第一图书网, tushu007.com

<<J2ME移动设备程序设计>>

图书基本信息

书名：<<J2ME移动设备程序设计>>

13位ISBN编号：9787302109693

10位ISBN编号：7302109699

出版时间：2005-9

出版时间：清华大学出版社

作者：胡虚怀

页数：343

字数：549000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

J2ME是“一种以广泛的消费性产品为目标的、高度优化的Java运行时环境"(Sun公司定义)。
J2ME的MIDP规范将成为未来无线移动通信设备应用开发的事实上的标准。
本书通过对MIDP 2.0规范的全面剖析，重点介绍在资源受限的CLDC设备上开发各种移动应用程序的方法。
全书由10章组成，内容包括概论、连接设备与连接受限设备的配置和简表、MIDP编程基础、J2ME应用开发环境与工具、MIDP高级用户界面设计、MIDP低级用户界面设计、MIDP游戏程序设计、MIDP多媒体程序设计、MIDP数据管理程序设计、MIDP网络程序设计等，基本覆盖J2ME平台开发的各个方面的技术。
在编写组织上采用了任务和案例驱动方式，实例众多，易于理解。
另外，每章后都配有思考题。
本书适合有一定Java语言基础的程序设计人员学习使用，既可作为计算机、网络通信等专业本科生、研究生的教材，也可供工程技术人员自学参考之用。

<<J2ME移动设备程序设计>>

书籍目录

第1章 概论 1.1 移动数据通信 1.2 移动设备 1.3 J2ME平台 1.4 J2ME的应用现状与前景 思考题 第
连接设备与连接受限设备的配置和简表 2.1 连接设备配置（CDC） 2.2 连接受限设备配置（CLDC）
2.3 移动信息设备简表(MIDP) 思考题 第3章 MIDP编程基础 3.1 MIDP的应用程序——MIDlet 3.2
MIDlet套件 3.3 MIDlet的执行环境 3.4 MIDP编程的原则 思考题 第4章 J2ME应用开发环境与工具
J2ME无线工具包 4.2 Eclipse集成开发工具 思考题 第5章 MIDP高级用户界面设计 5.1 MIDP用户界面
计概述 5.2 管理用户界面的类 5.3 高级事件处理 5.4 Screen类 5.5 Ticker类 5.6 Alert类与AlertType
5.7 Form类 5.8 Item类 5.9 List类 5.10 TextBox类 思考题 第6章 MIDP低级用户界面设计 6.1 Can
6.2 Graphics类 6.3 Image类 6.4 计时器 6.5 低级事件处理 思考题 第7章 MIDP游戏程序设计 7.1
游戏程序设计概述 7.2 游戏画布 7.3 图层 7.4 分块图层 7.5 精灵 7.6 图层管理 思考题 第8章
媒体程序设计 8.1 Mobile Media API体系结构 8.2 媒体播放器 思考题 第9章 MIDP数据管理程序设计
9.1 记录管理系统RMS概述 9.2 记录存储的基本操作 9.3 记录的遍历、查询与排序 9.4 记录存储的事
件处理 思考题 第10章 MIDP网络程序设计 10.1 MIDP网络编程概述 10.2 基于HTTP编程 10.3 基于
接字（Socket）编程 10.4 基于数据报（Datagram）编程 10.5 响应网络连接 思考题 参考书目

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com