第一图书网, tushu007.com

<<C++简明教程>>

图书基本信息

书名：<<C++简明教程>>

13位ISBN编号：9787302110811

10位ISBN编号：7302110816

出版时间：2005-6

出版时间：清华大学出版社

作者：奥佛兰德

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书共17章，6个附录。
作者通过深入浅出、通俗易懂的语言，丰富的范例，清楚的解释，大量的练习，全方位地讨论了C++的关键主题（从一般的编程概念到技术到C++的具体特性）。
通过本书的阅读，读者可迅速掌握C++编程技能。
本书适合高等院校的“程序设计”课程使用，也可供打算涉足程序设计领域的读者自学。

作者简介

Brian Overland具有丰富的编程和教学经验。
在微软工作的10年间，他既是项目带头人，又写过C++程序和文档。
这一独特的背景造就了其语言生动、用词精确的写作风格。
他写过6本编程类图书，其中包括C++ in Plain English,Third Edition。
Brian目前是Storage科技有限公司的首席

<<C++简明教程>>

书籍目录

第1章 第一个C++程序　1.1 像程序员那样思考　1.1.1 计算机只做你要求它做的事情　1.1.2 确定程序有何用途　1.1.3 写出等价的C++语句　1.1.4 一些重要定义　1.2 C++有何特点　1.3 生成C++程序　1.3.1 输入程序语句　1.3.2 生成程序(编译并链接)　1.3.3 测试程序　1.3.4 根据需要进行修订　1.4 安装C++编译器　1.5 示例1.1打印一条消息　1.5.1 如果使用RHIDE环境　1.5.2 如果使用Microsoft Visual Studio　1.5.3 幕后玄机　1.6 换到下一行　1.7 示例1.2：多行打印　1.7.1 幕后玄机　1.8 保存数据：C++变量　1.9 数据类型入门　1.10 示例1-3：温度转换　1.10.1 幕后玄机　1.10.2 优化的版本　1.11 变量名和关键字　1.12 小结 第2章 决策，决策　2.1 数据类型　2.2 在程序中进行决策　2.3 if和if-else　2.4 示例2.1：是奇数还是偶数·　2.4.1 幕后玄机　2.4.2 优化代码　2.5 循环入门　2.6 示例2.2：打印1～N　2.6.1幕后玄机　2.7 C++中的真和假　2.8 递增操作符(++)　2.9 语句和表达式　2.10 布尔(短路)逻辑入门　2.11 示例2.3：测试一个人的年龄　2.11.1 幕后玄机　2.12 math库入门　2.13 示例2.4：质数测试　2.13.1 幕后玄机　2.13.2 优化程序　2.14 小结第3章 好用的、全功能的for语句　3.1 用于计数的循环　3.2 for循环入门　3.3 大量例子　3.4 示例3.1：用for循环来打印1～N　3.4.1幕后玄机　3.5 for的语句块　3.6 动态声明循环变量　3.7 示例3.2：使用for执行质数测试　3.7.1 幕后玄机　3.8 for语句基础　3.9 小结第4章 函数　4.1 函数的概念　4.2 函数调用和程序流程　4.3 函数使用基础知识　4.3.1 步骤1：声明函数　4.3.2 步骤2：定义函数　4.3.3 步骤3：调用函数·　4.4 示例4.1：triangle数函数　4.4.1 幕后玄机　4.4.2 优化程序　4.5 示例4.2：质数函数　4.5.1 幕后玄机　4.6 局部变量和全局变量　4.7 递归函数　4.8 示例4.3：最大公因数　4.8.1 幕后玄机　4.9 示例4.4：素因子分解　4.9.1 幕后玄机　4.10 示例4.5：随机数牛成器　4.10.1 幕后玄机　4.11 小结第5章 数组　……第6章 指针第7章 字符串：分析文本第8章 文件：电子存储第9章 一些高级编程技术第10章 面向对象入门第11章 Fraction类第12章 构造函数第13章 操作符函数第14章 new操作符和StringParser类第15章 this关键字和string类第16章 继承第17章 多态性：对象独立性附录A CH操作符附录B 基本数据类型附录C C++语法总结附录D ASCII码附录E 公共库函数附录F 术语表

媒体关注与评论

程序设计是一项复杂的任务，C++语言往往供专家使用，这是两个毋庸置疑的事实。
许多优秀的游戏、图形和Internet应用都是用C++写的。
但这些是否意味着普通人很难掌握C++呢?本书作者要告诉你：C++并不可怕!他将带领你愉快地学习C++(从一般的编程概念和技术到C++的具体特性)，体会编程的乐趣，迅速进入C++编程世界。
通过本书的学习，你可：　◆学习编程基础；　◆着手编写C++程序；　◆洞察程序中代码的工作方式，做到知其然，亦知其所以然；　◆创建有用且可重要的程序代码；　◆掌握面向对象程序设计。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com