

<<Windows Media编程导向>>

图书基本信息

书名：<<Windows Media编程导向>>

13位ISBN编号：9787302109440

10位ISBN编号：7302109443

出版时间：2005-5

出版时间：清华大学出版社

作者：陆其明

页数：309

字数：487000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows Media编程导向>>

内容概要

这是一本介绍Microsoft公司Windows Media编程技术的专著，MVP(微软最有价值专家)成员陆其明的最新力作!全书由浅入深地探讨了使用Windows Media Format SDK进行流媒体编程的方方面面，包括Windows Media在流媒体应用领域中的解决方案、先进的ASF文件格式、Windows Media编解码器以及Windows Media文件的生成、读取、编辑、流化、数字版权管理等。

本书对于一线程序开发人员具有重要的指导意义，对于流媒体应用方案设计人员和对流媒体技术感兴趣的编程爱好者都具有一定的参考价值。

<<Windows Media编程导向>>

书籍目录

第1部分 Windows Media概论	第1章 流媒体来了	1.1 什么是流媒体	1.2 流媒体技术	1.3
Windows Media	第2章 了解SDK系统	2.1 SDK系统概述	2.2 SDK基本概念	2.2.1 输入、输出、流
	2.2.2 数据格式	2.2.3 媒体类型	2.2.4 Sample数据包	2.2.5 时间戳
	2.2.6 比特率	2.2.7 内容缓冲	2.2.8 网络协议	2.2.9 媒体内容发布
概	2.3.1 开发环境配置	2.3.2 实用的宏定义	2.3.3 COM库的初始化	2.3.4 COM
口扩展方案	2.3.5 回调接口的实现	2.3.6 异步函数调用的同步	2.3.7 接口函数的两遍调用	
用	2.3.8 宽字符与ANSI字符	2.3.9 奇妙的do-while循环	第3章 ASF文件格式	3.1 ASF文件
结构	3.1.1 头对象	3.1.2 数据对象	3.1.3 索引对象	3.2 ASF系统特性
号	3.2.2 流类型	3.2.3 流互斥	3.2.4 流优先级	3.2.5 带宽共享
扩展	3.2.7 SMPTE时间码	3.2.8 标记	3.2.9 元数据	3.3 ASF与Windows Media
Windows Media编解码器	4.1 编解码器概述	4.1.1 枚举系统中的编解码器	4.1.2 实例程序	
: ListWMC codecs	4.2 编解码基本概念	4.2.1 CBR编码	4.2.2 VBR编码	4.2.3 两遍编
码	4.2.4 视频复杂度	4.2.5 设备兼容模板	4.2.6 实例程序: ListCodecProps	4.3
Windows Media编码软件	4.3.1 文件格式转换	4.3.2 实况流编码	4.3.3 屏幕捕捉	
4.3.4 网络流化	第5章 Profile描述	5.1 Profile概述	5.1.1 实例程序: ListProps	5.1.2 小
具: ShowProfile	5.2 系统Profile	5.2.1 系统Profile枚举	5.2.2 系统Profile本地化	5.2.3
实例程序: ListSysProfiles	5.3 Profile管理	5.3.1 获取ASF文件的Profile	5.3.2 使用系统Profile	
	5.3.3 保存Profile到文件	5.3.4 从文件装载Profile	5.3.5 创建全新的Profile	第6章 元数
据	6.1 元数据概述	6.2 获取元数据	6.3 ID3支持	第2部分 Windows Media应用编程第3部分
Windows Media高级主题	第4部分 附录			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>