2 设计飞机模型 3.4.3 设计台灯 3.4.4 设计笔筒 3.4.5 设计装饰灯 3.4.6 设计电话模型第4章 钣金设计 4.1 指导思想 4.2 钣金设计概述 4.2.1 钣金设计方法 4.2.2 钣金生成方法 4.2.3 两种钣金生成方法的比较 4.2.4 重要概念 4.3 新增功能和注意事项 4.3.1 新增功能 4.3.2 钣金设计的注意事项 4.4 钣金实例详解 4.4.1 钣金实例1 4.4.2 钣金实例2 4.4.3 钣金实例3 4.4.4 钣金实例4 4.4.5 钣金实例5 4.4.6 钣金实例6 4.4.7 钣金实例7 4.4.8 钣金实例8第5章 模具设计 5.1 指导思想 5.2 基本方法和工具介绍 5.2.1 基本方法 5.2.2 工具介绍 5.2.3 重要概念 5.3 新增功能 5.4 实例详解 5.4.1 实例1 5.4.2 实例2第6章 焊件设计第7章 PhotoWorks图形渲染第8章 动画制作和Utilities 插件程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>