第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实验与实>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实验与实训指导>>

13位ISBN编号：9787302102250

10位ISBN编号：7302102252

出版时间：2005-2-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘勇,董久敏,牟德昆

页数：176

字数：263000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是《Visual Basic 6.0程序设计实用教程》的配套教材。
全书分为3篇。
实验篇精心设计了18个实验，除给出具体要求外，还给出了较为完整的程序提示和操作步骤，并且给出了一些举一的三的编程题目和思考题。
阅读篇选择了部分例程，为读者进一步的学习提供帮助和指导。
实训篇选择了一些难度适当、工作量适当，并且具有一定拓展空间的题目，供读者参考。
每个题目给出了基本功能要求、思路分析和难点指导。
　本书可作为高职高专相关专业的Visual Basic程序设计语言配套教材，也可作为培训教材以及各类人员自学使用。

书籍目录

第1章 实验篇 实验1 我的第一个应用程序 实验2 常用属性与常用事件 实验3 选择结构程序设计 实验4 循环结构程序设计 实验5 数组的应用 实验6 窗体的启动与卸载 实验7 鼠标事件和键盘事件 实验8 常用控件（一） 实验9 常用控件（二） 实验10 常用控件（三） 实验11 控件数组 实验12 数据验证 实验13 通用对话框 实验14 顺序文件 实验15 随机文件 实验16 数据库（一） 实验17 数据库（二） 实验18 错误处理第2篇 阅读篇 阅读1 使用Visual Basic全局对象 阅读2 给应用程序添加工具栏 阅读3 我的屏幕保护程序 阅读4 我的字处理软件 阅读5 弹球游戏 阅读6 使用MCI多媒体控件 阅读7 拼图游戏 阅读8 编写网络聊天程序 阅读9 我的画图板 阅读10 迷宫游戏第3篇 实训篇 实训1 打字测试应用程序 实训2 计算机基础知识上机考试系统 实训3 图书管理系统 实训4 扫雷游戏 实训5 足球甲A联赛的赛程与成绩排行榜附录1 ASCII字符编码表附录2 错误代码表附录3 KeyCode参数表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com