第一图书网, tushu007.com

<<C++程序设计与应用开发>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计与应用开发>>

13位ISBN编号：9787302103400

10位ISBN编号：7302103402

出版时间：2005-2

出版时间：清华大学出版社

作者：朱振元,朱承

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《C++程序设计与应用开发》分为两部分，第一部分全面、系统地介绍了面向对象程序设计语言C++的基本概念、基本语法和编程方法，第二部分结合开发工具C++Builder介绍了可视化的开发方法。
书中通过一系列综合开发实例的分析，将C++中的基本语言成分及重要概念融人到Windows应用程序的开发之中。
《C++程序设计与应用开发》语言通俗易懂、条理清晰、应用性强，可作为高等院校计算机专业的教科书，也可作为应用程序开发人员及电脑爱好者的技术参考书。

书籍目录

第1章 面向对象程序设计概述1.1 什么是面向对象程序设计1.2 面向对象程序设计中的基本概念1.3 C++与C++ Builder概述第2章 C++中的一些新特性2.1 输入/输出的新风格2.2 const修饰符2.3 new和delete2.4 引用2.5 函数原型及参数默认值2.6 内联函数2.7 灵活的表达方式2.8 应用实例：链栈的过程化实现习题第3章 类与对象3.1 类的定义3.2 接口部分与实现部分3.3 类的封装3.4 对象的生成与访问3.5 this指针3.6 类的作用域3.7 应用实例：数字式时针模拟程序习题第4章 构造函数与析构函数4.1 构造函数的功能及特点4.2 构造函数的参数及其默认值4.3 重载构造函数4.4 构造函数的初始化表4.5 析构函数4.6 拷贝构造函数4.7 无名对象与类型转换4.8 应用实例：整数集合运算习题第5章 静态成员与友元5.1 静态成员5.2 友元5.3 const修饰的对象及类成员5.4 应用实例：链栈处理程序习题第6章 重载6.1 函数的重功6.2 运算符重载概述6.3 类运算符重载的两种形式6.4 几种特殊运算的重载6.5 应用实例：复数运算习题第7章 类的继承7.1 继承的概念与派生类定义7.2 派生类的访问控制7.3 构造函数与析构函数的调用顺序7.4 二义性及作用域操作符7.5 虚拟继承7.6 运行时的多态性及虚函数7.7 纯函数与抽象类7.8 应用实例习题第8章 模板8.1 模板的概念8.2 函数模板8.3 类模板8.4 应用实例：顺序栈处理程序习题第9章 I/O流类9.1 C++中的I/O系统9.2 标准I/O流类9.3 格式控制9.4 重载插入/提取运算行9.5 文件流类9.6 应用实例：文件信息读写程序习题第10章 C++ Builder集成开发环境10.1 面向对象开发工具中的基本概念10.2 VCL类库10.3 C++ Builder的集成开发环境10.4 创建一个简单的Windows应用程序第11章 输入/输出处理11.1 窗体设计11.2 基本输入/输出组件11.3 选择输入组件11.4 按钮与信息显示11.5 应用实例：员工个息表维护程序习题第12章 日期、时间及字符串处理12.1 用户自定义字符串类12.2 系统提供的AnsiString类12.3 用户自定义Tdate类12.4 系统提供的TDateTime类12.5 应用实例：将播出日程表作成程序习题第13章 图形图像处理13.1 图形图像有关的类13.2 图形图像有关的组件13.3 应用实例：时钟模拟程序习题第14章 定制组件与异常处理14.1 组件的继承14.2 创建自定义组件的操作步骤14.3 自定义组件实例14.4 异常处理 习题第15章 多线程编程15.1 线程的概念15.2 C++ Builder中的线程功能15.3 线程应用实例：八皇后演示程序习题附录 习题参考答案

编辑推荐

将C++的语言基础（语法、语义及相关的概念）与可视化开发方法融为一体。
以Windows应用程序的开发作为学习的归结点。
本书既体现了可视化开发工具的强大功能，又强调了语言基础在应用程序开发中的重要作用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com