

<<JBuilder10入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<JBuilder10入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302100409

10位ISBN编号：7302100403

出版时间：2005-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：王碧波

页数：439

字数：713000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JBuilder10入门与提高>>

内容概要

JBuilder是Borland公司推出的可视化Java集成开发工具，本书介绍的是JBuilder的最新版本JBuilder10。JBuilder以强大的功能和优异的性能著称，是最为流行的Java开发工具之一。

使用最新版本的JBuilder10，可以极大地提高开发人员的效率，简化各类型Java程序的开发、调试和部署过程。

本书在介绍Java语言语法及面向对象特性的基础上，详细介绍了使用JBuilder10集成开发环境开发、调试和部署可视化Java程序的基本方法，然后由浅入深地介绍各种类型Java程序开发：输入输出、多线程、多媒体、网络应用、数据库、JavaBean、Servlet和JSP、EJB以及Web服务等。

经过对内容的合理安排，可以帮助读者牢固掌握基础知识和基本方法，全面掌握各种Java开发技术，而且还能在此基础上对Java语言和Jbuilder10的使用有更进一步的提高。

本书是立足于Java和Jbuilder 10的入门教材，适合Java和JBuilder初、中级读者使用，可以作为相关培训班的培训教程，对高级Java开发人员也有很高的参考价值。

<<JBuilder10入门与提高>>

书籍目录

第1章 JBuilder 10概览 1.1 Java语言简介 1.1.1 Java语言的特点 1.1.2 Java虚拟机 1.1.3 Java和C++的对比
 1.1.4 JDK和API文档 1.2 JBuilder简介 1.3 JBuilder10的新特性 1.4 JBuilder 10开发环境 1.4.1 主菜单 1.4.2
 主工具栏 1.4.3 项目窗口 1.4.4 内容窗口 1.4.5 其他用户界面组成部分 1.5 JBuilder 10下的项目管理
 1.5.1 建立、打开、保存和关闭项目 1.5.2 给项目加入和移走Java源文件 1.5.3 项目组 1.6 习题第2章 面
 向对象的Java语言 2.1 一个简单的Java程序 2.2 Java基本语法 2.2.1 标记 2.2.2 数据类型 2.2.3 表达式
 2.2.4 流程控制 2.3 Java的面向对象特性 2.3.1 面向对象简介 2.3.2 类 2.3.3 类的扩展特性 2.3.4 接口
 2.3.5 包 2.4 Java的基础语言包 2.4.1 Object类和Class类 2.4.2 基本数据类型的对象包装类 2.4.3 数组
 2.4.4 字符串 2.4.5 System类 2.4.6 Math类 2.4.7 Java中的异常处理 2.5 Applet 2.5.1 Applet简介 2.5.2
 Applet的安全机制 2.5.3 Applet的生命周期 2.5.4 Applet和HTML 2.5.5 Applet的显示和刷新
 2.5.6 Applet编程实例 2.6 习题第3章 JBuilder 10下的程序建构过程 3.1 Java程序的编写 3.1.1 使用
 向导开发Applet 3.1.2 使用向导开发Applet 3.2 Java程序的编译 3.2.1 JBuilder10编译器简介
 3.2.2 设置编译器 3.3 Java程序的运行 3.3.1 运行时配置 3.3.2 运行Applet 3.4 Java程序的部署
 3.4.1 部署的相关知识 3.4.2 使用向导部署Java程序 3.4.3 生成各种平台上的本地可执行文件
 3.5 习题第4章 JBuilder 10的调试环境 4.1 调试器的基础知识 4.2 JBuilder 10的调试器 4.2.1 调试器
 的用户界面 4.2.2 调试器的快捷方式 4.3 调试器的使用 4.3.1 调试程序的方式 4.3.2 使用断点
 4.3.3 查看变量和表达式的值 4.3.4 调试器使用举例 4.3.5 其他调试技巧 4.4 习题第5章 图形
 用户界面设计 5.1 图形用户界面设计基础 5.1.1 AWT和Swing 5.1.2 Swing组件介绍 5.1.3 布局
 管理器 5.1.4 图形用户界面设计实例 5.2 设计可视化窗口 5.2.1 可视化设计工具概览 5.2.2 容
 器和组件 5.2.3 布局管理器 5.2.4 设计实例1 5.2.5 设计实例2 5.2.6 用户界面的外观 5.3
 设计菜单 5.3.1 菜单设计工具概览 5.3.2 建立下拉菜单 5.3.3 建立弹出式菜单 5.3.4 菜单设
 计实例 5.4 习题第6章 事件处理程序设计 6.1 事件基础知识 6.2 Java中的事件 6.2.1 事件处理机制
 6.2.2 动作事件 6.2.3 按键事件 6.2.4 鼠标事件 6.2.5 窗口事件 6.2.6 事件适配器 6.3
 JBuilder10中的事件处理 6.3.1 添加和删除事件处理方法 6.3.2 事件适配器的类型 6.4 事件处理程
 序实例 6.4.1 事件处理实例1 6.4.2 事件处理实例2 6.5 习题第7章 输入输出编程 7.1 Java输入输
 出概述 7.1.1 简介 7.1.2 InputStream类 7.1.3 OutputStream类 7.2 字流 7.2.1 文件流
 7.2.2 缓冲流 7.2.3 管道流 7.2.4 数据流 7.2.5 打印流 7.3 字符流 7.3.1 Reader类和Writer
 类 7.3.2 FileReader类和FileWriter类 7.3.3 BufferedReader和BufferedWriter 7.4 文件的处理
 7.4.1 File类 7.4.2 操作随机访问文件 7.4.3 文件处理实例 7.5 串行化 7.5.1 串行化基础知识
 7.5.2 串行化实例 7.6 习题第8章 多线程编程 8.1 基础知识 8.1.1 进程和线程 8.1.2 线程的生
 命周期 8.2 Java中的线程 8.2.1 Java中的线程结构 8.2.2 创建线程 8.2.3 控制线程 8.2.4 结
 束线程 8.2.5 线程的优先级 8.2.6 线程的同步 8.3 多线程编程实例 8.3.1 继承 Thread类
 8.3.2 实现 Runnable接口 8.4 习题第9章 多媒体编程 9.1 图形技术 9.2 图像技术 9.2.1 图像的加
 载和显示 9.2.2 生成图像 9.2.3 过滤图像 9.3 动画技术 9.3.1 动画的实现 9.3.2 消除闪烁
 的方法 9.4 声音技术 9.4.1 装载和播放声音 9.4.2 Java Sound API简介 9.5 媒体播放 9.5.1
 JMF简介 9.5.2 媒体播放实例 9.6 习题第10章 网络编程 10.1 网络编程综述 10.2 URL网络编程
 10.2.1 基本概念 10.2.2 URL相关类介绍 10.2.3 URL编程实例 10.3 Socket通信 10.3.1 基本概
 念 10.3.2 单客户端的Socket通信 10.3.3 多客户端的Socket通信 10.4 数据报通信 10.4.1 基本
 概念 10.4.2 数据报通信实例 10.5 习题第11章 数据库编程 11.1 数据库编程基础 11.1.1 基础知识
 11.1.2 ODBC简介 11.2 JDBC编程方法 11.2.1 JDBC简介 11.2.2 JDBC的类和接口 11.2.3
 开发简单的数据库应用程序 11.2.4 数据源 11.3 Builder 10中的数据库编程 11.3.1 安装JDBC驱动
 程序 11.3.2 Database Pilot 11.3.3 数据库开发的常用组件 11.3.4 驱动程序监视器 11.3.5
 JDatastoreExplorer 11.4 数据库开发实例 11.4.1 从文本文件导出数据 11.4.2 参数化查询数据
 11.4.3 使用数据模块简化数据访问 11.5 习题第12章 UML可视化程序开发 12.1 UML相关知识
 12.1.1 UML概述 12.1.2 Java和UML 12.2 JBuilder 10中的UML图形 12.2.1 查看包的结构
 12.2.2 查看类的结构 12.2.3 UML图形定义 12.3 使用UML浏览器 12.3.1 UML图形的显示方式

