

<<Java语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302106357

10位ISBN编号：7302106355

出版时间：2005-5

出版时间：清华大学

作者：郎波

页数：464

字数：707000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计>>

内容概要

本书讲授了Java语言程序设计。

书中在介绍Java语言的同时，更注重Java语言的知识体系，系统地分析了Java的核心机制与基本原理。

全书分为核心基础篇与应用技术篇。

在核心基础篇中，论述了面向对象程序设计的基本概念、Java语言基础（包括运算符与表达式、程序流控制、数组）、Java面向对象特性、异常处理方法、AWT与AWT事件处理模型、输入/输出、Applet概念与应用。

应用技术篇介绍了开发Java的高级应用技术，包括多线程、网络编程、Swing、JDBC数据库连接、J2EE技术以及Java编程规范。

书中还提供了大量实例。

本书具有系统性、知识性、实用性等特点，可以作为大专院校计算机、通信等专业教材，也可作为Java编程爱好者的参考书。

<<Java语言程序设计>>

书籍目录

第1篇 核心基础篇 第1章 绪论 1.1 Java的起源与发展 1.1.1 Java的发展历史 1.1.2 Java技术体系 1.2 什么是Java技术 1.2.1 Java语言 1.2.2 Java平台 1.2.3 Java的特征 1.3 Java语法机制概述 1.4 Java的运行系统与JVM 1.4.1 Java运行系统 1.4.2 Java虚拟机 1.5 Java程序开发 1.5.1 Java API 1.5.2 JDK的下载、安装与使用 1.5.3 Java程序的编写与编译过程 1.5.4 Java开发工具 1.6 小结 习题第2章 面向对象程序设计基本概念 2.1 面向对象程序设计方法概述 2.1.1 面向对象问题求解的基本思想 2.1.2 面向对象程序设计方法的内涵 2.2 对象与类 2.2.1 对象的含义与结构 2.2.2 对象之间的互操作 2.2.3 类的概念 2.2.4 基于类与对象的面向对象问题求解方法 2.3 封装与数据隐藏 2.4 继承 2.5 多态 2.5.1 多态的含义 2.5.2 晚联编 2.6 基于服务的面向对象程序设计思想 2.7 面向对象程序设计的优势 2.8 小结 习题第3章 Java语言基础 3.1 标识符与数据类型 3.1.1 Java基本语法 3.1.2 标识符 3.1.3 关键词 3.1.4 基本数据类型 3.1.5 复合数据类型 3.1.6 基本类型变量与引用类型变量 3.2 表达式与语句 3.2.1 变量 3.2.2 运算符与表达式 3.2.3 语句 3.3 程序流控制 3.3.1 while和do while语句 3.3.2 for语句 3.3.3 if/else语句 3.3.4 switch语句 3.3.5 循环跳转语句 3.4 数组 3.4.1 数组的声明 3.4.2 数组的创建与初始化 3.4.3 多维数组 3.4.4 数组的复制 3.5 小结 习题 第4章 Java面向对象特性 4.1 概述 4.1.1 Java语言的OOP特性 4.1.2 Java中类和对象的基本概念 4.2 类的定义 4.2.1 类的基本结构 4.2.2 成员变量 4.2.3 成员方法 4.2.4 方法重载 4.2.5 this 4.2.6 构造方法 4.3 对象的生命周期 4.3.1 对象的创建 4.3.2 对象的使用 4.3.3 对象的清除 4.4 类的继承与多态 4.4.1 类的继承 4.4.2 方法的重写 (overriding) 4.4.3 运行时多态 4.4.4 对象类型的强制转换 4.4.5 Object类 4.5 小结 习题 第5章 Java高级特征 5.1 static关键词 5.1.1 类变量/静态变量 5.1.2 类方法/静态方法 5.1.3 静态初始化程序 5.2 final关键词 5.3 抽象类 5.3.1 什么是抽象类 5.3.2 抽象类的作用 5.4 接口 5.4.1 什么是接口 5.4.2 接口的定义 5.4.3 接口的实现与使用 5.4.4 多重继承 5.4.5 通过继承扩展接口 5.4.6 接口与抽象类 5.5 包 5.5.1 什么是Java中的包 5.5.2 包的定义与使用 5.5.3 包名与包成员的存储位置 5.5.4 Java源文件与类文件的管理 5.6 访问控制 5.6.1 访问控制概述 5.6.2 private 5.6.3 default 5.6.4 protected 5.6.5 public 5.7 内部类 5.8 其他 5.9 小结 习题 第6章 异常处理 第7章 输入/输出 第8章 AWT及AWT事件处理 第9章 Applet基础与高级编程第2篇 应用技术篇 第10章 线程 第11章 Java网络程序设计 第12章 基于Swing的GUI开发 第13章 JDBC技术 第14章 J2EE入门 第15章 Java编程规范参考文献

<<Java语言程序设计>>

编辑推荐

《Java语言程序设计》分面向对象程序设计基本概念、JAVA语言基础、JAVA面向对象特性、JAVA高级特征、异常处理、输入/输出、AWT及AWT事件处理、Applet 基础与高级编程、线程、JAVA网络程序设计、基于Swing的GUI开发、JDBC技术、Java编程规范等章节对语言程序设计基础及其应用技术进行了深入介绍，更值得一提的是《Java语言程序设计》系统地分析了JAVA语言的知识体系，使你能够更深入地理解JAVA，适合作为大专院校计算机、通信等专业及JAVA编程爱好者学习参考。

<<Java语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>