第一图书网, tushu007.com

<<Flash MV动画设计专业教程(>>

图书基本信息

书名：<<Flash MV动画设计专业教程(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787302099390

10位ISBN编号：7302099391

出版时间：2005-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：缪亮,贾朝蓉

页数：253

字数：343000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过一个完整的Flash MV动画作品实例，详细而深入地讲解了在Flash 2004 MX环境下创作Flash MV的全过程。

本书从制作Flash MV的准备工作开始，介绍了歌曲的选取方法、影片脚本的撰写方法、用第三方软件处理歌曲的方法、收集和处理素材的方法、处理位图和绘制简单背景的方法、用鼠标绘制角色和背景的方法、利用Flash制作动态元件的方法，以及电影镜头技巧在Flash MV中的运用方法。
对制作Flash MV需要掌握的色彩、构图、人体结构等知识也进行了相应的介绍。

本书结构清晰．内容由浅入深，叙述清楚明了，对软件接触不深的读者，也能轻松上手。

本书配套光盘中除了包含实例源文件和制作所需要的素材，还提供了部分制作步骤的视频教程。

本书既适合具备一定Flash动画基础，想制作FIash MV的动画爱好者，也适合于Flash动画制作的初学者。

书籍目录

第1章 Flash MV概述 1．1 认识Flash MV　1．2 Flash MV制作流程第2章制作前的准备工作 2．1 根据歌曲内容撰写脚本 2．2 音乐素材的选取和处理 2．3 图片素材的收集与处理第3章 在Flash中处理素材 3．1 在Flash中处理图片素材 3．2 在Flash中处理音乐素材第4章 Flash MV中静态元件的绘制 4．1 常用绘图工具的特点及用途 4．2 作品效果预览 4．3 人体结构特征简要分析 4．4 确定Flash MV造型并绘制角色 4．5 绘制动物角色 4．6 背景的绘制第5章 Flash MV中动态元件的制作 5．1 让角色动起来 5．2 制作其他动态效果第6章 Flash MV动画实现过程 6．1 电影镜头技巧概述 6．2 F I ash MV动画的具体实现过程第7章 预载画面loading的制作 7．1 IDading的制作 7．2 制作按钮并控制影片播放第8章 Flash MV文件管理与最终作品发布 8．1 文件的管理安排 8．2 FIash MV的导出与发布

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com