

<<计算机辅助设计教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机辅助设计教程>>

13位ISBN编号：9787302101178

10位ISBN编号：7302101175

出版时间：2005-1

出版时间：清华大学出版社

作者：张秉森,王钰

页数：279

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机辅助设计教程>>

内容概要

本书详细介绍了计算机辅助设计的基本概念、计算机辅助设计技术的发展历程、非参数化设计和参数化设计技术，以及尺寸驱动的基本概念和相关知识，并以常用的非参数和参数化设计软件AutoCAD和Solid Edge为代表，介绍了基本图形的设计方法和三维模型的构造方法。

本书对AutoCAD和Solid Edge环境下的二次开发的基本方法做了较为全面的介绍，可以帮助读者完成AutoCAD和Solid Edge二次开发的入门过程，从而较顺利地进入更高层次的开发工作中。

本书还给出了开发一个简易CAD系统的基本方法，系统地介绍了使用Win32 API绘图函数实现图形绘制和图形编辑的基本编程方法，同时给出了完整的程序代码。

本书结构严谨、内容丰富、通俗易懂，并配有大量的习题，可作为高等院校计算机或工科专业的教材使用，也可供相关专业的研究生和工程技术人员参考。

<<计算机辅助设计教程>>

书籍目录

第一章 计算机辅助设计的历史与未来 1.1 CAD技术概论 1.2 计算机辅助设计的发展历程 1.3 计算机辅助设计技术的现状 1.4 常用的计算机辅助设计软件 1.5 计算机辅助设计的硬件环境 1.6 CAD技术的发展热点与未来趋势 本章小结 习题1第二章 计算机辅助设计基础知识 2.1 几何建模 2.2 图形的非几何信息 2.3 设计空间、视图与视窗 2.4 图形的文件格式 本章小结 习题2第三章 非参数化设计 3.1 非参数化与参数化图形的基本概念 3.2 AutoCAD简介 3.3 图形的元素及图形的创建 3.4 图形的编辑 3.5 文本的创建与编辑 3.6 块的创建及插入 3.7 尺寸的标注与编辑 3.8 层、模板、颜色及线型的设置 3.9 二维图形绘图实例 3.10 三维实体模型 3.11 多视图的基本概念及其应用 3.12 三维模型的着色与渲染 3.13 三维实体模型建模实例 本章小结 习题3第四章 参数化设计 4.1 参数化图形及特征的概念 4.2 Solid Edge简介 4.3 草图的创建、标注及编辑 4.4 三维基本实例的创建 4.5 装配的概念与应用 4.6 工程图的概念与应用 本章小结 习题4第五章 CAD软件二次开发简介 5.1 ActiveX技术简介 5.2 AutoCAD的二次开发 5.3 Solid Edge的二次开发 本章小结 习题5第六章 简易CAD系统的开发 6.1 在VB中调用Win32 API函数 6.2 Windows图形编程基础 6.3 图形的交互式设计 6.4 图元的编辑 本章小结 习题6参考文献

<<计算机辅助设计教程>>

媒体关注与评论

书评本书特色： 介绍基本图形设计方法和三维建模方法； 介绍AutoCAD和Solid Edge的二次开发方法； 介绍了个简易CAD系统的开发； 提供大量图示实例、题解，以及实现图形绘制和编辑功能的程序代码。

<<计算机辅助设计教程>>

编辑推荐

《计算机辅助设计教程》特色：介绍基本图形设计方法和三维建模方法；介绍AutoCAD和Solid Edge的二次开发方法；介绍了个简易CAD系统的开发；提供大量图示实例、题解，以及实现图形绘制和编辑功能的程序代码。

<<计算机辅助设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>