

<<Visual C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302099079

10位ISBN编号：7302099073

出版时间：2005-1-1

出版时间：中国劳动社会保障出版社,清华大学出版社

作者：蔡振山,李志玲,沈怡麟

页数：258

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++程序设计教程>>

内容概要

本书第1-2章是代码设计基础——C++基本语法知识，第3-10章是可视化窗体设计的基础，包括工具栏和状态栏、编辑框和复选框、菜单设计、对话框、文本处理、图形处理、ActiveX控件使用等内容。

本书第1章是一个入门程序，即使完全没有编程基础的学习者也可以根据讲解完成程序。

其后各章采用实际案例方式讲解内容。

本书易学易懂，深入浅出，案例丰富。

本书可以作为高职高专计算机相关专业程序设计课程的教材，同时也可作为初学者的参考资料和各类计算机培训的教材。

<<Visual C++程序设计教程>>

书籍目录

第1章 第一个Visual C++程序 1.1 程序效果与功能 1.2 程序的实现过程 1.3 Visual C++ 6.0开发环境第2章 C++基础知识 2.1 一个简单的C++程序 2.2 数据类型 2.3 常量 2.4 变量 2.5 运算符和表达式 2.6 指针 2.7 C++的控制语句 2.8 函数 2.9 类与对象 2.10 构造函数与析构函数 2.11 方法重载 2.12 友元 2.13 继承和派生 2.14 多态性第3章 工具栏和状态栏 3.1 程序效果要求 3.2 工具栏、状态栏和控制栏 3.3 实现过程 3.4 理论总结第4章 编辑框和复选框 4.1 程序效果要求 4.2 程序实现过程 4.3 理论总结第5章 用户交互实现——鼠标和键盘 5.1 鼠标程序要求 5.2 鼠标程序的实现过程 5.3 键盘程序要求 5.4 键盘程序实现过程 5.5 理论总结第6章 菜单 6.1 程序效果要求 6.2 程序实现过程 6.3 理论总结第7章 对话框 7.1 对话框效果要求 7.2 程序实现过程 7.3 理论总结第8章 文本处理 8.1 程序效果要求 8.2 程序实现过程 8.3 理论总结第9章 图形处理 9.1 绘制图形程序要求 9.2 绘图程序实现过程 9.3 绘制图形的理论总结 9.4 位图处理程序要求 9.5 位图处理程序实现过程 9.6 位图处理理论总结第10章 ActiveX控件使用 10.1 使用ActiveX控件的程序效果图 10.2 程序的实现过程 10.3 ActiveX控件的理论参考文献

<<Visual C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>