<<JBuilder10入门与提高>>

12.3.2 查看 UML图形 12.3.3 保存和打印 UML图形. 12.4 习题第13章 JavaBean开发 13.1
 JavaBean相关知识 13.1.1 基本概念 13.1.2 简单的 JavaBean例子 13.1.3 JavaBean的属性
 13.1.4 JavaBean的事件 13.1.5 JavaBean相关的类和接口 13.2 开发JavaBean 13.2.1 建立 JavaBean
 13.2.2 设计用户界面 13.2.3 添加属性 13.2.4 创建 BeanInfo类 13.2.5 添加事件 13.2.6 检查
 JavaBean的合法性 13.3 安装和使用 JavaBean 13.3.1 生成 JAR文件 13.3.2 安装 JavaBean 13.3.3
 使用 JavaBean组件 13.4 习题第14章 Servlet和 JSP 14.1 Web应用程序开发基础 14.1.1 Web开发技术
 简介 14.1.2 Web服务器 14.1.3 Web Module和WAR文件 14.2 Servlet技术 14.2.1 Servlet简介
 14.2.2 Servlet的生命周期 14.2.3 Servlet相关的类和接口 14.2.4 JBuilder 10下的 Servlet开发
 14.2.5 Servlet连接数据库 14.2.6 Servlet的简单综合 14.3 JSP技术 14.3.1 JSP简介 14.3.2 JSP编
 程语法 14.3.3 JBuilder 10下的 JSP开发. 14.3.4 使用 JavaBean 14.3.5 JSP连接数据库 14.4 习题
 第15章 EJB编程 15.1 J2EE简介 15.1.1 J2EE概述 15.1.2 J2EE与.NET 15.2 EJB基础知识 15.2.1
 EJB概念 15.2.2 EJB种类 15.2.3 EJB的组成. 15.2.4 EJB相关知识 15.3 会话 bean 15.3.1 会话
 bean的基础知识 15.3.2 无状态会话 bean 15.3.3 有状态会话 bean 15.4 实体 bean 15.4.1 实体
 bean的基础知识 15.4.2 实体 bean的开发 15.4.3 通过会话 bean访问实体bean 15.5 消息驱动 bean
 简介 15.6 习题第16章 Web服务简介 16.1 Web服务基础 16.1.1 Web服务概述 16.1.2 XML语言
 16.2 Web服务关键技术 16.2.1 简单对象访问协议 16.2.2 Web服务描述语言 16.2.3 通用描述
 、发现和集成 16.3 Web服务开发 16.3.1 JBuilder 10中的 Web服务工具 16.3.2 Web服务简单示例
 16.4 习题附录 参考答案

<<JBuilder10入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>